



Промежуточное испытание по модулю 1.GR 5_FC2-Кн

- 1) Какое утверждение верно относительно устройства компьютера и смартфона?
- 2) Какие языки программирования относятся к высокоуровневым?
- 3) Какие языки программирования используются для разработки операционных систем?
- 4) Какой компонент Kotlin используется для обработки событий и взаимодействия с пользователем в разработке Android-приложений?
- 5) Какой язык программирования используется для разработки Android-приложений?
- 6) Какой из нижеперечисленных элементов не является компонентом мобильного приложения?
- 7) Какой компонент мобильного приложения отвечает за обработку фотографии?
- 8) Какой компонент мобильного приложения отвечает за связь с внешними серверами и получение данных из сети?
- 9) Какой компонент мобильного приложения отвечает за сохранение пользовательских данных на устройстве?
- 10) Какой компонент мобильного приложения отвечает за отображение данных пользователю?
- 11) Что из нижеперечисленного является основным инструментом для планирования и визуализации развития продукта?
- 12) Какой из нижеперечисленных инструментов описывает шаги и этапы разработки продукта во временной последовательности?
- 13) Какой инструмент позволяет понять опыт пользователя на всех этапах взаимодействия с продуктом?
- 14) Какой из нижеперечисленных инструментов фокусируется на потребностях и ожиданиях пользователей?
- 15) Какой инструмент помогает команде продукта понять, какие функции и улучшения должны быть внедрены в продукт в будущем?





- 16 Какой из нижеперечисленных инструментов является платформой для создания прототипов и дизайна интерфейсов?
- 17 Какие из нижеперечисленных функций предоставляет Figma?
- 18 Какой из нижеперечисленных форматов файлов поддерживается в Figma?
- 19 Какой из нижеперечисленных функций позволяет Figma использовать для коллаборативной работы над проектами?
- 20 Какой из нижеперечисленных инструментов позволяет проводить прототипирование интерфейса и создавать переходы между экранами?
- 21 Что означает сокращение UX в контексте дизайна?
- 22 Какой из следующих элементов обычно относится к UI дизайну?
- 23 Что означает термин "информационная архитектура" в контексте UX дизайна?
- 24 Что означает термин "выравнивание" в контексте UI дизайна?
- 25 Какой из следующих факторов НЕ относится к составляющим UX дизайна?

