



Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5_FC2-РНн

- 1 Что означает ООП?
- 2 Для создания экземпляра класса используется ключевое слово:
- 3 Какое слово используется для обращения к свойствам или методам объекта внутри самого класса?
- 4 Метод Foo() не может быть переопределен в дочернем классе. Почему?
- 5 Какой самый главный, важный и обязательный заголовок?
- 6 Что означает код ответа 200?
- 7 Что означает код ответа 400?
- 8 Что означает код ответа 503?
- 9 Что идет после стартовой строки?
- 10 Что такое тело запроса?
- 11 Для чего нужны заголовки ответа?
- 12 Какой заголовок отвечает за переадресацию?
- 13 Что такое Cookies?
- 14 Создание экземпляра – это:
- 15 Для чего предназначен оператор new?
- 16 Для чего предназначено ключевое слово throw?
- 17 Как обратиться к свойству объекта?
- 18 Магические методы – это:



- 19 Переменная `$this` нужна для:
- 20 Метод класса – это:
- 21 Какой оператор позволяет обращаться к статическому свойству класса?
- 22 Какое ключевое слово позволяет обращаться к родительскому классу?
- 23 Когда вызывается деструктор?
- 24 `Final class` означает, что:
- 25 Для чего нужен оператор `self`?

