



## Основы трехмерного моделирования и сканирования.ДРБ\_Ком 3D

- 1) Что не относится к достоинствам трехмерной графики:
- 2) используемая в 3D система координат называется:
- 3) В каком году была предложена декартова система координат:
- 4) Плоская система координат называется:
- 5) Что можно измерить по оси z в большинстве 3D редакторов:
- 6) Укажите не существующее составляющее объекта:
- 7) этого типа моделирования не существует:
- 8) Текстуры помогают:
- 9) Найдите недостаток компьютерной графики:
- 10) Началом отсчета координат принято называть:
- 11) Информационное моделирование зданий BIM:
- 12) этого класса программ 3D моделирования нет:
- 13) Maya относится к классу:
- 14) Наиболее популярной бесплатной программной 3d моделирования считается:
- 15) 2d графику в основе своей использует:
- 16) Revit относится к следующему типу программ:
- 17) Фотограмметрию, лазерное сканирование, проектирование инженерных сетей позволяет делать:
- 18) BIM технологии используется в следующем решении:





- 19 ZBrush имитирует процесс:
- 20 Эта программа не относится к классу программы для 3D моделирования:
- 21 Blender не поддерживает этот формат:
- 22 3D курсор в Blender служит для:
- 23 если кликнуть в любую точку 3d курсором, то подтвердить перенос камеры надо нажатием:
- 24 Примитивы выбираются в меню:
- 25 Тестовый примитив в Blender это:
- 26 Voxel это:
- 27 Характеристиками ребра являются:
- 28 Этой характеристики треугольника нет:
- 29 Нормаль нужна для:
- 30 Процесс увеличения детализации триангулированной поверхности называется:
- 31 Режим работы в Blender нужен для:
- 32 Режим работы с геометрией в Blender называется:
- 33 Режим работы с объектами в Blender называется:
- 34 Origin в Blender это:
- 35 С этим объектом Blender не работает:
- 36 Опция Subdivide делает:
- 37 Нормаль указывает:
- 38 Аутлайнер это:



- 39) Сцен в одном файле может быть:
- 40) Модификатор Array в Blender используется для:
- 41) Первый 3d сканер появился в:
- 42) В начале развития оптические технологии не пошли по этому направлению по зоне охвата
- 43) Этого типа механизма в контактных сканерах не бывает:
- 44) Лазерные 3d сканеры относятся к:
- 45) Метод фотограмметрического сканирования относится к:
- 46) Фотокамера в составе лазерного сканера применяется для:
- 47) Ручные 3d сканеры перемещаются в пространстве за счет:
- 48) Метки на поверхности при ручном сканировании используют для:
- 49) Это нельзя отнести к недостаткам сканирования:
- 50) Это нельзя отнести к достоинствам сканирования:
- 51) Сканирующая система лазерного сканера не состоит из:
- 52) Скорость сканирования лазерного сканера измеряется в:
- 53) Результатом работы сканера будет:
- 54) Точки в облаке не содержат этого параметра:
- 55) Алгоритм Marching cubes был запатентован в:
- 56) Marching cubes служит для:
- 57) Наиболее сложный и основной процесс обработки данных лазерного сканирования это:
- 58) При машинной обработке облаков точек производится:





- 59 Классификация в лазерном сканировании используется для:
- 60 Облако точек в лазерном сканировании это:
- 61 Фотограмметрия это:
- 62 Для создания модели с помощью фотограмметрии не нужны фотографии:
- 63 Поворотный стол используется для:
- 64 Это нельзя отнести к рекомендации по сканированию:
- 65 Этим программным обеспечением (алгоритмом) нельзя создать модель по одной фотографии:
- 66 С помощью Smoothie 3D можно создать:
- 67 это нельзя отнести к преимуществам 3d сканирования фотоаппаратом:
- 68 это нельзя отнести к недостаткам 3d сканирования фотоаппаратом:
- 69 Чем больше будет фотографий объекта, тем:
- 70 изготовление моделей с помощью фотограмметрии невозможно, если:

