



Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5_FC2-PY6

- 1 Где правильно создана переменная?
- 2 Как получить данные от пользователя?
- 3 Сколько библиотек можно импортировать в один проект?
- 4 Что покажет этот код?

```
for i in range(5):  
    if i % 2 == 0:  
        continue  
    print(i)
```
- 5 Какой тип данных возвращает функция `input()`?
- 6 Тип данных НЕ определяет ...
- 7 Какой из вариантов является строкой?
- 8 Какая из следующих функций преобразует строку в список в Python?
- 9 Какая из следующих функций преобразует одиночный символ в его целочисленный эквивалент в Python?
- 10 Что из следующего эквивалентно `random.randint(3, 6)`?
- 11 Какая из следующих функций используется для проверки, все ли символы в строке находятся в нижнем регистре?
- 12 Какова максимально возможная длина идентификатора?
- 13 Что делает `random.shuffle(x)`, когда `x = [1, 2, 3]`?
- 14 Какой диапазон значений может возвращать `random.random()`?
- 15 Что из следующего не является ключевым словом?
- 16 Какое из перечисленных значений может возвращать функция `random.randint(4)`?
- 17 Какая из следующих функций используется для проверки, все ли символы в строке являются десятичными?





- 18) Что из перечисленного является недопустимой переменной?
- 19) Какие типы элементов принимает `random.shuffle ()`?
- 20) Какая функция перегружает оператор `==` ?
- 21) Почему не рекомендуется использовать имена локальных переменных, начинающиеся с подчеркивания?
- 22) Что из следующего верно для имен переменных в Python?
- 23) Что из следующего в Python является недопустимым?
- 24) Какой ответ выдаст выражение `22 % 3`

