



Программирование.э

- 1 Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 2 Укажите пример правильного написания инициализации переменной:
- 3 Укажите пример правильного написания цикла for:
- 4 Укажите пример правильного написания цикла while:
- 5 Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 4 ; i < 10 ; i + = 3) cout`
- 6 Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 2 ; i < 10 ; i + = 3) cout`
- 7 Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 1 ; i`
- 8 Укажите пример правильного синтаксиса цикла for:
- 9 Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 10 В чем основное различие циклов while и do...while:
- 11 Укажите пример правильного написания оператора switch:
- 12 Указатель это:
- 13 Укажите пример объявления указателя:
- 14 Дано: `int fcr, *p_fcr; p_fcr=&fcr;` Вопрос: что обозначают `fcr` и `*p_fcr`:
- 15 Дано: `int qwe, *p_qwe; p_qwe=&qwe ;` Вопрос: что обозначают `&qwe` и `p_qwe`:
- 16 Имя массива без квадратных скобок это:
- 17 Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++` ;
- 18 Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe += 5` ;





- 19 Дано: `short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz; &qaz==10000;` Вопрос: какое значение приобретет `p_qaz` при выполнении оператора `p_qaz +3` ;
- 20 Укажите правильное объявление указателя на функцию:
- 21 Дано: `int a[5];` Что означает следующая запись `*(a+2)`:
- 22 Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(a[0]+1)`:
- 23 Дано: `int a[5][3];` Что означает следующая запись `a[0][1]`:
- 24 Дано: `int a[5];` Что означает следующая запись `a[1]`;
- 25 Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(*(a+1)+2)`:
- 26 Укажите правильное объявление одномерного динамического массива:
- 27 Прототип функции состоит из:
- 28 Укажите пример правильного написания прототипа функции `FUNC`, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой:
- 29 Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один аргумент:
- 30 Укажите пример правильного написания определения функции с именем `cube`, возвращающей значение целочисленного типа:
- 31 Укажите пример правильного вызова функции `void funk (int, int)`
- 32 Определение функции включает:
- 33 Укажите правильное определение СТРУКТУРЫ:
- 34 Укажите правильное определение МАССИВА:
- 35 Укажите правильное обращение к полям структуры: `struct coord{int x; int z;}data;`
- 36 Укажите правильное обращение к полям сложной структуры: `struct coord{int x; int z;}; struct angle{struct coord data;}myAngle;`
- 37 Дано: `struct coord{int x; int z;};` Что означает следующая запись `struct coord data,rec;`





- 38) Дано: `struct coord{int x; int z[];};` Что означает следующая запись `coord data[100];`
- 39) Стек это
- 40) Очередь это
- 41) Связанный список это
- 42) Польская постфиксная (обратная) запись это
- 43) Префиксная запись это
- 44) Операнды – это
- 45) Оператор – это
- 46) Укажите правильное определение ИМЯ (идентификатора)
- 47) Укажите правильное определение КОНСТАНТЫ
- 48) Укажите правильное определение ПЕРЕМЕННАЯ
- 49) Адрес переменной это
- 50) Значение переменной это
- 51) Время жизни переменной это
- 52) Область видимости переменной это
- 53) Динамическое распределение памяти
- 54) Висячий указатель это
- 55) Потерянная динамическая переменная это
- 56) Укажите числовой тип данных
- 57) Укажите символьный тип данных





- 58) Укажите тип который не ассоциируется с каким-либо набором данных
- 59) Укажите операцию сравнения –проверка на равенство
- 60) Укажите логическую операцию –конъюнкция
- 61) Укажите операцию простого присваивания
- 62) Укажите операцию составного присваивания
- 63) Укажите блок операторов
- 64) Укажите условный оператор
- 65) Алгоритмом решения задачи это
- 66) Линейным называется алгоритм
- 67) Разветвляющимся называется алгоритм
- 68) Алгоритм циклической структуры называется алгоритм
- 69) Укажите вещественный тип данных
- 70) Укажите оператор цикла
- 71) Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 72) Укажите пример правильного написания инициализации переменной:
- 73) Укажите пример правильного написания цикла for:
- 74) Укажите пример правильного написания цикла while:
- 75) Конечное значение переменной *i* после выполнения цикла: `for (i = 4 ; i < 10 ; i + = 3) cout`
- 76) Конечное значение переменной *i* после выполнения цикла: `for (i = 2 ; i < 10 ; i + = 3) cout`
- 77) Конечное значение переменной *i* после выполнения цикла: `for (i = 1 ; i`





- 78) Укажите пример правильного синтаксиса цикла for:
- 79) Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 80) В чем основное различие циклов while и do...while:
- 81) Укажите пример правильного написания оператора switch:
- 82) Указатель это:
- 83) Укажите пример объявления указателя:
- 84) Дано: `int fcr, *p_fcr; p_fcr=&fcr;` Вопрос: что обозначают `fcr` и `*p_fcr`:
- 85) Дано: `int qwe, *p_qwe; p_qwe=&qwe;` Вопрос: что обозначают `&qwe` и `p_qwe`:
- 86) Имя массива без квадратных скобок это:
- 87) Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++` ;
- 88) Дано: `float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe += 5` ;
- 89) Дано: `short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz; &qaz==10000;` Вопрос: какое значение приобретет `p_qaz` при выполнении оператора `p_qaz +3` ;
- 90) Укажите правильное объявление указателя на функцию:
- 91) Дано: `int a[5];` Что означает следующая запись `*(a+2)`:
- 92) Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(a[0]+1)`:
- 93) Дано: `int a[5][3];` Что означает следующая запись `a[0][1]`:
- 94) Дано: `int a[5];` Что означает следующая запись `a[1]`;
- 95) Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(*(a+1)+2)`:
- 96) Укажите правильное объявление одномерного динамического массива:
- 97) Прототип функции состоит из:





- 98) Укажите пример правильного написания прототипа функции FUNC, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой:
- 99) Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем sub, имеющей один аргумент:
- 100) Укажите пример правильного написания определения функции с именем cube, возвращающей значение целочисленного типа:
- 101) Укажите пример правильного вызова функции void funk (int, int)
- 102) Определение функции включает:
- 103) Укажите правильное определение СТРУКТУРЫ:
- 104) Укажите правильное определение МАССИВА:
- 105) Укажите правильное обращение к полям структуры: struct coord{int x; int z;}data;
- 106) Укажите правильное обращение к полям сложной структуры: struct coord{int x; int z;}; struct angle{struct coord data;}myAngle;
- 107) Дано: struct coord{int x; int z;}; Что означает следующая запись struct coord data,rec;
- 108) Дано: struct coord{int x; int z[];}; Что означает следующая запись coord data[100];
- 109) Стек это
- 110) Очередь это
- 111) Связанный список это
- 112) Польская постфиксная (обратная) запись это
- 113) Префиксная запись это
- 114) Операнды – это
- 115) Оператор – это
- 116) Укажите правильное определение ИМЯ (идентификатора)





- 117) Укажите правильное определение КОНСТАНТЫ
- 118) Укажите правильное определение ПЕРЕМЕННАЯ
- 119) Адрес переменной это
- 120) Значение переменной это
- 121) Время жизни переменной это
- 122) Область видимости переменной это
- 123) Динамическое распределение памяти
- 124) Висячий указатель это
- 125) Потерянная динамическая переменная это
- 126) Укажите числовой тип данных
- 127) Укажите символьный тип данных
- 128) Укажите тип который не ассоциируется с каким-либо набором данных
- 129) Укажите операцию сравнения –проверка на равенство
- 130) Укажите логическую операцию –конъюнкция
- 131) Укажите операцию простого присваивания
- 132) Укажите операцию составного присваивания
- 133) Укажите блок операторов
- 134) Укажите условный оператор
- 135) Алгоритмом решения задачи это
- 136) Линейным называется алгоритм





- 137 Разветвляющимся называется алгоритм
- 138 Алгоритм циклической структуры называется алгоритм
- 139 Укажите вещественный тип данных
- 140 Укажите оператор цикла

