



## Промежуточное испытание по модулю 2.GR 5\_RobboOn

- 1 Какая длина и ширина сцены в пикселях?
- 2 Блоки математических и логических операций находятся в группе блоков:
- 3 Как называется алгоритм составленный из блоков?
- 4 Метод быстрой смены костюмов спрайта необходим для:
- 5 Блоки случайного числа находятся в группе блоков:
- 6 Какие данные может содержать переменная в RobboScratch 3.0?
- 7 Случайное число это:
- 8 Оператор предназначен для выбора к исполнению одного из возможных действий в зависимости от некоторого условия называется
- 9 Если создать переменную “для всех спрайтов” то она будет отображаться:
- 10 Пояснения к исходному тексту программы, находящиеся непосредственно внутри комментируемого кода называются
- 11 Блок “спросить и ждать” единственный позволяет:
- 12 Комментарии нужны для:
- 13 Зачем нужна культура кода?
- 14 Набор правил набора исходного кода, который позволяет любому программисту понять его суть, даже если код написал не он, называется:

