



Промежуточное испытание по модулю 2.GR 5_GoLangOn

- 1 Что такое канал?
- 2 Каков правильный синтаксис для запуска горутины, которая будет печатать "Hello Gopher"?
- 3 Какой единственный допустимый вариант импорта в Go?
- 4 Откуда доступна переменная myVar, если она объявлена вне каких-либо функций в файле пакета myPackage, расположенного внутри модуля myModule?
- 5 Что блокирует sync.Mutex, пока он заблокирован?
- 6 Для чего используется оператор select?
- 7 Какое ограничение на типе переменной myVal, чтобы скомпилировалось это: `i := myVal.(int)`?
- 8 Что из следующего верно относительно структур в Go?
- 9 Если у вас есть структура с именем Client, определенная в том же файле .go, что и оператор, как вы экспортируете переменную со значением по умолчанию, чтобы эта переменная была доступна другим пакетам?
- 10 Как бы вы избежали panic(), вызванной функцией, не допустив сбоя вашей программы, предполагая, что ваш ответ будет выполняться в той же области, где ваша функция вызывает панику?
- 11 Какое утверждение о типах и интерфейсах неверно?
- 12 Когда переменная типа interface{} имеет значение как ноль?
- 13 Какая встроенная функция используется, чтобы остановить выполнение программы?
- 14 Какие значения Go можно посылать на канал?
- 15 Что произойдет если внедренные типы реализуют метод с тем же названием?





- 16 Сколько максимум можно создать горутин?
- 17 Как правильно создать метод?
- 18 Нам нужно передать указатель на переменную `x` в функцию `change()`. Выберите правильный вариант, как это можно сделать.

