



Промежуточное испытание по модулю 2.GR 5_FC2-Sn

- 1 Какой оператор используется для присваивания значения переменной?
- 2 Как объявить переменную в Swift?
- 3 Как объявить константу в Swift?
- 4 Какие типы данных поддерживает Swift?
- 5 Какой оператор используется для сравнения двух значений на равенство?
- 6 Какой оператор используется для выполнения условия "или" (логическое ИЛИ)?
- 7 Какой оператор используется для выполнения условия "и" (логическое И)?
- 8 Какой оператор используется для инкремента переменной на единицу?
- 9 Какой оператор используется для деления двух чисел?
- 10 Как объявить функцию в Swift?
- 11 Какой символ используется для комментария в Swift?
- 12 Как вызвать функцию с именем "myFunction" в Swift?
- 13 Какой оператор используется для проверки условия "не равно"?
- 14 Какой оператор используется для выполнения цикла, который будет выполняться до тех пор, пока условие истинно?
- 15 Какой оператор используется для выхода из цикла в Swift?
- 16 Что такое объектно-ориентированное программирование (ООП)?
- 17 Что такое класс в объектно-ориентированном программировании?





- 18) Что такое наследование в объектно-ориентированном программировании?
- 19) Что такое полиморфизм в объектно-ориентированном программировании?
- 20) Что такое инкапсуляция в объектно-ориентированном программировании?
- 21) Каким образом объекты взаимодействуют друг с другом в объектно-ориентированном программировании?
- 22) Какое ключевое слово используется для определения класса в Swift?
- 23) Какой компонент используется для отображения текста в пользовательском интерфейсе iOS приложения?
- 24) Какой компонент используется для создания кнопки в пользовательском интерфейсе iOS приложения?
- 25) Какой компонент используется для отображения списков данных в пользовательском интерфейсе iOS приложения?

