



Продуктовый дизайн.фип_БАК(1/2)_231121

- 1 Продуктом для разработки продуктовым дизайнером является:
- 2 На то, каким будет интерфейс влияет:
- 3 Вопрос :” где взять нужные данные, есть ли они?” функции “скачать” можно отнести к:
- 4 К hard skills продуктового дизайнера относится:
- 5 К пользовательским исследованиям hard skills относится:
- 6 К уровню возможностей, при постановке задачи, относится вопрос:
- 7 Определите что изображено на скриншоте:
- 8 Вопрос “кто наши пользователи? Для кого мы делаем продукт?” относится к уровню:
- 9 Как расшифровывается аббревиатура JTBD?
- 10 Когда подойдут user stories?
- 11 Когда подойдут JTBD?
- 12 Для чего дизайнерам user flow?
- 13 Customer experience - это...
- 14 Взаимодействие клиента с компанией от момента осознания потребностей и до повторных коммуникаций, называется:
- 15 Методология, основанная на понятии большой идеи, социальной формы отношений, фреймов, полезных капиталов - это
- 16 Креативная методология, основанная на эмпатии и проектировании опыта человека
- 17 Что изображено на рисунке?
- 18 Что такое варфрейм?





- 19) Что такое бренд?
- 20) Brand image -...
- 21) Чем является упаковка для брендов?
- 22) В чем особенность товарного знака?
- 23) К целеполаганию стратегии создания бренда можно отнести:
- 24) К интегрированным маркетинговым коммуникациям при создании бренда можно отнести:
- 25) В первую очередь проведение ребрендинга целесообразно:
- 26) В систему эвристики юзабилити от Якоба Нильсена входит:
- 27) Mobile First - это...
- 28) Юзабилити - тестирования бывают:
- 29) Состояние интерактивных элементов HOVER означает что:
- 30) Стайлгайд вашего проекта всегда должен:

