



Основы программирования.ти

- 1 Когда логическое выражение в операторе: if (логическое выражение) оператор A; [else оператор B;] принимает значение «ЛОЖЬ», то:
- 2 Оператор 2 в конструкции: if (условие 1) if (условие 2) оператор 1; else оператор 2; будет выполняться в случае, если:
- 3 Оператор 1 в конструкции: if (условие 1) { if (условие 2) оператор 1; } else оператор 2; будет выполняться в случае, если:
- 4 Оператор switch (выражение выбора)
- 5 Оператор break в структуре множественного выбора switch обеспечивает:
- 6 Оператор while (логическое условие) { рабочие операторы; } выполняет следующие действия
- 7 Оператор do { рабочие операторы; } while (логическое условие) выполняет следующие действия
- 8 Оператор for (A=B; C; D) рабочий оператор; выполняет следующие действия
- 9 Оператор break предназначен для того, чтобы:
- 10 Оператор continue в циклических структурах while, for, do-while предназначен для того, чтобы
- 11 Параметры функции называются:
- 12 Особенности работы с функциями:
- 13 При вызове функции по значению аргумента:
- 14 При вызове функции по ссылке на аргумент:
- 15 Какой из перечисленных указатель определяет указатель на действительное число:
- 16 Как объявить указатель на массив из десяти длинных целых:
- 17 Операции над указателями:



- 18) Что такое перегрузка функций:
- 19) При использовании модульного программирования:
- 20) Какие ключевые слова используют для объявления переменных локального типа:
- 21) Укажите типы данных, которые могут принимать только положительные значения:
- 22) Какую длину в байтах занимает тип данных float:
- 23) К типам данных с плавающей точкой относятся:
- 24) Какое действие выполняет последовательность символов `\n`
- 25) Директива `define#` имя строка
- 26) В языке C++ не существует следующих типов операций, различающихся по числу операндов, участвующих в операции:
- 27) Для префиксной формы записи операции инкремента:
- 28) Для постфиксной формы записи операции декремента:
- 29) В результате выполнения следующих операций: `int X = 0, Z = 0; Z += ++X; Z = X++`: переменные принимают значения:
- 30) Операция логическое И: `A&&B` принимает результат «ИСТИНА», если:
- 31) Операция логическое ИЛИ: `A || B` принимает результат «ЛОЖЬ», если:
- 32) Операция логическое И с элементами отрицания: `A && !B` принимает результат «ИСТИНА», если:
- 33) Операция логическое ИЛИ с элементами отрицания: `A || !B` принимает результат «ЛОЖЬ», если:
- 34) Операция условия `Операнд-1 ? операнд-2: операнд-3`; задает следующие действия:
- 35) Какие бинарные операции могут быть использованы в формате операции составного присваивания (бинарная операция) `=`:
- 36) Какой идентификатор не может быть использован в качестве выражения в операции `sizeof` (выражение):





- 37) Укажите наиболее старший (длинный) из перечисленных типов:
- 38) Укажите наиболее младший (короткий) тип из перечисленных:
- 39) Какие из перечисленных операций языка C++ имеют одинаковые приоритеты:
- 40) Какая из перечисленных операций языка C++ имеет самый высокий приоритет:
- 41) Какое действие выполняет последовательность символов \n
- 42) Разделитель простых операторов:
- 43) Разделитель составных операторов:
- 44) К какому типу операторов относится оператор switch:
- 45) Какие операторы относятся к категории «условные операторы»:
- 46) Какие операторы относятся к категории «операторы цикла»:
- 47) Какие операторы относятся к категории «операторов перехода»:
- 48) Фрагмент программы, содержащий конструкцию else if: if (условие 1) оператор 1; else if (условие 2) оператор 2; else if (условие 3) оператор 3; else оператор 4; оператор 5; выполняет следующие действия:
- 49) Какие из перечисленных типов данных нельзя использовать в качестве значений констант в вариантах case оператора switch
- 50) Фрагмент программы, содержащий конструкцию оператора выбора switch (выражение выбора) { case значение 1: оператор 1; break; case значение 2: оператор 2; default: оператор 3; } оператор 4; выполняет следующие действия:
- 51) После выполнения программы: `int sum = 2; for (int i = 2; i`
- 52) Функция - это
- 53) Какой тип значений может возвращать функция с помощью оператор return:
- 54) Тип в форме описания функции: Тип (список параметров) {операторы тела функции}





- 55) При вызове multiply (X1=1, Y1=2) по форме описания: `int multiply (X, Y) { X +=Y++; return ++X * Y++; }` функция вернет следующее значение:
- 56) При вызове функции с использованием указателя на аргумент:
- 57) Какой из перечисленных указателей определяет указатель на действительное число:
- 58) Укажите вид оператора, присваивающего адрес переменной у указателю ru:
- 59) При выполнении операции: `double *p; ++p;` значение указателя p увеличится на:
- 60) Свойства оператора разадресации:
- 61) При проектировании независимых друг от друга функций методом функциональной или процедурной абстракции широко применяется:
- 62) Идентификатор, объявленный вне любой функции (на внешнем уровне) имеет область действия:

