



## Программирование на языке высокого уровня.ТИ

- 1 В какой из перечисленных программ возможны описки или небольшие ошибки, которые не искажают общего смысла?
- 2 Как называется графическое представление алгоритма, в котором операции изображены с помощью различных геометрических фигур, причем каждому типу операций соответствует своя фигура?
- 3 Как называется предписание на выполнение какой-то определенной операции в алгоритмических языках?
- 4 Как называется процесс, посредством которого проверяется правильность программы?
- 5 Как называется процесс исправления ошибок в программе, при этом цель исправить все ошибки не ставится?
- 6 Как называется конечная последовательность предписаний с указанием порядка их выполнения?
- 7 Как в программировании называется приказ на выполнение действия из указанного конечного набора, который выражается каким-либо заранее оговоренным способом?
- 8 Как называют программы для решения класса задач в определенной области применения систем обработки данных?
- 9 Как называют пакеты программ для создания или изменения программ для ЭВМ?
- 10 Какие специальные программы используются для создания exe-файлов?
- 11 Какое свойство алгоритма означает, что он должен представлять собой последовательное выполнение простых или заранее определенных шагов?
- 12 Какое свойство алгоритма означает обязательность завершения каждого из действий, составляющих алгоритм, и завершимость выполнения алгоритма в целом?
- 13 Какое свойство алгоритма означает, что разрабатываемый алгоритм должен иметь общий вид?
- 14 Какое утверждение является верным?





- 15 Особенностью какой алгоритмической структуры является ее обязательное исполнение хотя бы один раз?
- 16 С какого этапа начинается создание любой программы?
- 17 Что понимается под однозначностью (определенностью) алгоритма?
- 18 Что предполагает идея нисходящего тестирования?
- 19 Что понимается под правильностью алгоритма?
- 20 Что из перечисленного не относится к системным программам?
- 21 Что из перечисленного является первым этапом процесса решения задач на компьютере?
- 22 Что из перечисленного не относится к ключевым идеям структурного подхода к программированию?
- 23 Что из перечисленного не относится к прикладным программам?
- 24 Что такое алгоритм?
- 25 Что такое тестирование?
- 26 Отличительной особенностью каких языков программирования является их ориентация не на систему команд той или иной ЭВМ, а на систему операторов, характерных для записи определенного класса алгоритмов?
- 27 В каком формате представляется строковая константа?
- 28 Для чего служат неисполняемые операторы в алгоритмическом языке?
- 29 Как называются языки сверхвысокого уровня (ЯСВУ), когда программист задает отношения между объектами в программе, например систему линейных уравнений, и определяет, что нужно найти, но не задает, как получить результат?
- 30 Как классифицируются языки программирования (ЯП) по степени ориентации на специфические возможности ЭВМ?
- 31 Как классифицируются языки программирования (ЯП) по способу получения результата?



- (32) Как называется перевод программы с языка программирования на язык машинных кодов?
- (33) Как называется транслятор, производящий пооператорную (покомандную) обработку и выполнение исходной программы?
- (34) Как называются зарезервированные идентификаторы, которые имеют специальное значение для компилятора?
- (35) Как называются последовательности символов, начинающиеся с обратной косой черты?
- (36) Как называется набор однотипных элементов?
- (37) Как в алгоритмическом языке называется минимальная единица языка, имеющая самостоятельный смысл?
- (38) Какие различают виды констант?
- (39) Какие различают механизмы управления аппаратурой в любой архитектуре?
- (40) Какой проблемно-ориентированный язык программирования (ЯП) способен решить численно-аналитические задачи?
- (41) Какой вид транслятора преобразует (транслирует) всю программу в модуль на машинном языке, после этого программа записывается в память компьютера и лишь потом исполняется?
- (42) Какой язык программирования не позволяет размещать переменные в процессе выполнения программы?
- (43) С какой целью в системе программирования Турбо Паскаль используется компилятор?
- (44) Что понимается под константами?
- (45) Что используют все языки программирования высокого уровня для предоставления программисту простого и легкого доступа к различным объектам?
- (46) Что из перечисленного не относится к языкам высокого уровня (ЯВУ)?
- (47) Что из перечисленного относится к непроцедурным языкам сверхвысокого уровня (ЯСВУ)?
- (48) Что из перечисленного не относится к непроцедурным языкам по типу встроенной процедуры поиска решений?



- 49) Что из перечисленного не относится к трансляторам?
- 50) Что понимают под языком программирования (ЯП)?
- 51) В какой интерпретации для значений типа CHAR определены только операции сравнения в соответствии с принятым алфавитом?
- 52) В чем состоит суть термина «уточняемый тип»?
- 53) В чем состоит суть метода позднего связывания?
- 54) Как называются переменные, используемые для внутреннего представления значений типа?
- 55) Как называется именованная спецификация одного или более столбцов (для каждого столбца указывается имя, а также его тип или домен)?
- 56) Как совместно называются типы данных NUMERIC, DECIMAL, INTEGER и SMALLINT?
- 57) Как совместно называются типы данных точных чисел и типы данных приблизительных чисел?
- 58) Какая конструкция используется в языке Паскаль для определения указательного типа, значениями которого являются указатели на переменные встроенного или ранее определенного типа Т0?
- 59) Какая разновидность типов данных ближе всего к абстрактным типам данных в языках программирования?
- 60) Какие типы данных совместно называются типами данных приблизительных чисел?
- 61) Какие три типа данных для хранения вещественных значений определяет стандарт C++?
- 62) Какое из перечисленных значений не содержится во встроенном типе данных BOOLEAN в тех языках, где он явно поддерживается?
- 63) Какой конструкцией определяется тип множества в языке Паскаль?
- 64) Какой разновидности полиморфных операций не существует?



- (65) Какой спецификатор типа, уточняющий внутреннее представление и диапазон значений стандартных типов, позволяет представлять только положительные числа, поскольку старший разряд рассматривается как часть кода числа?
- (66) Какой тип данных состоит из конечного числа упорядоченных именованных значений?
- (67) Какой тип данных предназначен для работы с набором символов, для кодировки которых недостаточно 1 байта?
- (68) При каком условии разрешается использовать таблицу в качестве супертаблицы и производить на ее основе подтаблицы с добавлением столбцов?
- (69) Что представляет собой реализация типа?
- (70) Что понимается под наследованием типов?
- (71) Что из перечисленного не относится к наиболее распространенным конструируемым типам данных?
- (72) Что из перечисленного относится к типам коллекций?
- (73) Что из перечисленного относится к типам данных с плавающей точкой?
- (74) Что собой представляет память для вычислительной машины?
- (75) Что является основной идеей абстрактных типов данных (АТД)?
- (76) В чем заключается отличие функции от процедуры?
- (77) В чем заключается опережающее описание в Турбо Паскале?
- (78) Из чего состоит описание подпрограммы?
- (79) Как называется такой способ организации вычислительного процесса, при котором подпрограмма в ходе выполнения составляющих ее операторов обращается сама к себе?
- (80) Как называется упоминание имени процедуры (функции) в тексте программы?