



## Промежуточное испытание по модулю 1.GR 5\_GoLangOn

- 1 Как правильно добавить число 3 в срез `values := []int{98, 45, 4}`
- 2 Где указана неправильная конструкция цикла в Go?
- 3 Когда вы можете использовать синтаксис `:=` для присваивания значений нескольким переменным? Например: `x, err := myFunc()`?
- 4 Что нужно, чтобы две функции были одного типа?
- 5 Какие кодировки вы можете использовать в строке?
- 6 Если вы выполняете итерацию по карте в цикле `for range`, в каком порядке будет осуществляться доступ к парам `ключ: значение`?
- 7 Какого типа будет переменная `answer := 42.0`?
- 8 Вставьте в текст недостающие утверждения “Оператор `switch` – собственный лексический блок. Каждый оператор `case` – дополнительный лексический блок”
- 9 Что возвращает функция `len()`, если передана строка в кодировке UTF-8?
- 10 Какое значение имеет строковая переменная, если она была выделена, но не присвоена?
- 11 Что такое замыкание?
- 12 Сколько памяти занимает указатель?
- 13 Может ли функция Go возвращать несколько значений?
- 14 Что из следующего верно относительно оператора цикла `for` в Go?
- 15 Что из следующего заставляет цикл пропускать оставшуюся часть своего тела и немедленно повторно проверять свое состояние перед повторением в Go?
- 16 Какого встроенного типа не существует в Golang?