



## Промежуточное испытание по модулю 3.GR 5\_FC2-Жн

- 1 Какой метод жизненного цикла активности обязательно должен переопределяться при создании активного основного экрана приложения?
- 2 Какую функцию выполняет метод onResume() жизненного цикла активности?
- 3 Какую функцию определяет метод onRestart() жизненного цикла активности?
- 4 Какое назначение у класса Toast?
- 5 Что означает разметка «`android:gravity`» внутри контейнера XML файла?
- 6 С помощью чего можно связать поля логики с контейнерами (окнами) XML файла?
- 7 При повороте ориентации экрана смартфона что происходит с активностью?
- 8 Какие функции выполняет OnClickListener?
- 9 Класс Touch позволяет?
- 10 Метод `setText()` класса TextView позволяет?
- 11 Какой датчик не относится к датчикам окружающей среды?
- 12 Датчик акселерометр выполняет следующие функции?
- 13 Какой класс отвечает за взаимодействие с датчиками?
- 14 Какой слушатель обрабатывает касания клавиатуры?
- 15 Класс MediaPlayer служит?
- 16 Метод `isPlaying()` в классе MediaPlayer предназначен для?
- 17 Что не является URI?



- 18 Чего общего у папок Assets и Raw для хранения ресурсов?
- 19 Для чего не предназначен SeekBar?
- 20 С помощью какого класса можно получить метаданные аудиофайла?
- 21 В какую директорию лучше разместить иконки формата .PNG для FloatingActionButton?
- 22 Класс Thread нужен для?
- 23 Аннотация @Override предназначена для?
- 24 Для чего нужен класс Canvas?
- 25 Для чего нужен класс Bitmap?

