



От идеи до продукта.sa_ГеймД

- 1 В каком году вышла игра “Vampire: Survivors”?
- 2 Что означает аббревиатура “NDA”?
- 3 В каком году разворачиваются события игры “Escape from Tarkov”?
- 4 Что такое Бозон Хиггса?
- 5 В каком году вышла игра “Witcher III”?
- 6 К какому жанру относится игра “Subway Surfers”?
- 7 Кто бежит за персонажем в игре “Subway Surfers”?
- 8 Какая целевая платформа у игры “Subway Surfers”?
- 9 Что такое техническое задание?
- 10 Кто такой Хидэо Кодзима?
- 11 Какая популярная игра от “Kojima Productions” повествует про курьера в постапокалиптическом мире?
- 12 К какому жанру относится игра “Genshin Impact”?
- 13 В каком году была анонсирована игра “Genshin Impact”?
- 14 К какому жанру относится игра “Artifact”?
- 15 Какая игровая студия разработала игру “Artifact”?
- 16 Какое отношение модификация Enderal имеет к игре “Skyrim”?
- 17 В каком году вышла игра “Clanfolk”?
- 18 К какому жанру относится игра “Clanfolk”?
- 19 Как красные флаги характеризуют жизнеспособность идеи?





- 20 Как зеленые флаги характеризуют жизнеспособность идеи?
- 21 Как синие флаги характеризуют жизнеспособность идеи?
- 22 Что представляет из себя ассет?
- 23 Что означает понятие “softlock”?
- 24 Что означает понятие “release candidate”?
- 25 Что означает понятие “fitch freeze”?
- 26 Что означает аббревиатура “DLC”?
- 27 За что отвечает технология “Pixel streaming”?
- 28 Что такое гандикап?
- 29 Какой формат наиболее используемый в анимации?
- 30 Что означает понятие “Minimal Viable Product”?
- 31 Какое возрастное ограничение имеет рейтинг “R”?
- 32 Какой растровый графический формат наиболее часто применяется для хранения фотографий и изображений?
- 33 Что такое адаптивная верстка?
- 34 Что такое локализация?
- 35 Какой цвет светофора в Японии соответствует общепринятому зеленому?
- 36 Что позволяет интеграция локализации через таблицы?
- 37 Что такое пользовательские локализации?
- 38 Что включает в себя определение устройства?
- 39 Какая система сепарации кода требуется для соревновательной игры?





- 40 Для каких игр характерна передача расчета на сервер?
- 41 В чем состоит принцип работы суперпозиции в закрытой системе?
- 42 На чем основывается работа модификаций?
- 43 В каком году вышла вторая часть игры “Одни из нас”?
- 44 В каком году вышла игра “Kingdom Come: Deliverance”?
- 45 Что такое диегетический интерфейс?
- 46 Что означает понятие “ultimate”?
- 47 К какому жанру относится игра “Potion craft”?
- 48 Что означает понятие “pop-up menu”?
- 49 К какому жанру относится игра “Rubber bandit”?
- 50 В какой части игры серии “Fallout” игроку управлять своим убежищем в качестве зрителя?
- 51 Кто такой “Vault boy”?
- 52 К какому жанру относится игра “Keep Talking and Nobody Explodes”?
- 53 Что такое “Figma”?
- 54 Как называются рамки, которые рисуются на холсте в “Figma”?
- 55 Какая горячая клавиша отвечает за создание рамки в “Figma”?
- 56 Какая горячая клавиша используется для дублирования содержимого в “Figma”?
- 57 За что отвечает функция “auto layout” в “Figma”?
- 58 За что отвечает функция “fill” в “Figma”?
- 59 Что такое “твердая валюта”?



- 60 Что такое “мягкая валюта”?
- 61 Что означает понятие “Debug mode”?
- 62 Что такое чит-меню?
- 63 Что такое закладки для отладки?
- 64 Что такое деконструкция?
- 65 Что такое декомпозиция?
- 66 Что такое комплексные механики?
- 67 Что вы делаете при декомпозиции игры?
- 68 Что такое анализ игры?
- 69 Где разворачиваются события игры “Atomic Heart”?
- 70 В каком году вышла игра “Atomic Heart”?
- 71 Что означает понятие “Projectile”?
- 72 Кто такой Jane McGonigal?
- 73 Что означает понятие “Rogue-lite”?
- 74 Какая по счету игра серии “The Legend of Zelda: Breath of the Wild”?
- 75 Кто такой Richard Bartle?
- 76 Как можно охарактеризовать тип игроков “киллеры”?
- 77 Как можно охарактеризовать тип игроков “карьеристы”?
- 78 Как можно охарактеризовать тип игроков “коммуникаторы”?
- 79 Как можно охарактеризовать тип игроков “исследователи”?
- 80 Как можно охарактеризовать тип игроков “читеры”?





- 81) Как можно охарактеризовать тип игроков “зануда”?
- 82) Что такое ранний доступ?
- 83) Что такое геймплей?
- 84) Что такое игровой поток?
- 85) Что такое игровой баланс?
- 86) Что такое игровое увлечение?
- 87) Что такое игровое вовлечение?
- 88) Что такое игровая мета?
- 89) Что такое реиграбельность?
- 90) Что такое монетизация?
- 91) Что такое симметричный баланс?
- 92) Что такое асимметричный баланс?
- 93) Что такое динамический баланс?
- 94) Что такое самобалансирующаяся система баланса?
- 95) Что такое системный баланс?
- 96) Что такое креативный баланс?
- 97) Что такое мета?
- 98) Что такое игросервисная мета?
- 99) Что такое метод резинового уравнивания?
- 100) Что такое рандомизация паттернов?
- 101) Что такое туман войны?



- 102) Что такое система повышения уровня?
- 103) Что означает понятие “aim assist”?
- 104) Что такое учет навыка в поведении ИИ?
- 105) Что такое ограничение коммуникации?
- 106) Что такое звук с использованием технологии RTX?
- 107) Что такое консонансы?
- 108) Что такое диссонансы?
- 109) Что такое эмбиенты?
- 110) Что такое иммерсивность?
- 111) Для каких целей используются “Garage band” и “FL Studio”?
- 112) Что такое нейронная сеть?
- 113) Что такое “ChatGPT”?
- 114) Для какой задачи используется “Guitar Pro”?
- 115) Что такое содержание сюжета?
- 116) Что означает принцип “Чеховского ружья”?
- 117) Что означает принцип “Ружья Бондарчука”?
- 118) Что такое макгаффин?
- 119) Что означает конфликт?
- 120) Что такое содержание нарратива?
- 121) Что такое сюжетные игры?
- 122) Что такое анимация?





- 123) Что такое время койота?
- 124) Что такое интерактивность?
- 125) Что такое правдоподобность?
- 126) Что такое контролируемость?
- 127) Что такое монетизация?
- 128) Что такое лицензия?
- 129) Что такое подписки?
- 130) Что такое микротранзакции?
- 131) Что такое внутриигровая реклама?
- 132) Что такое фримииум?
- 133) Что такое пожертвования?
- 134) Что такое имиджевые проекты?
- 135) Что такое загружаемый контент?
- 136) Что такое цугцванг?
- 137) Что такое внутриигровые покупки?
- 138) Что такое реклама?
- 139) Что такое дата трейд?
- 140) Что означает понятие “NFT”?
- 141) Что такое внутриигровые товары?
- 142) Что такое монетизация контента пользователей?
- 143) Что такое экономика?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- 144) Что такое скидка?
- 145) Что такое бандл?
- 146) Что такое поведенческая модель?
- 147) Что такое тематические мероприятия?
- 148) Что обозначает понятие “runtime”?
- 149) За что отвечает эффект “Particle System”?
- 150) Что обозначает понятие “Feature freeze”?
- 151) Что обозначает понятие “Blockout”?
- 152) Что обозначает понятие “Placeholder”?
- 153) Для чего предназначено приложение “Tinkercad”?
- 154) Что обозначает понятие “float”?
- 155) Что такое логическое значение?
- 156) Что обозначает понятие “Update”?
- 157) За то отвечает функция “Overrides”?
- 158) За что отвечает функция “Transform position (get)”?
- 159) За что отвечает функция “Variable (get)”?
- 160) Что означает понятие “pop-up menu”?
- 161) Что означает понятие “Materials”?
- 162) Что означает понятие “Canvas”?
- 163) Что означает понятие “Image”?
- 164) Что обозначает понятие “Panel”?



- 165) Что обозначает понятие “Button”?
- 166) Что обозначает понятие “TextMesh Pro”?
- 167) Что обозначает понятие “Sprite”?
- 168) Что обозначает понятие “Prefab”?
- 169) Что такое способы сбора данных?
- 170) В каком году вышла игра “Redfall”?
- 171) С какими врагами сталкиваются игроки в “Redfall”?
- 172) Что означает понятие “аналитические SDK”?
- 173) Для каких задач используется “Firebase”?
- 174) Для каких задач используется “Яндекс метрика”?
- 175) Для каких задач используется “Unity Analytics”?
- 176) Для каких задач используется “Game Analytics”?
- 177) Для каких задач используется “Flurry Analytics”?
- 178) Для каких задач используется “Mixpanel”?
- 179) Для каких задач используется “Appsflyer”?
- 180) Для каких задач используется “Amplitude”?
- 181) Что такое отзывы и опросы?
- 182) Что такое работа с отзывами?
- 183) Что такое анализ обратной связи?
- 184) Что такое систематизация и автоматизация обратной связи?
- 185) Что обозначает понятие “FAQ”?





- 186) Что такое тестирование игрового проекта?
- 187) В каком году вышла игра “Gollum”?
- 188) Что такое целевая аудитория?
- 189) Что такое питч?

