



Основы программирования на языке C++.dor_БАК_230118_ДФИСиТ

- 1 Понятие «парадигма программирования» включает в себя ...
- 2 Модульное программирование – это ...
- 3 К основным принципам объектно-ориентированного программирования можно отнести ...
- 4 Неверно, что алгоритм может быть записан ...
- 5 Константы могут содержать в себе ...
- 6 Поименованная часть программы, содержащая определенный набор операций, называется ...
- 7 При составлении подпрограмм с параметрами надо соблюдать определенные правила, в частности, ...
- 8 Функциями называют подпрограммы, ...
- 9 Под областью видимости функции следует понимать ...
- 10 Говоря о передаче параметра по ссылке, можно утверждать, что ...
- 11 Модель процесса разработки программного обеспечения, жизненный цикл которой выглядит как поток, последовательно проходящий фазы анализа требований, проектирования, называется ...
- 12 Изменение состояния объекта в ответ на какое-либо действие называется ...
- 13 Под объектами следует понимать ...
- 14 При создании класса программист создает описание таких переменных, как ...
- 15 Специализированный метод класса, предназначенный для уничтожения существующего экземпляра, – это ...
- 16 Если размер массива 21, то порядковый номер последнего элемента массива – ...





- 17) Массивом называют ...
- 18) Символьные массивы в C++ используются для ...
- 19) Говоря про определение максимальной длины строки, можно утверждать, что ...
- 20) Класс с методами и переменными для организации работы со строками в языке программирования C++ называется ...
- 21) Перегрузка операторов языка C++ необходима для ...
- 22) Согласно общим правилам выбора перегружаемого оператора, ...
- 23) Перегрузка операторов происходит с помощью операторных ...
- 24) Две формы использования перегруженных операторов: ...
- 25) В языке C++ встроенный тип данных `int` предназначен для хранения ...
- 26) В языке C++ в функцию в качестве параметров ...
- 27) Указателем называется ...
- 28) Для определения указателя необходимо использовать запись: ...
- 29) Для инициализации указателя можно использовать ...
- 30) Целое, которое может быть присвоено указателю, является ...
- 31) Отличие виртуальной функции от обычной заключается в том, что для ...
- 32) Для объявления виртуальной функции используется ключевое слово ...
- 33) Выбор функции-члена зависит от ...
- 34) Дружественная функция – это функция, ...
- 35) Для объявления дружественной функции используется ключевое слово ...
- 36) Поток ввода используется для ...



- 37) Стандартный поток ...
- 38) Класс, используемый для работы с входными потоками, – ...
- 39) Для работы с выходными потоками используется ...
- 40) Класс `iostream` используется для обработки ...
- 41) В ряду причин использования многофайловых программ – ...
- 42) Перескочить на `n` байт начиная от текущей позиции в файле (по умолчанию) можно с помощью ...
- 43) Коллекция классов и функций, написанных на базовом языке, – это ...
- 44) Отсчитать новую позицию с конца файла можно с помощью ...
- 45) Производить установку текущей позиции в нужную, указываемую числом, возможно с помощью метода ...
- 46) Отсчитать новую позицию с начала файла можно с помощью ...
- 47) Обобщенное описание поведения функций, которые могут вызываться для объектов разных типов, – это ... функций
- 48) Шаблоны классов – это ...
- 49) Структура данных, которая работает по принципу `FIFO`, – это ...
- 50) Шаблоны функций могут принимать ...
- 51) Существуют ... виды исключений
- 52) Функция – это некоторая часть программы, ...
- 53) Массив – это именованный набор ... в одной области памяти
- 54) Тип `int` для 32-разрядных вычислительных систем имеет диапазон значений от ...
- 55) Переменная вещественного типа `float` имеет размер в байтах, равный ...





- 56) Если дан массив `int L[3][3] = { { 2, 3, 4 }, { 3, 4, 8 }, { 1, 0, 9 } }`; то значение элемента этого массива `L[1][2]` будет равно ...
- 57) Объявление `char*buf`; соответствует созданию ...
- 58) Прототипом функции называется ...
- 59) Такой режим работы с потоком, как создание нового файла для записи и чтения, обозначается в языке C (C++) как ...
- 60) Функция ..., описанная в заголовочном файле, читает строку символов из файла
- 61) Размер массива M, после выполнения кода ...
- 62) Оператор `return` в теле функции необходимо использовать ...
- 63) При открытии файла выполняется следующее действие: ...
- 64) Ключевое слово ... языка C++ используется для описания структурированного типа данных, все элементы которого в памяти начинаются с одного байта
- 65) Чтобы задать многострочный комментарий в языке C++, нужно набрать ...
- 66) Логическое выражение может возвращать результат типа ...
- 67) Тело цикла ... всегда будет выполнено хотя бы один раз, независимо от истинности условия
- 68) Директива препроцессора, которую необходимо подключить для организации форматированного ввода-вывода данных, - ...
- 69) Класс - это ...
- 70) Членами класса могут быть ...
- 71) Конструктором называется метод, имя которого ...
- 72) Объект - это ...
- 73) Говоря о конструкторах, можно утверждать, что ...
- 74) Деструктором называют ...





- 75) Говоря о конструкторах, можно утверждать, что ...
- 76) Говоря о деструкторах, можно утверждать, что ...
- 77) Наследование – это ...
- 78) Правильное объявление производного класса: если элементы класса
- 79) Если элементы класса объявлены как ...
- 80) Возможность и способ обращения производного класса к элементам базового определяются ... класса
- 81) Говоря о дружественных функциях, следует отметить, что ...
- 82) Шаблон функции – это ...
- 83) Переопределение операций имеет вид: имя_класса, ...
- 84) Для доступа к элементам объекта, при обращении через имя объекта – используют ...
- 85) Полиморфизм – это средство, позволяющее ...
- 86) Полиморфизм реализован через механизмы ...
- 87) Виртуальными называются функции ...
- 88) Правильный вариант выделения динамической памяти под переменную X типа float: ...
- 89) Полиморфизм в объектно-ориентированном программировании реализуется ...
- 90) Функция вычисляет произведение двух чисел. Исходные данные вводятся с клавиатуры. Какие проверки целесообразно ввести в программе?
- 91) Оператор namespase предназначен для ...
- 92) В интегрированную среду программирования может входить такой компонент, как ...
- 93) В интегрированную среду программирования может входить такой компонент, как ...





- 94) Определена операция вычитания для двух объектов класса A, а операция преобразования к int не определена. Что будет вызвано при:
- 95) Правильно записанный набор перечисляемых значений: ...
- 96) Приведено выражение: : Каков будет результат вычисления данного выражения?
- 97) Если в арифметическом выражении участвуют целый и вещественный операнды, то ...
- 98) Потеря точности произойдет в выражении ...
- 99) Если после выражения стоит точка с запятой, то ...
- 100) Динамическое выделение памяти – это когда память под объект (переменную) ...
- 101) Перегрузке поддаются ... операции
- 102) Переменная типа signed char может принимать ...
- 103) В переменной типа unsigned char можно хранить число ...
- 104) В переменной типа unsigned char можно хранить число ...
- 105) Числовое значение выражения (при $e = 4$, $a = 2$) будет равно ...
- 106) Понятие «парадигма программирования» включает в себя ... (указать 3 варианта ответа)
- 107) Модульное программирование – это ...
- 108) К основным принципам объектно-ориентированного программирования можно отнести ...
- 109) Неверно, что алгоритм может быть записан ...
- 110) Константы могут содержать в себе ...
- 111) Поименованная часть программы, содержащая определенный набор операций, называется ...
- 112) Наследование – это ...





- 113) Полиморфизм – это средство, позволяющее ...
- 114) Полиморфизм реализован через механизмы ...
- 115) Ограничение доступа к составляющим объект компонентам (методам и переменным) – это ...
- 116) Функция – это некоторая часть программы, ...
- 117) Поименованная часть программы, содержащая определенный набор операций, называется ...
- 118) При составлении подпрограмм с параметрами надо соблюдать определенные правила, в частности, ... (укажите 2 варианта ответа)
- 119) Функциями называют подпрограммы, ...
- 120) Под областью видимости функции следует понимать ...
- 121) Говоря о передаче параметра по ссылке, можно утверждать, что ...
- 122) Прототипом функции называется ...
- 123) ... алгоритм – это алгоритм, решающий задачу путем решения одного или нескольких более узких вариантов той же задачи
- 124) ... – это такой способ определения функции, при котором результат возврата из функции для данного значения аргумента определяется на основе результата возврата из той же функции для предыдущего (меньшего или большего) значения аргумента
- 125) Параметр (переменная), указываемый при объявлении или определении, – это ... параметр
- 126) Модель процесса разработки программного обеспечения, жизненный цикл которой выглядит как поток, последовательно проходящий фазы анализа требований, проектирования, называется ...
- 127) Изменение состояния объекта в ответ на какое-либо действие называется ...
- 128) Под объектами следует понимать ...
- 129) При создании класса программист создает описание таких переменных, как ... (укажите 2 варианта ответа)





- 130) Специализированный метод класса, предназначенный для уничтожения существующего экземпляра, – это ...
- 131) Такой режим работы с потоком, как создание нового файла для записи и чтения, обозначается в языке C (C++) как ...
- 132) Логическое выражение может возвращать результат типа ...
- 133) Тело цикла ... всегда будет выполнено хотя бы один раз, независимо от истинности условия
- 134) Конструктором называется метод, имя которого ...
- 135) Говоря о конструкторах, можно утверждать, что ... (укажите 2 варианта ответа)
- 136) Говоря о конструкторах, можно утверждать, что ... (укажите 3 варианта ответа)
- 137) Возможность и способ обращения производного класса к элементам базового определяются ... класса
- 138) Если размер массива 21, то порядковый номер последнего элемента массива – ...
- 139) Массивом называют ...
- 140) Символьные массивы в C++ используются для ...
- 141) Говоря про определение максимальной длины строки, можно утверждать, что ...
- 142) Класс с методами и переменными для организации работы со строками в языке программирования C++ называется ...
- 143) Если дан массив `int L[3][3] = { { 2, 3, 4 }, { 3, 4, 8 }, { 1, 0, 9 } };` то значение элемента этого массива `L[1][2]` будет равно ...
- 144) Размер массива M после выполнения кода `char M[]=\nGoodlive ...`
- 145) Алгоритмы ... используются для того, чтобы упорядочить элементы массива по убыванию или возрастанию
- 146) Сложный тип данных, состоящий из множества одинаковых элементов, – это ...
- 147) Тип данных «...» – это класс, входящий в стандартную библиотеку языка и инкапсулирующий строку как массив символов





- 148) Перегрузка операторов языка C++ необходима для ... (укажите 3 варианта ответа)
- 149) Согласно общим правилам выбора перегружаемого оператора, ... (укажите 2 варианта ответа)
- 150) Перегрузка операторов происходит с помощью операторных ...
- 151) Две формы использования перегруженных операторов: ...
- 152) В языке C++ встроенный тип данных int предназначен для хранения ...
- 153) Тип int для 32-разрядных вычислительных систем имеет диапазон значений от ...
- 154) Оператор return в теле функции необходимо использовать ...
- 155) Ключевое слово ... языка C++ используется для описания структурированного типа данных, все элементы которого в памяти начинаются с одного байта
- 156) Полиморфизм в объектно-ориентированном программировании реализуется ...
- 157) Оператор namespase предназначен для ...
- 158) Если после выражения стоит точка с запятой, то ...
- 159) Перегрузке поддаются ... операции
- 160) В языке C++ в функцию в качестве параметров ...
- 161) Указателем называется ...
- 162) При открытии файла выполняется следующее действие: ...
- 163) Для определения указателя необходимо использовать запись: ...
- 164) Для инициализации указателя можно использовать ...
- 165) Целое, которое может быть присвоено указателю, является ...
- 166) Переменная вещественного типа float имеет размер в байтах, равный ...





- 167) Объявление `char *buf`; соответствует созданию ...
- 168) Для доступа к элементам объекта при обращении через имя объекта используют ...
- 169) ... указатель – это указатель, значение которого не может быть изменено после инициализации
- 170) Виртуальными называются функции ...
- 171) Правильный вариант выделения динамической памяти под переменную `X` типа `float`: ...
- 172) Отличие виртуальной функции от обычной заключается в том, что для ...
- 173) Для объявления виртуальной функции используется ключевое слово ...
- 174) Выбор функции-члена зависит от ...
- 175) Дружественная функция – это функция, ...
- 176) Для объявления дружественной функции используется ключевое слово ...
- 177) Функция ..., описанная в заголовочном файле, читает строку символов из файла
- 178) Правильное объявление производного класса: ...
- 179) Если элементы класса объявлены как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 180) Если в арифметическом выражении участвуют целый и вещественный операнды, то ...
- 181) Потеря точности произойдет в выражении ...
- 182) Поток ввода используется для ...
- 183) Стандартный поток ...
- 184) Класс, используемый для работы с входными потоками, – ...
- 185) Для работы с выходными потоками используется ...





- 186 Класс `iostream` используется для обработки ...
- 187 В интегрированную среду программирования может входить такой компонент, как ...
- 188 В интегрированную среду программирования может входить такой компонент, как ...
- 189 Если определена операция вычитания для двух объектов класса `A`, а операция преобразования к `int` не определена, то при ...
- 190 В переменной типа `unsigned char` можно хранить число ...
- 191 В переменной типа `unsigned char` можно хранить число ...
- 192 Числовое значение выражения $e/2*a - \text{abs}(e)*1e0$ (при $e = 4$, $a = 2$) будет равно ...
- 193 В ряду причин использования многофайловых программ – ...
- 194 Перескочить на n байт начиная от текущей позиции в файле (по умолчанию) можно с помощью ...
- 195 Коллекция классов и функций, написанных на базовом языке, – это ...
- 196 Отсчитать новую позицию с конца файла можно с помощью ...
- 197 Производить установку текущей позиции в нужную, указываемую числом, можно с помощью метода ...
- 198 Отсчитать новую позицию с начала файла можно с помощью ...
- 199 Правильно записанный набор перечисляемых значений: ...
- 200 Говоря о различии в использовании выражений `#include` и `#include «...»`, можно утверждать, что ...
- 201 Результатом вычисления выражения `int d=5; bool b = true, c; c = (!b||(d>3))`: будет ...
- 202 Значение выражения `(a && ! b || c)`, где a , b и c – величины типа `bool`, имеющие значения `false`, `true` и `true` соответственно, равно ...
- 203 Не содержит синтаксических ошибок выражение ...
- 204 Не содержит синтаксических ошибок выражение ...





- 205) Обобщенное описание поведения функций, которые могут вызываться для объектов разных типов, – это ... функций
- 206) Шаблоны классов – это ...
- 207) Структура данных, которая работает по принципу FILO, – это ...
- 208) Шаблон функции – это ...
- 209) Шаблоны функций могут принимать ...
- 210) Существуют ... виды исключений
- 211) Переопределение операций имеет вид: имя_класса, ...
- 212) Числовое значение выражения $\sqrt{4}+142/20*2$ равно ...
- 213) Не содержит синтаксических ошибок выражение ...
- 214) При использовании в программе функции scanf требуется разделять числовые значения величин при вводе при помощи ...
- 215) При использовании в программе функции scanf требуется разделять числовые значения величин при вводе при помощи ...

