



Программирование.Э

- 1 Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 2 Укажите пример правильного написания инициализации переменной:
- 3 Укажите пример правильного написания цикла for:
- 4 Укажите пример правильного написания цикла while:
- 5 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 4 ; i < 10 ; i += 3) cout`
- 6 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 2 ; i < 10 ; i += 3) cout`
- 7 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 1 ; i`
- 8 Укажите пример правильного синтаксиса цикла for:
- 9 Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 10 В чем основное различие циклов while и do...while:
- 11 Укажите пример правильного написания оператора switch:
- 12 Указатель это:
- 13 Укажите пример объявления указателя:
- 14 Дано: `int fcp, *p_fcp; p_fcp=&fcp;` Вопрос: что обозначают fcp и `*p_fcp`:
- 15 Дано: `int qwe, *p_qwe; p_qwe=&qwe` ; Вопрос: что обозначают `&qwe` и `p_qwe`:
- 16 Имя массива без квадратных скобок это:
- 17 Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe` ; Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++` ;
- 18 Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe` ; Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe += 5` ;



- 19) Дано: short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz; &qaz==10000; Вопрос: какое значение приобретет p_qaz при выполнении оператора p_qaz +3 ;
- 20) Укажите правильное объявление указателя на функцию:
- 21) Дано: int a[5]; Что означает следующая запись *(a+2):
- 22) Дано: int a[5][3]; .Что означает следующая запись *(a[0]+1):
- 23) Дано: int a[5][3]; Что означает следующая запись a[0][1]:
- 24) Дано: int a[5]; Что означает следующая запись a[1];
- 25) Дано: int a[5][3]; .Что означает следующая запись *(*(a+1)+2):
- 26) Укажите правильное объявление одномерного динамического массива:
- 27) Прототип функции состоит из:
- 28) Укажите пример правильного написания прототипа функции FUNC, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой:
- 29) Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем cub, имеющей один аргумент:
- 30) Укажите пример правильного написания определения функции с именем cube, возвращающей значение целочисленного типа:
- 31) Укажите пример правильного вызова функции void funk (int, int)
- 32) Определение функции включает:
- 33) Укажите правильное определение СТРУКТУРЫ:
- 34) Укажите правильное определение МАССИВА:
- 35) Укажите правильное обращение к полям структуры: struct coord{int x; int z;}data;
- 36) Укажите правильное обращение к полям сложной структуры: struct coord{int x; int z;}; struct angle{struct coord data;}myAngle;
- 37) Дано: struct coord{int x; int z;}; Что означает следующая запись struct coord data,rec;



- 38 Дано: struct coord{int x; int z[];}; Что означает следующая запись
coord data[100];
- 39 Стек это
- 40 Очередь это
- 41 Связанный список это
- 42 Польская постфиксная (обратная) запись это
- 43 Префиксная запись это
- 44 Операнды – это
- 45 Оператор – это
- 46 Укажите правильное определение ИМЯ (идентификатора)
- 47 Укажите правильное определение КОНСТАНТЫ
- 48 Укажите правильное определение ПЕРЕМЕННАЯ
- 49 Адрес переменной это
- 50 Значение переменной это
- 51 Время жизни переменной это
- 52 Область видимости переменной это
- 53 Динамическое распределение памяти
- 54 Висячий указатель это
- 55 Потерянная динамическая переменная это
- 56 Укажите числовой тип данных
- 57 Укажите символьный тип данных



- 58 Укажите тип который не ассоциируется с каким-либо набором данных
- 59 Укажите операцию сравнения – проверка на равенство
- 60 Укажите логическую операцию – конъюнкция
- 61 Укажите операцию простого присваивания
- 62 Укажите операцию составного присваивания
- 63 Укажите блок операторов
- 64 Укажите условный оператор
- 65 Алгоритмом решения задачи это
- 66 Линейным называется алгоритм
- 67 Разветвляющимся называется алгоритм
- 68 Алгоритм циклической структуры называется алгоритм
- 69 Укажите вещественный тип данных
- 70 Укажите оператор цикла
- 71 Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 72 Укажите пример правильного написания инициализации переменной:
- 73 Укажите пример правильного написания цикла for:
- 74 Укажите пример правильного написания цикла while:
- 75 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 4 ; i < 10 ; i += 3) cout`
- 76 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 2 ; i < 10 ; i += 3) cout`
- 77 Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 1 ; i`



- 78 Укажите пример правильного синтаксиса цикла for:
- 79 Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 80 В чем основное различие циклов while и do...while:
- 81 Укажите пример правильного написания оператора switch:
- 82 Указатель это:
- 83 Укажите пример объявления указателя:
- 84 Дано: int fcp, *p_fcp; p_fcp=&fcp; Вопрос: что обозначают fcp и *p_fcp:
- 85 Дано: int qwe, *p_qwe; p_qwe=&qwe ;Вопрос: что обозначают &qwe и p_qwe:
- 86 Имя массива без квадратных скобок это:
- 87 Дано: float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ; Вопрос: на сколько увеличится p_qwe при выполнении оператора p_qwe ++ ;
- 88 Дано: float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ; Вопрос: на сколько увеличится p_qwe при выполнении оператора p_qwe += 5 ;
- 89 Дано: short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz; &qaz==10000; Вопрос: какое значение приобретет p_qaz при выполнении оператора p_qaz +3 ;
- 90 Укажите правильное объявление указателя на функцию:
- 91 Дано: int a[5]; Что означает следующая запись *(a+2):
- 92 Дано: int a[5][3]; .Что означает следующая запись *(a[0]+1):
- 93 Дано: int a[5][3]; Что означает следующая запись a[0][1]:
- 94 Дано: int a[5]; Что означает следующая запись a[1];
- 95 Дано: int a[5][3]; .Что означает следующая запись *(*(a+1)+2):
- 96 Укажите правильное объявление одномерного динамического массива:
- 97 Прототип функции состоит из:



- 98 Укажите пример правильного написания прототипа функции FUNC, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой:
- 99 Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем cub, имеющей один аргумент:
- 100 Укажите пример правильного написания определения функции с именем cube, возвращающей значение целочисленного типа:
- 101 Укажите пример правильного вызова функции void funk (int, int)
- 102 Определение функции включает:
- 103 Укажите правильное определение СТРУКТУРЫ:
- 104 Укажите правильное определение МАССИВА:
- 105 Укажите правильное обращение к полям структуры: struct coord{int x; int z;}data;
- 106 Укажите правильное обращение к полям сложной структуры: struct coord{int x; int z;}; struct angle{struct coord data;}myAngle;
- 107 Дано: struct coord{int x; int z;}; Что означает следующая запись struct coord data,rec;
- 108 Дано: struct coord{int x; int z[]}; Что означает следующая запись coord data[100];
- 109 Стек это
- 110 Очередь это
- 111 Связанный список это
- 112 Польская постфиксная (обратная) запись это
- 113 Префиксная запись это
- 114 Операнды – это
- 115 Оператор – это
- 116 Укажите правильное определение ИМЯ (идентификатора)



- (117) Укажите правильное определение КОНСТАНТЫ
- (118) Укажите правильное определение ПЕРЕМЕННАЯ
- (119) Адрес переменной это
- (120) Значение переменной это
- (121) Время жизни переменной это
- (122) Область видимости переменной это
- (123) Динамическое распределение памяти
- (124) Висячий указатель это
- (125) Потерянная динамическая переменная это
- (126) Укажите числовой тип данных
- (127) Укажите символьный тип данных
- (128) Укажите тип который не ассоциируется с каким-либо набором данных
- (129) Укажите операцию сравнения – проверка на равенство
- (130) Укажите логическую операцию – конъюнкция
- (131) Укажите операцию простого присваивания
- (132) Укажите операцию составного присваивания
- (133) Укажите блок операторов
- (134) Укажите условный оператор
- (135) Алгоритмом решения задачи это
- (136) Линейным называется алгоритм





- 137 Разветвляющимся называется алгоритм
- 138 Алгоритм циклической структуры называется алгоритм
- 139 Укажите вещественный тип данных
- 140 Укажите оператор цикла

