



Промежуточное испытание по модулю 1.GR 5_FC2-Jн

- 1 Выберите правильное утверждение?
- 2 Операционная система Android построена на базе операционной системы?
- 3 Традиционно операционные системы Android называются в честь?
- 4 Самое главное при генерации идеи коммерческого мобильного приложения?
- 5 Как называется виртуальная машина в среде исполнения операционной системы Android?
- 6 Что значит термин Framework при построении приложений?
- 7 К базовому уровню операционной системы Android относится?
- 8 Что значит растеризация шрифтов?
- 9 Установочный файл мобильного приложения для операционной системы Android имеет расширение?
- 10 Самой популярной операционной системой для мобильных устройств является?
- 11 В мобильном устройстве основные вычисления осуществляет?
- 12 Какого вида программирования не существует?
- 13 Закончите выражение «В структурном программировании любую программу можно построить с помощью управляющих структур: последовательности, ветвления и ...»?
- 14 Какой принцип лишний в объектно-ориентированном программировании?
- 15 Какой вид Android приложения лишний?
- 16 Что не входит в компоненты Android приложения?
- 17 Чем отличается активность от сервиса?





- 18) Какого метода нет в жизненном цикле активности?
- 19) Какой вид ссылки на ресурс Android приложения правильный?
- 20) Каково главное назначение Roadmap в мобильной разработке?
- 21) Чем отличаются технологии Agile от Waterfall в планировании разработки мобильного приложения?
- 22) В покей планировании технологии Agile используется?
- 23) Карта путешествия клиента (CJM) позволяет?
- 24) Какова правильная последовательность установки программного обеспечения для разработки Android приложений?
- 25) Какой атрибут в XML разметке задаёт идентификатор элемента?

