



Основы программирования.sa

- 1) Что из нижеперечисленного является компилируемыми языками программирования?
- 2) Какой из нижеперечисленных языков являются серверными и клиентским?
- 3) IDE это
- 4) Что из нижеперечисленного является однострочным комментарием в стиле C++?
- 5) Какие существуют типы данных в PHP разработке?
- 6) Что такое Null?
- 7) Что означает данные оператор $\$a = \b ?
- 8) Что означает оператор $\$a <= \b
- 9) В каких случаях используется оператор switch?
- 10) При помощи какого интерпретатора запускается php?
- 11) Что из ниже перечисленных символов называется shebang?
- 12) Что такое потоки в php?
- 13) Как записать переменную, которая содержит количество переменных аргументов?
- 14) Какие типы массивов существуют?
- 15) Какая функция из нижеперечисленных позволяет узнать сколько сейчас памяти используется?
- 16) Что такое парадигма программирования?
- 17) Что такое алгоритм?
- 18) Оператор ветвления - это:





- 19) Что такое функция?
- 20) Что такое объектно-ориентированное программирование?
- 21) Что такое объектно-ориентированное программирование?
- 22) Что такое инкапсуляция?
- 23) Что такое полиморфизм?
- 24) Паттерны проектирования - это:
- 25) Что такое массивы в программировании?
- 26) Тип данных STRING:
- 27) Что такое абстракция данных?
- 28) Каким образом определяется перегрузка операторов?
- 29) Что такое преобразование типов в C++?
- 30) Какие виды перегрузок операторов выделяют?

