



## Программирование на языке JavaScript.ДРБ\_ВебДиРС

- 1 Какой оператор служит для создания нового экземпляра из класса однотипных объектов:
- 2 Какой метод позволяет изменять порядок элементов массива на противоположный:
- 3 Что такое ECMAScript:
- 4 Сколько параметров можно передать функции:
- 5 Какие конструкции для циклов есть в javascript:
- 6 В чем отличие между локальной и глобальной переменной?
- 7 В чем разница между confirm и prompt?
- 8 Как объявить функцию в JavaScript?
- 9 Как называется ситуация, когда функция вызывает саму себя?
- 10 Укажите недопустимые записи конструкции if
- 11 Сколько значений может иметь массив?
- 12 Какой оператор позволяет занести значение в переменную?
- 13 Определите ошибку при вычислении факториала `function factorial(N){ return N`
- 14 Укажите символы, которые можно использовать для внесения однострочного комментария в код JavaScript:
- 15 Как средствами javascript создать многомерный массив?
- 16 Какие символы используются для описания массивов?
- 17 Что произойдет при выполнении следующего фрагмента кода?  
`confirm("Уверены, что хотите перейти к следующему уроку?")`





- 18) Чем отличается location от других объектов класса URL?
- 19) Для чего предназначена функция substring?
- 20) Какая функция переводит строку в верхний регистр?
- 21) Что называется переменной?
- 22) Что может послужить причиной синтаксической ошибки?
- 23) При каких условиях выполняются операторы в конструкции if (условие1) { if (условие2) { операторы } }?
- 24) Что произойдет если, сценарий с функцией поместить в документе HTML вне тегов и ?
- 25) Можно ли обратиться к элементу страницы, не как к части коллекции, а напрямую?
- 26) Какая команда выводит окно с сообщением и полем ввода, и позволяет ввести данные в переменную?
- 27) Что такое конструкция if/else?
- 28) Как можно изменить цвет фона в 5-й строке таблицы?
- 29) При каких условиях выполнится оператор2 в конструкции if(условие1){if(условие2){оператор1}else{оператор2}}?
- 30) Что делает строка const mas=new Array()?
- 31) Напишите функцию, находящую сумму первых n натуральных чисел
- 32) Что увидит пользователь, выполнив данный участок кода при a=10? if (a == 10) { alert("Сообщение") } else { alert("Предупреждение") }
- 33) Свойство location это:
- 34) Что называется массивом?
- 35) Что называется циклом?
- 36) Может ли массив состоять из элементов разных типов?





- 37) Каково будет значение переменной `j` после выполнения приведенного JavaScript кода? `let i = 0; j = 0; for (i = 1; i`
- 38) Для чего предназначена функция `substr(a,b)`?
- 39) Свойством какого объекта является объект `location`?
- 40) Какое ключевое слово позволяет описать переменную?
- 41) Какие символы используются для описания объектов?
- 42) Когда следует использовать рекурсию?
- 43) Массивы всегда начинаются с порядкового номера...
- 44) Что содержится в свойстве `bgColor` объекта `document`?
- 45) Для чего предназначена функция `toLowerCase`?
- 46) Какого из этих циклов не существует?
- 47) Каким методом можно получить данные, введенные пользователем?
- 48) Какой метод удаляет последний элемент массива?
- 49) Как правильно объявить объект?
- 50) Является ли элемент «`else`» обязательным в конструкции условия?
- 51) С каких из указанных знаков не может начинаться название переменной?
- 52) Что такое `function declaration` и `function expression`?
- 53) Какой из указанных методов добавляет элемент в конец массива?
- 54) Какой из указанных методов добавляет элемент в начало массива?
- 55) Какой из указанных методов удаляет элемент из начала массива?
- 56) Как правильно написать начало `for` цикла?





- 57) Укажите имя функции округления вверх.
- 58) Что возвратит следующая конструкция: `[1, 2, 3].join(":")`
- 59) К какому типу относится значение NaN?
- 60) Что означает `undefined`
- 61) Есть ли в Javascript разница между двойными и одинарными кавычками
- 62) Что представляет собой `infinity`
- 63) К какой типизации относится Javascript
- 64) Сколько значений может принимать логический тип

