



## Проектная разработка Java-разработчик.sa\_устарел

- 1 Шаблонная конструкция, которая позволяет описать в программе объект, его свойства и поведение - это:
- 2 Блок кода, состоящий из ряда инструкций, который можно вызывать по его имени - это:
- 3 Дайте определение области видимости в Java
- 4 Где правильно присвоено новое значение к многомерному массиву?
- 5 Какой из способов будет выводить “True”, при вводе только чисел 1, 2 или 3?
- 6 Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 7 Что такое ООП?
- 8 Как объявить класс в коде?
- 9 Для чего необходимо ключевое слово this?