



Программирование на языке Ассемблер.э

- 1 Команда MOV нужна ...
- 2 Команда ...помещает операнд в стек
- 3 Команда ... забирает операнд из стека
- 4 Команда OR – это побитовая ...
- 5 Файл с программой компоновщика обычно имеет имя ...
- 6 Для определения данных используется директива Ассемблера DW (...)
- 7 Микропроцессоры класса Pentium содержат ... регистров пользователя
- 8 регистр флага трассировки – ...
- 9 Программная модель микропроцессора содержит ... регистров, которые той или иной мерой доступны для использования в программах на ассемблере
- 10 Укажите регистр флага обнуления – ...
- 11 Регистр ... относится к 32-разрядным регистрам общего назначения
- 12 Регистр ... относится к регистрам системных адресов и является регистром таблицы дескрипторов прерываний
- 13 Флаг ... отображает состояние переноса
- 14 Флаг OF используется ...
- 15 Команды условных переходов позволяют
- 16 Прерывание 21h – это ...
- 17 CS – это ...
- 18 Стек – это область программы для временного хранения ... данных





- 19) Прерывания процессора при возникновении специальных ситуаций называются ... прерываниями
- 20) Ведомый контроллер прерываний связывается с ведущим контроллером прерываний через прерывание ...
- 21) DF – это ...
- 22) PUSH ...
- 23) Задача команды PUSHAD – уменьшить значение показателя стека
- 24) Команда POPF (POPCD) увеличивает значение показателя стека ...
- 25) Команда ADD совершает арифметическое ... согласно с правилами двоичной арифметики
- 26) Команда ROL «операнд», «количество» осуществляет смещение ..., что выходит слева за пределы операнда, становится значением флага CF
- 27) Команда POPAD увеличивает значение показателя стека ...
- 28) Команда CMP выполняет арифметическое ... операндов согласно правилам двоичной арифметики
- 29) Команда TEST «операнд», «маска» выполняет побитовую ...
- 30) Команда MUL «операнд» выполняет целочисленное ... операндов без учета их знаковых разрядов
- 31) 23h – это программное прерывание ...
- 32) 09h – это ...
- 33) 09h – это
- 34) После трансляции исходного кода программы Ассемблер обычно создается листинг программы и ...
- 35) Правильный вариант четырех регистров системных адресов: ...
- 36) В основу алгоритма сравнения, который можно реализовать аппаратными средствами, положено использование операции ...
- 37) После выполнения каждой машинной команды программы микропроцессор ...





- 38 Регистры расширения SSE (начиная с Pentium III): ...
- 39 Правильное обращение к элементу index структуры: ...
- 40 При ... адресации операнд (байт или слово) указывается в команде и после трансляции поступает в код команды
- 41 Назначение алгоритма «операнд 1»=«операнд 1»+ «операнд 2»+(CF) в том, что он выполняет ...
- 42 Команда PUSHА забирает значение регистров общего значения из стека в следующей последовательности: ...
- 43 После трансляции образуются два файла, в частности ...
- 44 Пример правильного синтаксиса: ...
- 45 Регистр CX ...
- 46 Язык ассемблер можно отнести к ...

