



Программирование под Android.dor_БАК_24-204-Б

- 1 Первый карманный компьютер появился в ... году
- 2 Язык программирования, на котором работал первый карманный компьютер, – ...
- 3 Первая операционная система, установленная на карманным компьютере, – ...
- 4 Первой мобильной графической операционной системой для карманного компьютера Windows была Windows ... 1.0
- 5 Язык Java применялся для таких платформ, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 6 Смартфоны отличаются от обычных мобильных телефонов более совершенной ... системой
- 7 Мобильные телефоны iPhone являются производятся фирмой ...
- 8 Вид приложения, который имеет смысл использовать для отображения динамической информации, такой как заряд батареи, прогноз погоды, дата и время, – ...
- 9 Ядро операционной системы ... использовалось в качестве базы для операционной системы Android
- 10 В папке gen находятся ...
- 11 Преимуществом эмуляторов является ...
- 12 Расположите операционные системы в порядке их появления, начиная с самой ранней:
- 13 Укажите соответствие продуктов Google и их характеристик:
- 14 Первый смартфон был выпущен в ...
- 15 Инструмент Intel GPA System Analyzer используется в среде разработки Intel Beacon Mountain для ...
- 16 Инструмент Intel XDK поддерживает разработку приложений под ...



- 17 Папка ... в структуре Android-приложения содержит файлы с исходным кодом на языке Java
- 18 Подходящим источником безопасной загрузки приложений Android является ...
- 19 Неверно, что JavaScript позволяет ...
- 20 Разрабатывать приложения в среде Intel XDK можно ...
- 21 Полный иерархический список обязательных файлов и папок проекта можно увидеть на вкладке ... (укажите 2 варианта ответа)
- 22 В папке ... необходимо разместить XML-файлы, которые определяют все меню Android-приложения
- 23 Язык разметки ... используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android-приложения
- 24 Установите соответствие полей свойств проекта и их назначения:
- 25 Укажите правильную последовательность действий по подготовке к работе Android Studio:
- 26 Объект-намерение (Intent) ... (укажите 2 варианта ответа)
- 27 Активность для запуска сервиса может использовать такие методы, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 28 Метод ... вызывается системой в случае, когда активность теряет фокус
- 29 Класс ListActivity предназначен для создания ...
- 30 Интерфейс Adapter позволяет ...
- 31 Для создания собственных диалоговых окон в Android-программе используют контейнер ...
- 32 Создать диалоговое окно в Android-программе без управляемых кнопок ...
- 33 Заголовок диалогового окна ...
- 34 Шаблон Fixed Tabs + Swipe ...





- 35 Укажите правильную последовательность действий, необходимых для создания в приложении контент-провайдера:
- 36 Укажите соответствие методов обработчиков и действий, которые они инициируют:
- 37 Вид компоновки ... определяет табличный способ расположения компонентов графического интерфейса пользователя в приложениях под Android
- 38 Интерфейс Adapter позволяет ...
- 39 ... – это видимый двухмерный узор на поверхности, который передает информацию о внутренней структуре предмета, его материале
- 40 ... – это разница между различными элементами изображения, которая делает их более заметными и выразительными
- 41 Такие элементы управления, как радиокнопки, ... форму
- 42 Средство организации интерфейса, которое помогает визуально уравновесить его элементы, создает ощущение баланса и порядка, – это ...
- 43 При создании справочной ... необходимо определить список необходимых разделов, а также структуру изложения справочного материала в разделе
- 44 Приложения ... (или Службы) не имеют GUI и выполняются в фоновом режиме
- 45 Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания в приложении контент-провайдера:
- 46 Укажите соответствие параметров и их характеристик:
- 47 В набор библиотек ОС Android входит графическая библиотека ...
- 48 К новым возможностям HTML5 относят возможность ... (укажите 2 варианта ответа)
- 49 Приложения HTML5 ... ресурсов, чем нативные приложения
- 50 Метод SurfaceHolder.lockCanvas() используется для блокировки Canvas для ...



- (51) Метод жизненного цикла активности, который вызывается системой непосредственно перед появлением активности на экране, – это метод ...
- (52) При создании нового Activity в разрабатываемом приложении файл ... обязательно добавляется информация
- (53) ... – это библиотека, предназначенная для использования анимации
- (54) ... – это библиотека, предназначенная для упрощения загрузки изображений
- (55) Укажите соответствие значений атрибутов tileMode и их значений:
- (56) Укажите правильную последовательность действий при изображении графики напрямую на холсте с анимацией:
- (57) Android ... представляет собой удобную функцию, которая упрощает обмен между двумя NFC-устройствами
- (58) Режим точки ... в контексте мобильных устройств обозначает подключение мобильного устройства к другому мобильному устройству или компьютеру для совместного использования сетевого подключения
- (59) Если после обновления мобильного устройства некоторые приложения больше не работают, но при этом другие работают хорошо и пользователь может делать звонки и получать электронную почту, то причиной этой ситуации может быть проблема ... (укажите 2 варианта ответа)
- (60) Необходимое условие для работы таких средств обеспечения безопасности мобильных устройств, как дистанционная блокировка и удаленное стирание данных – ... (укажите 2 варианта ответа)
- (61) Для определения положения смартфона в пространстве используется прибор для определения ускорения – ...
- (62) Мобильное приложение получить доступ к базе данных, созданной в другом приложении, ...
- (63) Объект «Намерение» (Intent) в операционной системе Android ... (укажите 2 варианта ответа)
- (64) Укажите соответствие путей к каталогу и действий в нем:
- (65) Укажите последовательность действий для реализации клиент-серверного приложения:



- (66) Клиент-серверное приложение – это ... система, состоящая из двух основных компонентов: клиента и сервера
- (67) Платформа – это ...
- (68) SDK (от англ. software development kit) – это ...
- (69) Акселерометр – это аппаратное устройство для ...
- (70) Характеристикой эмуляторов является ...
- (71) Для запуска приложений, разработанных в Android IDE, необходимо ... (укажите 3 варианта ответа)
- (72) Версия Android 4.4 получила название ...
- (73) Назначение функции блокирования с помощью секретного кода на мобильных устройствах включает ... (укажите 2 варианта ответа)
- (74) The Open Handset Alliance был создан, чтобы ...
- (75) Папка src в структуре Android-приложения содержит файлы с исходным кодом на языке
- (76) На платформе Android используются такие языки программирования, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- (77) Первая мобильная графическая операционная система для карманного компьютера – это Windows ...
- (78) К проблемам разработки под ОС Android можно отнести ...
- (79) Укажите правильную последовательность появления операционных систем (ОС), начиная с самой ранней ОС
- (80) Укажите соответствие приложений и их назначения:
- (81) Укажите последовательность разработки программных продуктов:
- (82) Укажите соответствие интерфейсов оболочек и брендов:
- (83) XAML – это ...
- (84) В папке gen находятся ...



- 85) Компонент Application ... архитектуры Android позволяет любому приложению использовать уже реализованные возможности других приложений, к которым разрешен доступ
- 86) Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код C/C++ для работы на Android, – это Android ...
- 87) Eclipse и IDEA – это ...
- 88) Intel XDK поддерживает разработку кроссплатформенных ... приложений
- 89) Среда разработки Intel XDK поддерживает основной язык программирования ...
- 90) Интуитивность подразумевает, что все элементы интерфейса должны быть расположены ... и последовательно
- 91) Использование ярлычков для всех панелей сетки и полупрозрачных «занавесок» для неактивных панелей ...
- 92) Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов включают такие, как ... (укажите 3 варианта ответа)
- 93) Неверно, что к элементам управления отображением относятся ...
- 94) Укажите последовательность действий при выборе устройства (от главного к второстепенному):
- 95) Укажите последовательность появления операционных систем, начиная с самой ранней:
- 96) Установите соответствие полей свойств проекта и их назначения:
- 97) ... – это библиотеки, реализованные на базе PacketVideo OpenCORE
- 98) В операционной системе Android используется движок баз данных ...
- 99) Инструмент Intel Integrated Performance Primitives (Intel IPP) используется в среде разработки Intel Beacon Mountain для ...
- 100) Комбо-... хорошо подходит для тех случаев, когда необходимо организовать выбор единственного объекта
- 101) Intent в контексте Android – это ... для передачи информации между компонентами
- 102) AsyncTask позволяет выполнить асинхронную ... в Android



- 103 ... в контексте Android – это система автоматической сборки и управления зависимостями
- 104 Установите соответствие между интерфейсами классов и действиями с данными:
- 105 Установите соответствие механизмов, используемых для выполнения асинхронной задачи в Android, и их характеристик:
- 106 Установите правильную последовательность вызова методов до вызова вашего кода:
- 107 Установите правильную последовательность вызова методов после вызова вашего кода:
- 108 Вид компоновки ... определяет табличный способ расположения компонентов графического интерфейса пользователя в приложениях под Android
- 109 К элементам ввода относят:
- 110 Нижняя панель (Navigation Bar) в интерфейсе Android предназначена для ...
- 111 Один DP равен одному ... на экране типа MDPI
- 112 Возможность прокрутки сеток интерфейса приложения стоит осуществлять ...
- 113 Текстовые гиперссылки при программировании для мобильных устройств ...
- 114 Неверно, что к традиционным типографическим инструментам не относят ...
- 115 Минимальный размер элемента управления – ... dp
- 116 Расположите параметры плотности экрана для Android-устройств в порядке от меньшей к большей плотности:
- 117 Установите соответствие единиц измерения и их назначения:
- 118 Расположите категории плотности экрана для Android-устройств в порядке возрастания:
- 119 Установите соответствие значений свойств компонента и возможных действий:





- (120) Технология GPRS позволяет не только просматривать интернет-страницы в мобильном телефоне, но и использовать телефон в качестве ...
- (121) Интерфейс Adapter позволяет связывать ... и названия его элементов
- (122) Стандарт GSM – это ...
- (123) В операционной системе Android используется баз данных ...
- (124) При добавлении в проект новой активности необходимо ...
- (125) AlertDialog – это ...
- (126) ProgressDialog – это ...
- (127) Метод ... запускает новую активность
- (128) Неверно, что константа ... определена в классе MotionEvent, для обозначения сенсорных событий
- (129) Основные вкладки (FixedTabs) удобны при отображении ... вкладок
- (130) Укажите соответствие функций и результатов их действий:
- (131) Укажите последовательность действий с базой данных:
- (132) Укажите соответствие функций и результатов их действий:
- (133) Укажите правильную последовательность действий для записи информации файла на SD-карту:
- (134) При проектировании окон приложения необходимо ...
- (135) Такое визуальное свойство, как ..., является самым главным в определении сущности объекта
- (136) Более крупные элементы интерфейса приложения ...
- (137) Всплывающие подсказки в приложениях Android стоит использовать, когда сообщение ...
- (138) В Android-приложениях ProgressDialog – это ...



- (139) DialogFragment – это ...
- (140) Неверно, что библиотека jsoup позволяет ...
- (141) При настройке обратной совместимости необходимо добавить в файл манифеста приложения информацию ...
- (142) В папке res/anim/ исходного кода приложения находятся ...
- (143) Библиотека Universal Image Loader for Android позволяет ...
- (144) Включенное состояние переключаемой кнопки – ...
- (145) Укажите соответствие значений OpenGL ES API и версий Android:
- (146) Укажите последовательность событий в конструкторе DrawView:
- (147) Библиотеки совместимости предназначены для ...
- (148) Мобильное приложение получить доступ к базе данных, созданной в другом приложении, ...
- (149) К датчикам окружающей среды, встроенным в мобильное устройство, относят ...
- (150) Метод release() в классах MediaPlayer и MediaRecorder используется для ...
- (151) Неверно, что по правилам безопасности при подключении библиотек рекомендуется ...
- (152) Библиотека MapNavigator предназначена для работы с ... Google Maps
- (153) Системы позиционирования смартфона могут включать ...
- (154) ... – это диалоговое окно, содержащее линейку процесса выполнения какого-то действия
- (155) Уведомления стоит использовать, когда сообщение ...
- (156) Укажите правильную последовательность действий для разработки:
- (157) Укажите соответствие функции и ее значения:



- 158 Укажите последовательность действий при использовании методов WebView в операционной системе Android:
- 159 Укажите соответствие ссылке и действия:
- 160 ОС Android – самая распространенная мобильная операционная система в мире. Основная причина ее популярности – открытость. Она устанавливается на смартфоны, планшеты и ноутбуки практически всех брендов, поддерживает большое количество бесплатных приложений, а также позволяет легко скачивать и передавать файлы (без загрузки дополнительных программ). Дизайн интерфейса можно полностью менять под себя, вплоть до иконок приложений. Смартфоны на базе Android имеют слоты для карты памяти, благодаря чему пользователи могут увеличивать объем хранилища (если это необходимо). Пользователь нечаянно уронил мобильное устройство в бассейн. Какие меры следует принять?
- 161 С момента своего появления Android удерживает марку одной из самых популярных операционных систем для смартфонов. С 2008 года платформа продолжает развиваться и расширяться. Флагманские модели смартфонов на Android традиционно демонстрируют самые передовые технические характеристики, высококачественные камеры, мощные процессоры и большие дисплеи. Пользователь получит вместе с часто весьма небюджетной флагманской моделью наилучший функционал и возможности, которые не только не уступают конкурентам, но часто на голову их превосходят. Бюджетные модели обычно имеют более скромные характеристики, но при этом весьма вдохновляют низкие цены и интересные технические возможности. Выберите правильную стратегию действий при возникновении неисправности вашего смартфона на Android.
- 162 Существует множество инструментов для разработки мобильных приложений, которые обеспечат вас средствами для создания лучшего мобильного приложения. Разработка мобильных приложений для Android – это увлекательный, но зачастую трудоемкий процесс. Успех вашего проекта во многом зависит от эффективности используемых инструментов и рабочих процессов. Как называется набор средств программирования, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения?



- 163 Гибридное приложение сочетает в себе свойства как нативных, так и веб-приложений. Как нативное приложение оно может распространяться среди пользователей через магазин приложений, а также пользоваться преимуществами многочисленных функций мобильных устройств. Как веб-приложение оно состоит из файлов HTML, CSS и JavaScript. Однако гибридное приложение все же работает медленнее нативного. Но это не такая большая проблема, потому что самую медленную часть приложения можно написать на Java или Objective-C и добавить при следующем обновлении. Что нельзя обеспечить при использовании HTML, CSS и JavaScript?
- 164 Класс SurfaceView предоставляет объект Surface, который поддерживает рисование в фоновом потоке и дает возможность использовать OpenGL для трехмерной графики. Это отличный вариант для насыщенных графикой элементов, которые нуждаются в частых обновлениях или должны отображать сложную графическую информацию, как в случае с играми и трехмерной визуализацией. С какой целью используется метод SurfaceHolder.lockCanvas()?
- 165 По определению обратная совместимость – это способность программного обеспечения работать со старыми версиями системы. Все мы как пользователи сталкивались с ситуацией, когда обратная совместимость не работает (например, когда при обновлении операционной системы Android какой-то софт прекращает работать). В каком файле необходимо указать минимальную версию Android SDK при настройке обратной совместимости?
- 166 Широковещательные сообщения делают приложение более открытым. Передавая события, использующие сообщения, вы открываете компоненты своего приложения для сторонних приложений, и сторонние разработчики реагируют на события без необходимости изменять ваше оригинальное приложение. В своем приложении вы можете прослушивать широковещательные сообщения других приложений, заменить или улучшить функциональность собственного (или стороннего) приложения или реагировать на системные изменения и события приложений. Вы тоже можете организовать отправку широковещательных сообщений, а другие приложения могут обзавестись приемниками для обработки ваших сообщений. Наследником какого класса является каждый приемник широковещательных сообщений в Android?



- 167 Intent – это объект, который обеспечивает связывание отдельных компонент во время выполнения (например, двух Activity). Intent представляет «намерение что-то сделать». Вы можете использовать интент для широкого круга задач, но чаще всего его используют, чтобы начать другую активити. Что необходимо сделать при добавлении в проект новой активности?
- 168 В операционной системе Android с первых версий был класс Dialog и были производные от него, например, AlertDialog, DatePickerDialog и др. Диалоговые окна не занимают весь экран, являются модальными и предназначены для принятия пользователем решения или ввода дополнительной информации. Чему равно максимально возможное число управляющих кнопок диалогового окна?
- 169 Элементы пользовательского интерфейса – это компоненты или строительные блоки, используемые в дизайне программного обеспечения и веб-сайтов для создания интерфейса, через который пользователи взаимодействуют с приложением. Эти элементы важны для всех продуктов, потому что они помогают дизайнерам создавать лучшие приложения или макеты сайтов. Элементы пользовательского интерфейса определяют, как пользователи взаимодействуют с продуктом. Они наглядно отображают информацию или придают интерфейсу красивый вид. Правильная организация этих элементов позволяет пользователям получать более продуктивный и приятный опыт. Какой класс, являющийся основным строительным блоком для компонентов пользовательского интерфейса (UI), определяет прямоугольную область экрана и отвечает за прорисовку и обработку событий?
- 170 В некоторых случаях требуется показать диалоговое окно, где пользователю нужно сделать какой-нибудь выбор или показать сообщение об ошибке. Безусловно можно создать свое окно, расположить в нем нужные кнопки и обрабатывать их нажатия. Но в Android уже есть собственные встроенные диалоговые окна, которые гибко настраиваются под определенные задачи. Использование диалоговых окон для простых задач позволяет сократить число классов Activity в приложении, экономя ресурсы памяти. Ведь вам не придется регистрировать активность в манифесте, думать над компоновкой элементов на экране и так далее. Диалоговые окна в Android представляют собой полупрозрачные «плавающие» активности, частично перекрывающие родительский экран, из которого их вызвали. Какова роль заголовка диалогового окна в приложении?



- 171) Каждое видимое активити в приложении для Android имеет макет, который определяет пользовательский интерфейс для активити. Android Studio имеет редактор макетов, в котором вы можете создавать и определять макеты. Макеты описаны в XML. Редактор макета позволяет вам определять и изменять макет либо путем кодирования XML, либо с помощью интерактивного визуального редактора. Вы можете переключаться между редактированием макета в XML и в редакторе визуального дизайна и создавать макеты любым способом. Что необходимо предусмотреть при проектировании окон приложения?
- 172) Часто на телефон приходит оповещение: «Вышло обновление». Некоторые пользователи игнорируют такие push-уведомления или не знают, зачем устанавливать новое программное обеспечение (ПО), когда и так все работает. Обновления нужны, так как они расширяют функционал, исправляют обнаруженные ошибки, улучшают систему безопасности и гарантируют совместимость со всеми приложениями. Когда ПО устаревает, смартфон начинает тормозить. Каждые пару недель у приложений выходят обновления, которые гаджету сложнее поддерживать на старом программном обеспечении. В каком случае пользователь не сможет обновить операционную систему Android на своем устройстве?
- 173) Операционная система Android выстроена таким образом, что любое приложение может запускать необходимый компонент другого приложения. Например, если приложение предполагает использование камеры для создания фотографий, совершенно не обязательно создавать в этом приложении активность для работы с камерой. Наверняка на устройстве уже есть приложение для получения фотографий с камеры, достаточно запустить соответствующую активность, сделать фотографию и вернуть ее в приложение, так что пользователь будет считать, что камера – часть приложения, с которым он работает. Какой компонент управляет распределенным множеством данных приложения?
- 174) Сегодня почти все телефоны на Android управляются с помощью сенсорного экрана. Очень мало телефонов, в которых нет сенсорного экрана. Понимание того, как работать с сенсорным управлением и сенсорными событиями, когда мы нажимаем на экран, – это пример такой работы. Какой слушатель используется для отслеживания события касания экрана устройства?



- 175) Каждый день мы сталкиваемся с большим объемом информации – в интернете, на рекламных билбордах или уличных афишах. Команды маркетологов и дизайнеров работают над тем, чтобы привлечь наше внимание. Часто работа дизайнера со шрифтом незаметна для зрителя, и шрифт воспринимается как само собой разумеющееся. Однако типографика – очень важная часть дизайна. Плохо подобранный шрифт может испортить любую, даже самую интересную идею. Хорошо подобранные шрифты делают дизайн гармоничным и задают настроение. Какой инструмент не относят к традиционным типографическим?
- 176) Разработать удобный интерфейс приложения – значит сделать продукт, который не только привлекает внимание пользователя своим визуальным оформлением, но и обеспечивает легкость и интуитивность в использовании. Создание удобного интерфейса – это сложный и многогранный процесс, который требует понимания пользовательских потребностей, а также знаний в области дизайна, проектирования и разработки. Для чего применяют более крупные элементы интерфейса?
- 177) При заполнении форм пользователи вводят данные, набирая их в виде текста, выбирая элементы в списке, щелкая на флажки и выполняя другие действия. Графические объекты пользователя, с которыми работают пользователи, называются элементами управления. Элементы управления используются для отображения данных, вариантов выполнения действий или упрощения чтения пользовательского интерфейса формы. Какие элементы управления применяются для действий по настройке?
- 178) Все устройства на мобильной операционной системе (ОС) Android поддерживают подключение к сетям Wi-Fi (оно доступно через диалоговое окно настроек). Можно выбрать и установить соединение с сетью и настроить сеть разнообразными методами. Что можно сказать о беспроводных подключениях на мобильном устройстве на Android?
- 179) Стабильность и скорость мобильной связи и мобильного интернета зависят от зоны покрытия, которую обеспечивают базовые станции сотового оператора. В городах с этим редко возникают проблемы. Чаще требуется усиление сотовой связи на даче или в населенных пунктах, удаленных от сотовых вышек. Но и эта проблема решаема – даже в глухих деревнях, до которых едва доходит сигнал от ближайшей базовой станции, можно пользоваться смартфоном по полной программе: звонить, играть в онлайн-игры, работать через интернет. Что можно сказать об отраслевых стандартах сетей сотовой связи?



- 180) Android Package (APK) – это формат файла приложения Android, используемый операционной системой Android и множеством других операционных систем на базе Android для распространения и установки мобильных приложений, мобильных игр и промежуточного программного обеспечения. Файлы APK могут быть сгенерированы и подписаны из Android App Bundle К какому пакету относятся классы и интерфейсы для работы с сенсорами?
- 181) Фоновые приложения ...
- 182) Каждый приемник широковещательных сообщений является наследником класса ...
- 183) Говоря о синхронизации мобильного устройства с компьютером, можно утверждать, что ...
- 184) Такие элементы, как ..., являются общими для устройств Android и iOS и поддерживают дистанционное резервное копирование (укажите 2 варианта ответа)
- 185) Преимущество использования флеш-памяти для хранения данных на мобильных устройствах заключается в том, что флеш-память ...
- 186) В числе характеристик сенсорных экранов, используемых в большинстве мобильных устройств, – ... (укажите 2 варианта ответа)
- 187) Карта памяти ... имеет габаритные размеры 11 × 15 × 1 мм и может быть заменена пользователем в большинстве устройств
- 188) Понятие «...» обозначает способность мобильного устройства распознавать выполнение нескольких касаний на экране
- 189) Такая функция обеспечения безопасности мобильного устройства, как ..., требует от пользователя определенным образом провести пальцем по экрану для разблокирования устройства
- 190) К потенциальным преимуществам для пользователей от обеспечения доступа с правами «root» и защиты мобильных устройств от взлома относится ... (укажите 2 варианта ответа)
- 191) Укажите соответствие функции и результата ее действия:
- 192) Укажите правильную последовательность действий записи информации на SD-карту: