



Основы языка C++.td_Программист на C++. Начальный уровень_C++н-КБд-242304_242304-22

- 1) Что такое функция в программировании?
- 2) Какое количество функций может существовать в программе на C++?
- 3) Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 4) Отметьте допустимое имя функций:
- 5) Если функция имеет тип void, то:
- 6) Какие основные элементы STL являются способом хранения различных значений и объектов?
- 7) Какой контейнер STL основан на динамических массивах?
- 8) Что такое STL?
- 9) Что такое вектор?
- 10) Что такое глобальные переменные?
- 11) Что такое ключ в контейнере map?
- 12) Что такое локальные переменные?
- 13) В чем заключается задача сортировки в программировании?
- 14) Что такое итератор?
- 15) Файл был открыт для записи, что будет, если его не закрыть?
- 16) Какое из следующих утверждений об операторе return является верным?
- 17) Как называются строки кода в функции, внесенные в фигурные скобки { }?



- 18) Какой тип данных безвозвратно потеряет (нельзя будет вернуть его обратно в символьную форму) значение символа 'R' ?
- 19) Какое ключевое слово можно использовать для определения функции с возвратом целочисленного значения в C++?
- 20) Что означает выражение "int a = ++i;"?
- 21) Что возвращает метод begin() для вектора?
- 22) Что нужно написать, чтобы проверить, содержатся ли хоть какие-нибудь элементы в словаре m?
- 23) Что нужно написать, чтобы удалить все элементы вектора vec?
- 24) Может ли один вектор содержать элементы разных типов данных?
- 25) Чтобы создать поток вывода из файла, нужно использовать:
- 26) Какой из предложенных алгоритмов сортировки является лучшим с точки зрения алгоритмической сложности?
- 27) Какой из предложенных алгоритмов поиска требует предварительной сортировки данных?

