



## Программирование под Android.фит\_БАК

- 1 Актуальной средой для разработки приложения под Android на сегодняшний день является
- 2 Какой класс отвечает за всплывающие подсказки?
- 3 Какое свойство растягивает элемент на всю ширину экрана?
- 4 Что делает свойство: android:backgroundTint = "@android:color/holo\_green\_light" ?
- 5 Какой метод находит объект по id?
- 6 Куда необходимо помещать изображения?
- 7 На каком типе кнопок Material Design разрешает размещать иконку?
- 8 На каких реальных материалах тренировались дизайнеры Google, разрабатывая концепцию Material Design?
- 9 Где при реализации RecyclerView.Adapter нужно создавать дескрипторы view (используя метод findViewById)?
- 10 Какой класс позволяет реализовать визуализацию горизонтальных списков?
- 11 За что отвечает интерфейс RecyclerView.OnItemTouchListener ?
- 12 Выделите основной недостаток Material Design
- 13 В какой концепции UI иконки, списки, поля, кнопки максимально схожи с объектами из реального мира?
- 14 Определите по описанию, о каком типе кнопки идет речь? «Это кнопка, которая располагается на уровне остального контента. Ее почти не видно на поверхности; ее выдает лишь надпись на ней».
- 15 Какой виджет отвечает за выдвигающуюся «навигационную шторку»?
- 16 Через "точку" ("родитель.наследник") можно наследовать:
- 17 В какой концепции UI основное значение придается скорости работы приложения?



- (18) Может ли Snackbar содержать две кнопки?
- (19) Для чего используется интерфейс DrawerLayout.DrawerListener() ?
- (20) Начиная с какой версии Android Material Design применим в полной мере (можно использовать все возможности)?
- (21) Будет ли показан Snackbar, если написан следующий код: Snackbar mSnackbar = Snackbar.make(view, message, Snackbar.LENGTH\_LONG);
- (22) В каких версиях Android доступны возможности концепции MATERIAL DESIGN?
- (23) Какой виджет легче и быстрее создать при реализации списка?
- (24) В каком случае следующий код в методе onCreate Activity приведет к Exception? Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my\_toolbar); setSupportActionBar(myToolbar);
- (25) Что делает следующий код?  
mCollapsingToolbarLayout.setTitle("myTitle");
- (26) Что делает следующий код? if (Build.VERSION.SDK\_INT >= Build.VERSION\_CODES.LOLLIPOP) { ... } else { ... }
- (27) Как правильно называются всплывающие подсказки для EditText?
- (28) Как можно наследовать стили?
- (29) С каким радиусом Material Design рекомендует закруглять углы кнопок?
- (30) Какой из параметров BottomNavigationView отвечает за цвет иконки?
- (31) Какие функции используются для установки (присвоения) и чтения текста на базовый текстовый элемент в программном коде?
- (32) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, px -, что означает
- (33) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, in -, что означает
- (34) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, sp -, что означает
- (35) ... представляет контейнер, который позволяет создавать гибкие и масштабируемые визуальные интерфейсы.



- (36) ... предназначен для вывода на экран одного помещенного в него визуального элемента
- (37) ... представляет простейший контейнер – объект ViewGroup, который упорядочивает все дочерние элементы в одном направлении: по горизонтали или по вертикали.
- (38) В какой папке ресурсов принято хранить графические файлы
- (39) В какой папке ресурсов принято хранить графические файлы графические файлы, используемые для иконок приложения.
- (40) Как получить доступ к ресурсу атрибута
- (41) По умолчанию на Android доступен движок баз данных
- (42) ... представляет собой технику анимации, при которой ряд изображений или кадров/фреймов последовательно сменяют друг друга за короткий промежуток времени.
- (43) ... анимация различных свойств объекта, при которой система сама расчитывает некоторые промежуточные значения с помощью определенного алгоритма, который называется интерполяцией.
- (44) Для работы с форматом json
- (45) Для работы с форматом xml ...
- (46) Для переопределения метода в java придется использовать
- (47) Создание лямбда выражений на java
- (48) Класс StringBuilder в основном используется
- (49) Цикл For на языке Java можно реализовать как
- (50) Какова цель метода 'finalize' в Java?