



## Платформы разработки и прикладные языки программирования.ти

- 1 Что включает в себя алгоритм программы?
- 2 Выберите тип данных неупорядоченной коллекции из нуля или более пар ключ-значение в Python?
- 3 Какие инструкции используются в Python для программирования циклов?
- 4 Какие инструкции не используются в Python для программирования условных выражений?
- 5 Выберите верные утверждения, касающиеся типов «кортеж» и «список»?
- 6 Какой метод вызывается в Python автоматически при создании экземпляра класса?
- 7 Какая типизация используется в Python?
- 8 Цикл с предусловием можно описать выражением:
- 9 Какое значение примет переменная a в результате работы алгоритма? Приведен фрагмент алгоритма:
- 10 Какое значение примут переменные a, b и c после выполнения алгоритма при заданных начальных условиях  $a = 4$ ,  $b = -1$ ,  $c = -5$ ? Приведен фрагмент алгоритма:
- 11 Какое значение примут переменные a и b после выполнения? Приведен фрагмент алгоритма:
- 12 В результате выполнения алгоритма переменная Y приняла значение 12. Какое было значение переменной X до начала работы алгоритма? Приведен фрагмент алгоритма:
- 13 Чему будет равно значение переменной s после выполнения алгоритма? Приведен фрагмент алгоритма:
- 14 При каком сочетании условий будет выполнен блок\_действий\_3: Приведен фрагмент алгоритма:
- 15 Каков результат работы программы для введенного числа X? Задание (выберите один вариант ответа). Приведен фрагмент программы:





- 16) Сколько раз выполнится тело цикла? Приведен фрагмент программы:
- 17) Что будет выведено на экран? Приведен фрагмент программы:
- 18) В результате выполнения фрагмента программы значения переменных будут равны ...
- 19) Результатом выполнения алгоритма, представленного фрагментом блок-схемы, для значения переменной  $X = 14$ , будет следующая величина: ...
- 20) На рисунке представлен фрагмент алгоритма, имеющий ... структуру.

