



## Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5\_FC2-Кн

- 1 Какой метод жизненного цикла активности обязательно должен переопределяться при создании активного основного экрана приложения?
- 2 Какую функцию выполняет метод onResume() жизненного цикла активности?
- 3 Какую функцию определяет метод onRestart() жизненного цикла активности?
- 4 Какое назначение у класса Toast?
- 5 Что означает разметка «android:gravity» внутри контейнера XML файла?
- 6) Что такое обработка касания экрана в контексте разработки на Android?
- 7 Какой класс в Android SDK используется для обработки касаний экрана?
- 8 Какой метод используется для определения типа касания в классе MotionEvent?
- 9 Какие значения может принимать тип касания (action) в MotionEvent?
- 10 Каким образом можно определить координаты касания в классе MotionEvent?
- 11 Какой класс в Android SDK используется для определения жестов пользователя?
- 12 Какой метод в классе GestureDetector используется для обработки жестов?
- 13 Какой класс в Android SDK используется для работы с сенсорами устройства?
- 14 Какой метод в классе SensorManager используется для регистрации слушателя событий сенсоров?
- 15 Каким образом можно получить доступ к ресурсам проекта Android на Kotlin?





- 16) Что такое Jetpack Compose?
- 17) Какой язык программирования используется с Jetpack Compose?
- 18) Какая основная концепция используется в Jetpack Compose для построения пользовательского интерфейса?
- 19) Какие компоненты используются для создания пользовательского интерфейса в Jetpack Compose?
- 20) Какой компонент используется для определения состояния в Jetpack Compose?
- 21) Какой оператор используется для создания пользовательского интерфейса в Jetpack Compose?
- 22) Какой компонент используется для создания списка элементов в Jetpack Compose?
- 23) Какой компонент используется для навигации между экранами в Jetpack Compose?
- 24) Какой компонент используется для анимаций в Jetpack Compose?
- 25) Какой инструмент используется для тестирования пользовательского интерфейса в Jetpack Compose?

