



Основы программирования.ти(1)

- 1) Когда логическое выражение в операторе: if (логическое выражение) оператор A; [else оператор B;] принимает значение «ЛОЖЬ», то:
- 2) Оператор 2 в конструкции: if (условие 1) if (условие 2) оператор 1; else оператор 2; будет выполняться в случае, если:
- 3) Оператор 1 в конструкции: if (условие 1) { if (условие 2) оператор 1; } else оператор 2; будет выполняться в случае, если:
- 4) Оператор switch (выражение выбора)
- 5) Оператор break в структуре множественного выбора switch обеспечивает:
- 6) Оператор while (логическое условие) { рабочие операторы; } выполняет следующие действия
- 7) Оператор do { рабочие операторы; } while (логическое условие) выполняет следующие действия
- 8) Оператор for (A=B; C; D) рабочий оператор; выполняет следующие действия
- 9) Оператор break предназначен для того, чтобы:
- 10) Оператор continue в циклических структурах while, for, do-while предназначен для того, чтобы
- 11) Параметры функции называются:
- 12) Особенности работы с функциями:
- 13) При вызове функции по значению аргумента:
- 14) При вызове функции по ссылке на аргумент:
- 15) Какой из перечисленных указатель определяет указатель на действительное число:
- 16) Как объявить указатель на массив из десяти длинных целых:
- 17) Операции над указателями:



- 18) Что такое перегрузка функций:
- 19) При использовании модульного программирования:
- 20) Какие ключевые слова используют для объявления переменных локального типа:
- 21) Укажите типы данных, которые могут принимать только положительные значения:
- 22) Какую длину в байтах занимает тип данных float:
- 23) К типам данных с плавающей точкой относятся:
- 24) Какое действие выполняет последовательность символов `\n`
- 25) Директива `define#` имя строка
- 26) В языке C++ не существует следующих типов операций, различающихся по числу операндов, участвующих в операции:
- 27) Для префиксной формы записи операции инкремента:
- 28) Для постфиксной формы записи операции декремента:
- 29) В результате выполнения следующих операций: `int X = 0, Z = 0; Z += ++X; Z = X++`: переменные принимают значения:
- 30) Операция логическое И: `A&&B` принимает результат «ИСТИНА», если:
- 31) Операция логическое ИЛИ: `A || B` принимает результат «ЛОЖЬ», если:
- 32) Операция логическое И с элементами отрицания: `A && !B` принимает результат «ИСТИНА», если:
- 33) Операция логическое ИЛИ с элементами отрицания: `A || !B` принимает результат «ЛОЖЬ», если:
- 34) Операция условия `Операнд-1 ? операнд-2: операнд-3`; задает следующие действия:
- 35) Какие бинарные операции могут быть использованы в формате операции составного присваивания (бинарная операция) `=`:
- 36) Какой идентификатор не может быть использован в качестве выражения в операции `sizeof` (выражение):





- 37) Укажите наиболее старший (длинный) из перечисленных типов:
- 38) Укажите наиболее младший (короткий) тип из перечисленных:
- 39) Какие из перечисленных операций языка C++ имеют одинаковые приоритеты:
- 40) Какая из перечисленных операций языка C++ имеет самый высокий приоритет:

