



## Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5\_JavaScriptN\_устарел

- 1 Что такое класс в контексте JavaScript?
- 2 Что такое наследование в ООП?
- 3 Что такое полиморфизм в ООП?
- 4 Что такое паттерн проектирования?
- 5 Что такое замыкание в JavaScript?
- 6 Что такое асинхронность в JavaScript?
- 7 Что такое SQL?
- 8 Что такое CRUD?
- 9 Что такое подзапрос в SQL?
- 10 Как подключиться к базе данных MySQL из JavaScript?
- 11 Что такое Node.js?
- 12 Что такое Express в контексте веб-разработки?
- 13 Что такое "хранимая процедура" в SQL?
- 14 Какой оператор SQL используется для получения данных из базы данных?
- 15 Что такое соединение в SQL?
- 16 Что такое прототип в JavaScript?
- 17 Какой оператор используется для создания класса в JavaScript ES6?
- 18 Какой метод в JavaScript используется для определения метода в классе?





- 19) Что такое super в JavaScript?
- 20) Какой паттерн проектирования реализует принцип "программируйте на уровне интерфейсов, а не реализаций"?
- 21) Какой оператор SQL используется для изменения существующих данных в таблице?
- 22) Какое ключевое слово используется для определения асинхронной функции в JavaScript?
- 23) Что такое Express.js?
- 24) Что такое Node.js?
- 25) Как можно получить данные из MySQL базы данных используя Node.js?

