



Основы языка программирования C#.цпв_BackendC#

1. Какими могут быть типы данных?
2. Какие типы данных могут содержаться в типе данных Int32?
3. Какие типы данных могут содержаться в типе данных float?
4. Какие типы данных могут содержаться в типе данных bool?
5. Какие типы данных могут содержаться в типе данных string?
6. Чем отличается постфиксный инкремент от префиксного инкремента?
7. Что такое цикл?
8. Что такое массив?
9. Что такое метод?
10. Для чего нужен оператор return?
11. Как обозначается метод?
12. Чем отличается кортеж от массива?
13. В чем отличие метода от класса?
14. Что такое структура?
15. Чем характеризуется модификатор доступа public?
16. Чем характеризуется модификатор доступа private?
17. Чем характеризуется модификатор доступа protected?
18. Какой модификатор доступа используется по умолчанию для классов и методов?





- 19) Что такое перегрузка методов?
- 20) Каким знаком обозначается наследование?
- 21) Что такое лямбда выражение?
- 22) Что такое событие?
- 23) К чему обязывает реализация интерфейса?
- 24) С какого числа начинается отчёт индекса?
- 25) Что такое многопоточность?
- 26) Что такое визуальное программирование?
- 27) За что отвечает метод Compare?
- 28) За что отвечает метод Contains?
- 29) За что отвечает метод Concat?
- 30) За что отвечает метод Split?

