



Основы разработки программного обеспечения са Java-р-Ар

- 1 Выберите верное определение ветвления в Java:
- 2 Переменная в Java - это:
- 3 В чем суть операции присвоения?
- 4 Какой символ используется для операции присвоения?
- 5 Какой символ используется в Java для сравнения?
- 6 Что такое Debug?
- 7 Сколько примитивных типов данных существует в Java?
- 8 Какой результат мы получим разделив 5 на 3 в Java?
- 9 Какой тип значения возвращают логические операции в Java?
- 10 Для чего используются тернарные операторы?
- 11 При помощи какой функции в java можно вычислить квадратный корень из числа?
- 12 Как обозначается целочисленный тип данных в java?
- 13 Что будет выведено на экран? `System.out.println((8 / 4) - (8 + (2 - 1)) + 7 * 2);`
- 14 Какое значение содержит переменная name1: `var name1 = "Pol"; var name2 = "Bob"; name1 = "Stiv"; System.out.println(name2);`
- 15 Для чего используется класс scanner в java?
- 16 Циклы в Java - это:
- 17 Какие виды циклов выделяют в Java?





- 18 “Управляющая конструкция программного кода, которая нарушает линейность исполнения алгоритма и позволяет выполнить указанный код множество раз”. О каком цикле идет речь?
- 19 К какому виду относится следующий цикл? `do { statement(s) } while (expression)`
- 20 К какому виду относится следующий цикл? `for (initialization; termination; increment) { statement(s) }`
- 21 Массив в Java - это:
- 22 Что делает операция `%` ?
- 23 Для чего в java используется ключевое слово `final`?
- 24 Ключевое слово в java для прекращения цикла?
- 25 Как объявить массив в java?
- 26 Возможно ли цикл `for` заменить другим циклом ?
- 27 Чем можно заменить условные операторы `if-then-else` в java?
- 28 К какому типу языков программирования относится java?
- 29 Каким образом возможно обратиться к конкретному символу строки в java?
- 30 Какой стиль именования переменных используется в Java?
- 31 Шаблонная конструкция, которая позволяет описать в программе объект, его свойства и поведение - это:
- 32 Блок кода, состоящий из ряда инструкций, который можно вызывать по его имени - это:
- 33 Дайте определение области видимости в Java
- 34 Где правильно присвоено новое значение к многомерному массиву?
- 35 Какой из способов будет выводить “True”, при вводе только чисел 1, 2 или 3?
- 36 Какой метод позволяет запустить программу на Java?





- 37) Что такое ООП?
- 38) Как объявить класс в коде?
- 39) Для чего необходимо ключевое слово this?
- 40) Для чего используется оператор return в java?
- 41) В конструкции System.out.println() метод println() это:
- 42) Что будет выведено на экран? `var language1 = "time"; var language2 = "timing"; System.out.println(language1.length() + language2.length() - 2);`
- 43) Что будет возвращать функция представленная ниже? `class App { public static void multiply(int x, int y) { x + y; } }`
- 44) Что происходит при встрече компилятора с оператором return?
- 45) За что отвечает оператор continue в java?
- 46) Что такое наследование в java?
- 47) Что представляет собой конструктор в java?
- 48) Для чего используется ключевое слово null в java?
- 49) Для используется finally в java?
- 50) Что такое Stacktrace в java?
- 51) Что представляет собой Checked исключение в java?
- 52) Что такое unchecked исключения в java?
- 53) Для чего используется Stacktrace в java?
- 54) В каких случаях возникает ошибка NullPointerException в java?
- 55) За что отвечает try исключение в java?
- 56) Как используется ключевое слово throw для исключений в java?



- 57) Как используется обработка исключения catch в java?
- 58) Что будет выведено на экран при выполнении java кода приведенного ниже?

```
public class Main {  
    public static void  
    main(String[] args) {  
        String date = "01 января 1995 года";  
        System.out.println(date);  
    }  
}
```
- 59) Для чего нужен механизм исключений в java?
- 60) Какой класс применяется для работы с датами в java?
- 61) Какое ключевое слово используется для описания интерфейса?
- 62) Для чего используется метод toString
- 63) Какое ключевое слово означает, что класс реализует интерфейс?
- 64) Для чего не может использоваться абстрактный класс?
- 65) Класс должен быть абстрактным в том случае, если:
- 66) Какой уровень доступа у методов интерфейса по умолчанию?
- 67) Как согласно стандартной нотации java стоит именовать классы?
- 68) Что такое композиция в парадигме ООП в языке java?
- 69) Что представляет собой наследование в контексте парадигмы ООП?
- 70) Для чего используется метод equals() в java?
- 71) Что такое модификаторы доступа в java?
- 72) Скомпилируется ли код приведенный ниже?

```
class A {}  
class B  
extends A {} // 1 // main method A a = new B(); // 2 B b = new B(); // 3
```
- 73) Какое ключевое слово в Java отвечает за наследование?
- 74) Какие модификаторы доступа могут иметь абстрактные методы?
- 75) Сколько конструкторов в классе Exception?





- 76) Чем отличается от обычных массивов `arraylist`?
- 77) Существует ли в `ArrayList` метод `remove()`?
- 78) Существует ли метод `add()` в `LinkedList`?
- 79) Что такое `Comparable`?
- 80) Какой интерфейс стоит использовать для нестандартного сравнения в `JAVA`?
- 81) Что должно вернуть выражение `x.equals(null)` в соответствии с контрактом по написанию этого метода?
- 82) Какие классы коллекций позволяют изменять размер и предоставляют индексированный доступ к элементам, но чьи методы не синхронизированы?
- 83) Какое утверждение верно для класса `java.util.ArrayList`?
- 84) Если метод `equals` возвращает значение `true` для двух объектов, какие значения должен вернуть метод `hashCode()`?
- 85) Алгоритм, требует реализации `java.util.List`, которая обеспечивает эффективную реализацию `add(0, object)`, но НЕ нуждается в поддержке быстрого произвольного доступа. Что поддерживает эти требования?
- 86) Какую реализацию `Set` вы бы выбрали, чтобы итератор `Set` выдавал вам объекты в порядке их вставки?
- 87) Является ли `HashSet` упорядоченным и отсортированным множеством?
- 88) Что является допустимым объявлением в интерфейсе?
- 89) Какие варианты являются правильными объявлениями методов в интерфейсе?
- 90) Может ли метод `hashCode()` возвращать одно значение для всех объектов данного класса?

