



## Программирование на TypeScript.sa\_BP

- 1 Что такое TypeScript?
- 2 Как установить TypeScript?
- 3 Какой файл используется для настройки компиляции TypeScript?
- 4 Что такое Interface в TypeScript?
- 5 Что представляет собой Generic в TypeScript?
- 6 Какой из перечисленных утилитных типов TypeScript используется для объединения типов?
- 7 Что представляют собой классы в TypeScript?
- 8 Как объявить функцию в TypeScript с указанием типа аргументов и возвращаемого значения?
- 9 Что такое ООП в TypeScript?
- 10 Что такое декораторы классов в TypeScript?
- 11 Что такое модули в TypeScript?
- 12 Что такое неймспейсы в TypeScript?
- 13 Что такое файлы декларации, DefinitelyTyped?
- 14 Какие фреймворки являются популярными на фронтенде и имеют поддержку TypeScript?
- 15 Какие фреймворки являются популярными на бэкенде и имеют поддержку TypeScript?
- 16 Как собрать пользовательский интерфейс на Next.js?
- 17 Что такое Unit-тестирование?
- 18 Какой фреймворк обычно используется для Unit-тестирования в TypeScript?





- 19) Какой оператор используется в TypeScript для определения типа значения по умолчанию?
- 20) Какой из следующих утверждений верно относительно интерфейсов в TypeScript?
- 21) Какой оператор используется в TypeScript для проверки типа переменной во время выполнения?
- 22) Какой из следующих утверждений верно относительно декораторов классов?
- 23) Что такое "анонимная функция" в TypeScript?
- 24) Как объявить "опциональный" параметр в TypeScript?
- 25) Как объявить "переменное" количество аргументов в TypeScript?
- 26) Какой из следующих утилитных типов позволяет выбирать только определенные свойства из объекта?
- 27) Какой оператор используется для выполнения явного преобразования типов (типизации) в TypeScript?
- 28) Каким образом происходит компиляция TypeScript кода в JavaScript?
- 29) Какие типы данных предоставляет TypeScript из коробки?
- 30) Что такое абстрактный класс в TypeScript?
- 31) Какие из перечисленных утверждений верны относительно функционального программирования в TypeScript?
- 32) Каким образом можно использовать namespace в TypeScript?
- 33) Какой оператор используется в TypeScript для проверки наличия свойства в объекте?
- 34) Как объявить статический метод в классе TypeScript?
- 35) Что такое "рекурсивный тип" в TypeScript?
- 36) Как объявить "readonly" свойство в TypeScript?
- 37) Какие фреймворки позволяют разрабатывать мобильные приложения с использованием TypeScript?





- 38 Что такое "async/await" в TypeScript?
- 39 Какие альтернативы "interface" в TypeScript?
- 40 Какая команда используется для запуска тестов в Jest?

