



Программирование на C#.dor_БАК_24-166-Б

- 1 Система управления пакетами, встроенная в Visual Studio, называется ...
- 2 Чтобы объявить массив целых чисел в C#, нужно набрать ...
- 3 Для проверки содержимого строки в C# используются два свойства или метода строки, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 4 Изменять строку и возвращать новую версию без изменения исходной строки позволяют такие методы, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 5 ... – это один из ключевых принципов объектно-ориентированного программирования, который работает за счет ограничения доступа к внутренним данным объекта
- 6 ... – это делегат, который позволяет вызывать несколько методов (.Invoke())
- 7 Установите соответствие между понятием и его описанием:
- 8 Установите соответствие между типом и его характеристикой:
- 9 Упорядочьте шаги для объединения строк и получения результата в C#) :
- 10 Упорядочьте шаги для создания и работы с двумерным массивом в C#) :
- 11 Требуется создать класс Book, который будет представлять книгу. Он должен иметь следующие свойства: - Title (строка); - Author (строка); - Pages (целое число). Для этого нужно реализовать метод GetBookInfo(), который возвращает строку с информацией о книге в формате: "Название: {Title}, Автор: {Author}, Страницы: {Pages}". Как создать экземпляр класса Book и инициализировать его свойства? Как вызвать метод GetBookInfo() и вывести результат на консоль?
- 12 Изменить цвет сепаратора в WPF ...
- 13 Для создания обработчиков событий в WPF используется класс ...





- 14 Говоря о WPF-приложениях, можно утверждать, что ... (укажите 2 варианта ответа)
- 15 Основными контейнерами для размещения элементов управления в WPF являются такие два элемента, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 16 Основной язык разметки, который используется для создания интерфейса в WPF, – это язык ...
- 17 Элемент, который лучше всего подходит и чаще всего используется для ввода текста в WPF, – это ...
- 18 Установите соответствие между элементом XAML и его функцией.
- 19 Установите соответствие между пространством имен и его характеристикой:
- 20 Упорядочьте шаги для создания и добавления кнопки в интерфейс WPF с обработкой событий:
- 21 Упорядочьте шаги для создания простого WPF-приложения:
- 22 Требуется создать интерфейс с использованием различных панелей в WPF. Какой код создает Grid, содержащий StackPanel с двумя кнопками, и DockPanel с кнопкой "Вверх"?
- 23 Требуется создать интерфейс с использованием различных панелей в WPF. Какой код создает DockPanel, в котором элемент управления Button закреплен вверху, а TextBox занимает оставшееся пространство?
- 24 Преимуществом использования Entity Framework является то, что данная технология ...
- 25 Сущность (Entity) в Entity Framework – это ...
- 26 Чтобы выполнить операцию Delete в Entity Framework, нужно ...
- 27 Ключевую роль в Entity Framework играют два класса или интерфейса, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 28 Метод, который выполняет поиск сущности, – это метод ...
- 29 Основной класс, через который Entity Framework взаимодействует с базой данных, называется ...
- 30 Установите соответствие между элементом и его назначением в Entity Framework:



- 31 Установите соответствие между шаблоном работы с Entity Framework и его характеристикой:
- 32 Упорядочьте шаги для привязки данных к сущности и отображения их в пользовательском интерфейсе UI с использованием Entity Framework и WPF:
- 33 Упорядочьте шаги для создания базы данных с использованием подхода Database First:
- 34 С помощью приложения, которое использует Entity Framework для работы с базой данных клиентов, необходимо выполнить следующие действия: - добавить нового клиента в базу данных; - извлечь клиента по ID, отобразить его данные; - изменить информацию о клиенте (например, обновить его адрес); - удалить клиента из базы данных; - убедиться, что изменения сохранены. При выполнении этого задания требуется: - использовать методы Entity Framework для выполнения операций create, read, update и delete; - чтобы все изменения должны быть применены к базе данных с помощью метода SaveChanges(); - использовать LINQ для чтения данных. Как выполнить это задание?
- 35 Среда выполнения CLR ...
- 36 ... определяет контракт для классов, которые его реализуют
- 37 ... позволяет создавать типы, которые ссылаются на методы
- 38 ... – это способность объектов разного типа реагировать на одно и то же сообщение
- 39 ... – это механизм, позволяющий создавать новый класс на основе существующего
- 40 ... разработки – это программное обеспечение, которое помогает программистам писать, редактировать, отлаживать и запускать код; обычно включает в себя редактор кода, средства для компиляции и отладки и другие инструменты
- 41 ... – это экземпляр класса, который хранит данные и может выполнять действия, заданные методами класса
- 42 Установите соответствие между элементом и его типом:
- 43 Установите соответствие между типом и его характеристикой.
- 44 Упорядочьте шаги для создания и работы с зубчатым массивом



- 45 Упорядочьте шаги для работы со строками, когда требуется изменить и сравнить строку:
- 46 ... полиморфизм (перегрузка методов) – это способность одного класса иметь несколько методов с одним и тем же именем, но разными параметрами
- 47 ... полиморфизм (виртуальные методы) – механизм, позволяющий переопределять методы в наследуемых классах
- 48 Файл ... является основным файлом проекта WPF
- 49 Такие элементы, как ..., являются панелями компоновки в WPF для размещения элементов интерфейса (укажите 2 варианта ответа)
- 50 Изменить цвет фона элемента управления в WPF ...
- 51 Базовый класс DependencyObject предоставляет два ключевых метода для всех производных типов: GetValue() и ...
- 52 Класс UIElement – добавляет поддержку таких сущностей WPF, как компоновка (layout), ввод (input), фокус (focus) и события (events) – все, что команда разработчиков WPF называет аббревиатурой ...
- 53 Основными элементами управления в WPF являются такие два элемента, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 54 Элемент ... используется в WPF для упорядочивания дочерних элементов в строку или столбец
- 55 Для сохранения изменений в базе данных после операций Create, Update или Delete необходимо вызвать метод ...
- 56 Для описания стилей в WPF используется формат ...
- 57 Для отображения статического текста в WPF обычно используется элемент управления ...
- 58 Установите соответствие между элементом управления и его предназначением:
- 59 Установите соответствие между элементом XAML и его функцией:
- 60 Установите соответствие между пространством имен и его содержимым:



- 61 ... типов в XAML позволяют автоматически преобразовывать данные из одного типа в другой при привязке данных или задании свойств элементов (например, строку "Red" ('Button Background="Red"') ... '/Button') можно преобразовать в объект типа Color для задания цвета фона)
- 62 В числе преимуществ использования Entity Framework – ... (укажите 2 варианта ответа)
- 63 В числе инструментов для работы с базами данных (БД) на C# можно назвать ... – низкоуровневый API для работы с БД напрямую через SQL-запросы
- 64 Контекст базы данных (DbContext) в Entity Framework – это ...
- 65 В числе инструментов для работы с базами данных (БД) на C# можно назвать ... – инструмент для работы с БД, основанный на LINQ-запросах
- 66 ... – это технология, которая позволяет преобразовывать данные между реляционными базами данных и объектно-ориентированными языками программирования, такими как C#
- 67 Пакет Entity Framework Core (EF Core) разработан Microsoft, и последняя его версия, Entity Framework Core 8, вышла в ноябре ...
- 68 Коллекция сущностей, которая используется для работы с таблицей в Entity Framework, называется ...
- 69 Установите соответствие между элементом и его назначением в Entity Framework:
- 70 Установите соответствие между стратегией работы с Entity Framework и ее характеристикой:
- 71 Упорядочьте шаги для добавления новой сущности в базу данных с использованием Entity Framework:
- 72 Упорядочьте шаги для генерации классов данных с использованием подхода Model First:
- 73 Упорядочьте шаги для добавления новой таблицы в базу данных и использования ее в WPF-приложении, используя подход Code First:
- 74 Database ... – это подход, при котором сначала создается база данных, а затем на основе ее структуры автоматически генерируются классы модели в коде
- 75 ... – это механизм в C#, который позволяет создавать классы, методы и интерфейсы с параметрами типа



- 76 В процессе работы разработчику необходимо использовать верный код объявления и использования константы. Какой вариант кода следует выбрать разработчику?
- 77 Требуется написать программу, которая принимает массив строк и выводит его в обратном порядке. Приведите программу, удовлетворяющую этим требованиям.
- 78 Требуется создать интерфейс с использованием различных панелей в WPF. Какой код создает Grid, содержащий StackPanel с двумя кнопками, и DockPanel с кнопкой «Вверх»?
- 79 Требуется создать приложение WPF, которое включает меню с несколькими пунктами и подменю. Создайте окно приложения с заголовком "Мое приложение". Какой код добавляет меню с заголовком "Файл", содержащим пункты "Новый", "Открыть" и "Выход"?
- 80 Имеется таблица Пользователи со столбцами id, name и age. Как вывести на экран полную информацию о всех пользователях?
- 81 DockPanel создает код, в котором элемент управления Button закреплен вверху, а TextBox занимает оставшееся пространство. Приведите данный код.