



Приложение Android.sa_Android-разработчик

- 1) Сколько нужно использовать оперативной памяти, если на вашем ПК 16гб?
- 2) Сильно ли влияет чип установленный на вашем MacOS?
- 3) Какую версию API сегодня стоит использовать ?
- 4) Как Google улучшает защищенность платформы Android ?
- 5) Почему targetSdkVersion стоит держать идентичной compileSdkVersion?
- 6) Какой тип в создании нового проекта нужно выбрать для создания в эмуляторе пустого окна активности?
- 7) Что из нижеперечисленного является кнопкой?
- 8) Какой параметр меняет текст кнопки?
- 9) Что такое Git?
- 10) Что такое GitFlow ?
- 11) Что такое Git Init ?
- 12) Что такое целочисленное переполнение?
- 13) Что делает операция % ?
- 14) Сколько будет 5/3 в Java?
- 15) Что такое входные параметры метода?
- 16) Почему процедурное программирование все еще применяется?
- 17) Что такое this?
- 18) Зачем нужны Generic классы?



- 19) Какое имя мы можем выбрать для Generic типов при создании обобщенного класса, соблюдая хороший тон?
- 20) Можно ли как-то ограничить количество типов возможных к подстановке в обобщенный класс?
- 21) Что лучше использовать если вам нужно делать очень много вставок в структуру данных в середину списка?
- 22) Можно ли сохранить Map в переменную типа Collection напрямую?
- 23) Является ли Set наследником класса Collection?
- 24) Зачем в Android нам нужен AndroidManifest.xml
- 25) Что из этого “пространство имен” в котором описываются некоторые данные?
- 26) Какую задачу решает xml?
- 27) Какие виды чипов присутствуют в MacOS?
- 28) Что из этого служит для указания размеров?
- 29) Из каких 3-х элементов состоит любое Android приложение?
- 30) Какие виды ресурсов существуют в Android?

