



## Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5\_FC2-Sn

- 1 Что такое протокол в Swift?
- 2 Как объявить протокол в Swift?
- 3 Может ли класс или структура реализовать несколько протоколов одновременно?
- 4 Что такое опциональные требования в протоколе?
- 5 Может ли протокол иметь реализацию по умолчанию для своих требований?
- 6 Какой компонент используется для горизонтального расположения элементов пользовательского интерфейса?
- 7 Какой компонент используется для вертикального расположения элементов пользовательского интерфейса?
- 8 Какой компонент используется для адаптивного расположения элементов пользовательского интерфейса?
- 9 Какой компонент используется для размещения элементов пользовательского интерфейса на основе относительных позиций?
- 10 Какой компонент используется для создания сетки из элементов пользовательского интерфейса?
- 11 Какой инструмент в Xcode используется для создания макетов пользовательского интерфейса?
- 12 Какие файлы используются для описания пользовательского интерфейса и его компонентов в Xcode?
- 13 Какой инструмент используется для версионного контроля кода в Swift?
- 14 Что такое коммит в контексте версионного контроля?
- 15 Какая команда используется для создания новой ветки в Git?
- 16 Что такое слияние (merge) в контексте версионного контроля?





- 17) Что такое ветвление (branching) в контексте версионного контроля?
- 18) Какой метод вызывается при загрузке экрана в iOS приложении?
- 19) Какой метод вызывается перед тем, как экран появится на экране пользователя?
- 20) Какой метод вызывается после того, как экран полностью появился на экране пользователя?
- 21) Какой метод вызывается перед тем, как экран исчезнет с экрана пользователя?
- 22) Какая конструкция используется для выполнения асинхронных задач в Swift?
- 23) Какая библиотека используется для управления зависимостями в проекте Swift?
- 24) Какой файл используется для указания зависимостей в CocoaPods?
- 25) Какая конструкция используется для выполнения длительных операций в фоновом режиме в Swift?

