



Программные средства и платформы для разработки мобильных приложений (Android Studio).ЦЗН

- 1 Как называется язык для программирования под Android
- 2 Как называется набор программ и утилит для языка программирования
- 3 С какого сайта какой компании можно скачать набор программ для Java
- 4 Как называется самая популярная среда для разработки под Android
- 5 Какая фирма занимается разработкой системы Android
- 6 Что приводит к проблемам совместимости при разработке под Android
- 7 Под какие устройства нельзя программировать на Android
- 8 Поддерживает ли Android Studio темы оформления
- 9 Какого пункта нет при запуске Android Studio
- 10 Как можно создать или открыть проект в Android Studio из окна запуска
- 11 Какого шаблона нет при создании проекта Android Studio
- 12 Какой шаблон является самым популярным при разработке
- 13 Какая минимальная версия Android оптимальна для разработки
- 14 В какой версии Android появился Material Design
- 15 Что такое «хлебные крошки»
- 16 Где находятс инструменты запуска и отладки
- 17 Где можно посмотреть структуру файлов проекта





- 18 Где можно увидеть ошибки запуска приложения
- 19 Как можно вести заметки в Android Studio
- 20 Что происходит при создании проекта в Android Studio
- 21 Для чего нужен файл манифеста
- 22 Для чего нужны Unit-тесты
- 23 Для чего нужны инструментальные тесты
- 24 В какой папке находится код приложения
- 25 Где лежат картинки
- 26 Где настраивается интерфейс приложения
- 27 Как можно редактировать интерфейс приложения
- 28 Где редактируются цвета и стиль приложения
- 29 Где рекомендуется хранить все надписи интерфейса
- 30 Где хранятся зависимости с другими библиотеками
- 31 Как настроить эмулятор
- 32 Какие версии Android рекомендуются для установки на эмулятор
- 33 Какие виды размеров экрана устройств Android бывают
- 34 Как запустить приложение на эмуляторе
- 35 Можно ли запустить сразу несколько эмуляторов
- 36 Что нельзя сделать в эмуляторе
- 37 Как на телефоне включить режим разработчика





- 38) Какие настройки нужно сделать в телефоне для возможности запуска приложения
- 39) Какой вариант надо выбрать для запуска приложения на телефоне
- 40) Как остановить выполнение приложения на телефоне
- 41) Где после этого занятия оказалась надпись «Привет, МИР!»
- 42) Как добавить кнопку на экран
- 43) Как исправить предупреждение Hardcoded text
- 44) Что значит @Override
- 45) Как в коде прописывается связь модуля MainActivity.java и макет activity_main.xml
- 46) Как в коде связывается текстовое поле textView с переменной textView
- 47) Как в переменной cube получить случайное число от 1 до 6
- 48) Как установить текст в textView из целочисленной переменной cube
- 49) Как подключить функцию public void onClick(View view) к нажатию на кнопку button
- 50) Как исправить красный текст в модуле
- 51) Как расшифровывается VCS
- 52) С какого сайта можно скачать git
- 53) Для чего нужна команда commit
- 54) Какой пункт меню отвечает за создание нового пустого репозитория в Android Studio
- 55) Как получить помощь по командам git из командной строки
- 56) Для чего нужна команда add
- 57) Какой командой git можно отправить данные на сервер





- 58) Какими командами git можно получить информацию с сервера
- 59) Какой командой git можно распараллелить версии
- 60) На какую кнопку нужно нажать в Visual Studio для анализа ошибок

