



Промежуточное испытание по модулю 1.GR 5_FC2-Sn

- 1 Что такое переменная в языке Swift?
- 2 Как объявить константу в языке Swift?
- 3 Какой оператор используется для добавления элемента в массив в языке Swift?
- 4 Как получить количество элементов в массиве в языке Swift?
- 5 Какой тип данных может содержать массив в языке Swift?
- 6 Какое основное различие между компьютером и смартфоном?
- 7 Что такое язык программирования Swift?
- 8 Какие платформы поддерживают язык программирования Swift?
- 9 Какие основные особенности языка программирования Swift?
- 10 Какой компонент мобильного приложения отвечает за представление пользовательского интерфейса?
- 11 Какой компонент мобильного приложения отвечает за хранение и обработку данных?
- 12 Какой компонент мобильного приложения отвечает за навигацию между экранами?
- 13 Какой компонент мобильного приложения отвечает за обмен данными с удаленным сервером?
- 14 Какой компонент мобильного приложения отвечает за обработку событий от пользователя?
- 15 Какой компонент мобильного приложения отвечает за сохранение данных на устройстве?
- 16 Какая компания разработала Xcode?
- 17 Какая операционная система поддерживает Xcode?





- 18) Какой язык программирования используется в Xcode для разработки iOS-приложений?
- 19) Какой компонент Xcode отвечает за визуальное создание пользовательского интерфейса?
- 20) Какой инструмент в Xcode используется для отладки и исправления ошибок в коде?
- 21) Какой инструмент в Xcode позволяет эмулировать работу приложения на устройстве?
- 22) Какие операционные системы можно использовать для установки Xcode?
- 23) Какой тип инструмента представляет собой Figma?
- 24) Какой основной функционал предоставляет Figma?
- 25) Какова особенность работы с Figma?

