



Программирование на языке Ассемблер.Э

- 1 Команда MOV нужна ...
- 2 Команда ...помещает операнд в стек
- 3 Команда ... забирает операнд из стека
- 4 Команда OR – это побитовая ...
- 5 Файл с программой компоновщика обычно имеет имя ...
- 6 Для определения данных используется директива Ассемблера DW (...)
- 7 Микропроцессоры класса Pentium содержат ... регистров пользователя
- 8 регистр флага трассировки – ...
- 9 Программная модель микропроцессора содержит ... регистров, которые той или иной мерой доступны для использования в программах на ассемблере
- 10 Укажите регистр флага обнуления – ...
- 11 Регистр ... относится к 32-разрядным регистрам общего назначения
- 12 Регистр ... относится к регистрам системных адресов и является регистром таблицы дескрипторов прерываний
- 13 Флаг ... отображает состояние переноса
- 14 Флаг OF используется ...
- 15 Команды условных переходов позволяют
- 16 Прерывание 21h – это ...
- 17 CS – это ...
- 18 Стек – это область программы для временного хранения ... данных



- (19) Прерывания процессора при возникновении специальных ситуаций называются ... прерываниями
- (20) Ведомый контроллер прерываний связывается с ведущим контроллером прерываний через прерывание ...
- (21) DF – это ...
- (22) PUSH ...
- (23) Задача команды PUSHAD – уменьшить значение показателя стека
- (24) Команда POPF (POPFD) увеличивает значение показателя стека ...
- (25) Команда ADD совершает арифметическое ... согласно с правилами двоичной арифметики
- (26) Команда ROL «операнд», «количество» осуществляет смещение ..., что выходит слева за пределы операнда, становится значением флага CF
- (27) Команда POPAD увеличивает значение показателя стека ...
- (28) Команда CMP выполняет арифметическое ... operandов согласно правилам двоичной арифметики
- (29) Команда TEST «операнд», «маска» выполняет побитовую ...
- (30) Команда MUL «операнд» выполняет целочисленное ... operandов без учета их знаковых разрядов
- (31) 23h – это программное прерывание ...
- (32) 09h – это ...
- (33) 09h – это
- (34) После трансляции исходного кода программы Ассемблер обычно создается листинг программы и ...
- (35) Правильный вариант четырех регистров системных адресов: ...
- (36) В основу алгоритма сравнения, который можно реализовать аппаратными средствами, положено использование операции ...
- (37) После выполнения каждой машинной команды программы микропроцессор ...



- (38) Регистры расширения SSE (начиная с Pentium III): ...
- (39) Правильное обращение к элементу index структуры: ...
- (40) При ... адресации операнд (байт или слово) указывается в команде и после трансляции поступает в код команды
- (41) Назначение алгоритма «операнд 1»=«операнд 1»+ «операнд 2»+(CF) в том, что он выполняет ...
- (42) Команда PUSHA забирает значение регистров общего значения из стека в следующей последовательности: ...
- (43) После трансляции образуются два файла, в частности ...
- (44) Пример правильного синтаксиса: ...
- (45) Регистр CX ...
- (46) Язык ассемблер можно отнести к ...

