



## Программное обеспечение носимых устройств.ти

- 1 Какое из перечисленных устройств не является мобильным устройством в широком понимании?
- 2 Что такое SoC (System on a Chip) в контексте мобильных устройств?
- 3 Какой тип архитектуры процессора наиболее распространен в мобильных устройствах?
- 4 Что такое GPU (Graphics Processing Unit) в мобильном устройстве?
- 5 Что такое eMMC?
- 6 Что такое сенсорный экран (touchscreen)?
- 7 Что такое SIM-карта?
- 8 Какие типы аккумуляторов обычно используются в мобильных устройствах?
- 9 Что такая фронтальная камера?
- 10 Что такое акселерометр?
- 11 Что такое гироскоп?
- 12 Что такое GPS?
- 13 Что такое NFC?
- 14 Что такое bootloader в мобильном устройстве?
- 15 Что такое CLDC (Connected Limited Device Configuration)?
- 16 Что такое MIDP (Mobile Information Device Profile)?
- 17 Что такое MIDlet?
- 18 Какой формат файлов используется для распространения MIDlet-приложений?





- 19) Какое основное ограничение Java ME по сравнению с Java SE?
- 20) Что такое LWUIT?
- 21) Какой класс используется для создания графического интерфейса в MIDP?
- 22) Какой интерфейс используется для обработки событий (например, нажатия клавиш) в MIDP?
- 23) Что используется в Java ME для хранения небольших объемов данных (например, настроек приложения)?
- 24) Какой тип графики обычно использовался в Java ME из-за ограниченности ресурсов?
- 25) Что такое эмулятор в контексте разработки приложений Java ME?
- 26) Какое расширение файла имеют скомпилированные Java ME классы?
- 27) Какой цикл разработки обычно применялся для Java ME приложений?
- 28) Что было основным преимуществом Java ME для разработки мобильных приложений в прошлом?
- 29) Что такое Android SDK?
- 30) Что такое APK-файл?
- 31) Что такое Activity в Android?
- 32) Какой метод Activity вызывается первым при запуске Activity?
- 33) Что такое Intent в Android?
- 34) Какие типы Intent существуют в Android?
- 35) Что такое Layout в Android?
- 36) Что такое View в Android?
- 37) Что такое findViewById()?



- 38) Что такое сервис в Android?
- 39) Для чего используются Сервисы в Android?
- 40) Что такое Broadcast Receiver в Android?
- 41) Для чего используются Broadcast Receivers в Android?
- 42) Что такое Content Provider в Android?
- 43) Что такое SQLite в Android?
- 44) Что такое SharedPreferences в Android?
- 45) Какой файл содержит информацию о приложении, такую как название, версия, разрешения и т.д.?
- 46) Что такое Gradle в Android?
- 47) Что такое Xcode?
- 48) Что такое Cocoa Touch?
- 49) Что такое Interface Builder в Xcode?
- 50) Что такое Apple App Store?
- 51) Какие основные этапы необходимо пройти, чтобы опубликовать приложение в App Store?
- 52) Что такое Objective-C?
- 53) Что такое Swift?
- 54) Что такое раскадровка?
- 55) Что такое Auto Layout?
- 56) Что такое XAML?
- 57) Что такое Silverlight?





- 58) Что такое Visual Studio?
- 59) Какие элементы управления пользовательского интерфейса (UI controls) широко использовались в приложениях Windows Phone?
- 60) Что такое Live Tiles в Windows Phone?
- 61) Что такое "metro design" (или "modern UI") в контексте Windows Phone?
- 62) Что такое Universal Windows Platform (UWP)?

