



## Программирование на языке JavaScript.фип\_БАК\_230718

- 1 Для чего был создан язык JavaScript
- 2 Для чего используются HTML-теги?
- 3 На какие условные типы можно разделить редакторы кода?
- 4 Что такое Visual Studio Code?
- 5 С чем можно сравнить “переменные”?
- 6 Что такое константа?
- 7 Что такое объект?
- 8 Что такое преобразование типов?
- 9 Что такое численное преобразование?
- 10 Что такое объект Date ?
- 11 Что такое оперант?
- 12 В каких случаях оператор называется унарным?
- 13 Каким является оператор сложения?
- 14 Для чего используются циклы?
- 15 Какие циклы существуют в JavaScript?
- 16 Что такое функции в JavaScript?
- 17 Почему некоторые типы данных называются примитивными?
- 18 Что такое методы в JavaScript?





- 19) Что такое Symbol в JavaScript ?
- 20) Какие существуют методы массивов?
- 21) Что такое map?
- 22) Что такое JSON OBJECT NOTATION ?
- 23) Что такое рекурсия?
- 24) Стрелочные функции - это ?
- 25) Что такое класс в объектно-ориентированном программировании?
- 26) Что делает оператор typeof?
- 27) Что такое асинхронный код?
- 28) Функция колбек - это ?
- 29) Что такое промис?
- 30) Что такое Async - функция?

