



Программирование под Android.фит_БАК

- 1 Актуальной средой для разработки приложения под Android на сегодняшний день является
- 2 Какой класс отвечает за всплывающие подсказки?
- 3 Какое свойство растягивает элемент на всю ширину экрана?
- 4 Что делает свойство: `android:backgroundTint = "@android:color/holo_green_light"` ?
- 5 Какой метод находит объект по id?
- 6 Куда необходимо помещать изображения?
- 7 На каком типе кнопок Material Design разрешает размещать иконку?
- 8 На каких реальных материалах тренировались дизайнеры Google, разрабатывая концепцию Material Design?
- 9 Где при реализации `RecyclerView.Adapter` нужно создавать дескрипторы view (используя метод `findViewById`)?
- 10 Какой класс позволяет реализовать визуализацию горизонтальных списков?
- 11 За что отвечает интерфейс `RecyclerView.OnItemClickListener` ?
- 12 Выделите основной недостаток Material Design
- 13 В какой концепции UI иконки, списки, поля, кнопки максимально схожи с объектами из реального мира?
- 14 Определите по описанию, о каком типе кнопки идет речь? «Это кнопка, которая располагается на уровне остального контента. Ее почти не видно на поверхности; ее выдает лишь надпись на ней».
- 15 Какой виджет отвечает за выдвигающуюся «навигационную шторку»?
- 16 Через "точку" ("родитель.наследник") можно наследовать:
- 17 В какой концепции UI основное значение придается скорости работы приложения?





- 18) Может ли Snackbar содержать две кнопки?
- 19) Для чего используется интерфейс `DrawerLayout.DrawerListener()` ?
- 20) Начиная с какой версии Android Material Design применим в полной мере (можно использовать все возможности)?
- 21) Будет ли показан Snackbar, если написан следующий код: `Snackbar mSnackbar = Snackbar.make(view, message, Snackbar.LENGTH_LONG);`
- 22) В каких версиях Android доступны возможности концепции MATERIAL DESIGN?
- 23) Какой виджет легче и быстрее создать при реализации списка?
- 24) В каком случае следующий код в методе `onCreate Activity` приведет к Exception? `Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar); setSupportActionBar(myToolbar);`
- 25) Что делает следующий код? `mCollapsingToolbarLayout.setTitle("myTitle");`
- 26) Что делает следующий код? `if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP) { ... } else { ... }`
- 27) Как правильно называются всплывающие подсказки для `EditText`?
- 28) Как можно наследовать стили?
- 29) С каким радиусом Material Design рекомендует закруглять углы кнопок?
- 30) Какой из параметров `BottomNavigationView` отвечает за цвет иконки?
- 31) Какие функции используются для установки (присвоения) и чтения текста на базовый текстовый элемент в программном коде?
- 32) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, `px` -, что означает
- 33) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, `in` -, что означает
- 34) При разработке приложений под Android мы можем использовать различные типы измерений, в частности, `sp` -, что означает
- 35) ... представляет контейнер, который позволяет создавать гибкие и масштабируемые визуальные интерфейсы.





- 36 ... предназначен для вывода на экран одного помещенного в него визуального элемента
- 37 ... представляет простейший контейнер – объект ViewGroup, который упорядочивает все дочерние элементы в одном направлении: по горизонтали или по вертикали.
- 38 В какой папке ресурсов принято хранить графические файлы
- 39 В какой папке ресурсов принято хранить графические файлы графические файлы, используемые для иконок приложения.
- 40 Как получить доступ к ресурсу атрибута
- 41 По умолчанию на Android доступен движок баз данных
- 42 ... представляет собой технику анимации, при которой ряд изображений или кадров/фреймов последовательно сменяют друг друга за короткий промежуток времени.
- 43 ... анимация различных свойств объекта, при которой система сама рассчитывает некоторые промежуточные значения с помощью определенного алгоритма, который называется интерполяцией.
- 44 Для работы с форматом json
- 45 Для работы с форматом xml ...
- 46 Для переопределения метода в java придется использовать
- 47 Создание лямбда выражений на java
- 48 Класс StringBuilder в основном используется
- 49 Цикл For на языке Java можно реализовать как
- 50 Какова цель метода 'finalize' в Java?

