



## Продуктовый дизайн.ФИП\_БАК(2/2)\_н/с

- 1) Что такое дизайн-система?
- 2) Какая основная цель создания дизайна-системы?
- 3) Какие элементы могут входить в дизайн-систему?
- 4) Какая из нижеперечисленных задач НЕ относится к задачам поддержки дизайн-системы?
- 5) Какая роль обычно отвечает за разработку и поддержку дизайн-системы в организации?
- 6) Какие инструменты могут использоваться для создания и документирования дизайн-системы?
- 7) Какие из перечисленных инструментов чаще всего используются для создания прототипов и интерфейсов в рамках дизайн-системы?
- 8) Почему важно применять дизайн-систему в каждом новом проекте?
- 9) Что такое бренд?
- 10) Какие факторы могут влиять на создание бренда?
- 11) Какие факторы могут способствовать укреплению бренда?
- 12) Какова основная цель брендинга?
- 13) Что такое эргономика?
- 14) Что такое "Закон близости" в контексте эргономики?
- 15) Какие из следующих методов помогают сделать интерфейс графического дизайна более эргономичным?
- 16) Что такое "Закон сходства" в эргономике графического дизайна?
- 17) Какой из этих принципов является ключевым для создания удобной навигации на веб-сайте?



- 18) Что такое фирменный стиль?
- 19) Какая из перечисленных целей является важной для фирменного стиля?
- 20) Что такое контейнерное мышление?
- 21) Какой из следующих примеров является проявлением контейнерного мышления?
- 22) Какой из следующих принципов наиболее соответствует контейнерному мышлению?
- 23) Что такое дашборд?
- 24) Какие основные цели создания дашбордов?
- 25) Какие инструменты можно использовать для создания дашбордов?
- 26) Какие виды графиков часто используются при создании дашбордов?
- 27) Что означает принцип "Mobile First" в разработке веб-сайтов?
- 28) Какие преимущества предоставляет подход "Mobile First"?
- 29) Что такое "touch-friendly" элементы и почему они важны для мобильной версии веб-сайта?
- 30) Какие инструменты и технологии можно использовать для разработки веб-сайта с учетом принципа "Mobile First"?

