



Основы программирования на C++

- 1 Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один целочисленный аргумент:
- 2 Укажите пример правильного написания определения функции с именем `sube`, возвращающей значение целочисленного типа:
- 3 Укажите пример правильного написания цикла `for`:
- 4 Укажите пример правильного написания цикла `for`:
- 5 Укажите пример правильного написания цикла `while`:
- 6 Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 2; i < 10; i +=3) cout`
- 7 Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 0; i`
- 8 Укажите пример правильного синтаксиса цикла `for` :
- 9 Цикл `while` выполняется до тех пор пока:
- 10 Укажите пример правильного вызова функции `int funk (int, int) :`
- 11 Укажите пример правильного написания оператора `switch` :
- 12 Прототип функции состоит из:
- 13 Укажите пример правильного написания прототипа функции `FUNC`, имеющей два параметра и возвращающей вещественное значение:
- 14 Указатель это :
- 15 Укажите пример объявления указателя:
- 16 Дано: `int *p_fcp = &fcp ;` Вопрос: что обозначают `fcp` и `*p_fcp`:
- 17 Имя массива без квадратных скобок это:
- 18 Дано: `float qwe[100]; float *p_qwe=qwe;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++ ; :`





- 19) Дано: `float arr[100]; float *p_ = &arr[3];` Вопрос: на какой элемент массива `arr` будет указывать `p_` при выполнении оператора `p_ += 5` ;
- 20) Дано: `short qaz, *p_qaz; p_qaz=&qaz;` Вопрос: на какую величину сместится `p_qaz` при выполнении оператора `p_qaz +3` ;
- 21) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `*(a+2)`:
- 22) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `a[1]` ;
- 23) Укажите правильное объявление целочисленного массива в динамической памяти:
- 24) Укажите правильное определение структуры:
- 25) Укажите правильное обращение к полям структуры: `struct coord{int x; int z;}data;` ;
- 26) Дано: `struct coord{int x; int z;};` Что означает следующая запись `struct coord data, rec;` ;
- 27) Дано: `struct coord{int x; int z[1];};`Что означает следующая запись `struct coord data[100];`;
- 28) Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 29) Укажите пример правильной инициализации переменной:
- 30) Тип `float` занимает в памяти:
- 31) Тип `int` для 32-разрядной системы занимает в памяти:
- 32) Укажите правильное определение массива:
- 33) Дано: `int *p_qwe =&qwe ;` Вопрос: что обозначают `&qwe` и `p_qwe`:
- 34) Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один целочисленный аргумент:
- 35) Укажите пример правильного написания определения функции с именем `sube`, возвращающей значение целочисленного типа:
- 36) Укажите пример правильного написания цикла `for`:
- 37) Укажите пример правильного написания цикла `for`:





- 38) Укажите пример правильного написания цикла while:
- 39) Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 2; i меньше 10; i +=3) printf(i) ;` становится:
- 40) Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 0; i меньше= 5; i ++)` `printf(i);` становится:
- 41) Укажите пример правильного синтаксиса цикла `for` :
- 42) Цикл `while` выполняется до тех пор пока:
- 43) Укажите пример правильного вызова функции `int funk (int, int) :`
- 44) Укажите пример правильного написания оператора `switch` :
- 45) Прототип функции состоит из:
- 46) Укажите пример правильного написания прототипа функции `FUNC`, имеющей два параметра и возвращающей вещественное значение:
- 47) Указатель это :
- 48) Укажите пример объявления указателя:
- 49) Дано: `int *p_fcr =fcr` , Вопрос: что обозначают `fcr` и `*p_fcr`:
- 50) Имя массива без квадратных скобок это:
- 51) Дано: `float qwe[100]; float *p_qwe=qwe;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++ ; :`
- 52) Дано: `float arr[100]; float *p_ = arr[3],` Вопрос: на какой элемент массива `arr` будет указывать `p_` при выполнении оператора `p_ += 5 ; :`
- 53) Дано: `short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz,` Вопрос: на какую величину сместится `p_qaz` при выполнении оператора `p_qaz +3; :`
- 54) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `*(a+2):`
- 55) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `a[1]; :`
- 56) Укажите правильное объявление целочисленного массива в динамической памяти:





- 57) Укажите правильное определение структуры:
- 58) Укажите правильное обращение к полям структуры: `struct coord{int x; int z;}data; :`
- 59) Дано: `struct coord{int x; int z;};` Что означает следующая запись `struct coord data, rec; :`
- 60) Дано: `struct coord{int x; int z[];};` Что означает следующая запись `struct coord data[100];:`
- 61) Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 62) Укажите пример правильной инициализации переменной:
- 63) Тип `float` занимает в памяти:
- 64) Тип `int` для 32-разрядной системы занимает в памяти:
- 65) Укажите правильное определение массива:
- 66) Дано: `int *p_qwe =qwe,` Вопрос: что обозначают `qwe` и `p_qwe`:
- 67) Неверно, что законодательством Российской Федерации об интеллектуальной собственности ...
- 68) Режим вещных прав на объекты интеллектуальной собственности ...
- 69) Объекты интеллектуальной собственности ...
- 70) Название произведения охраняться авторским правом ...
- 71) Неверно, что авторским правом в Российской Федерации охраняются ...
- 72) Авторские права действуют ...
- 73) Исключительные права на использование «служебного произведения» принадлежат ...
- 74) В Российской Федерации программы для ЭВМ охраняются ...
- 75) ... могут быть по желанию автора зарегистрированы в Патентном ведомстве





- 76 В Российской Федерации юридическое лицо ...
- 77 За нарушении авторских и смежных прав законом установлен размер компенсации ...
- 78 Право на получение патента на изобретение, созданное в связи с выполнением работником служебных обязанностей принадлежит ...
- 79 Срок действия патента на изобретение составляет ...
- 80 Работодатель, уведомленный о создании работником изобретения, ... сохранить его в тайне, не подавая заявки на получение патента
- 81 Государственную регистрацию объектов патентного права осуществляет ...
- 82 Автор служебного изобретения ...
- 83 Субъектом права на фирменное наименование может быть ...
- 84 Товарный знак может быть зарегистрирован ...
- 85 Срок действия свидетельства на товарный знак составляет ...
- 86 По лицензионному договору могут передаваться права на ...
- 87 В отношении ... осуществляется заключение договоров в виде «оберточных» лицензий
- 88 Авторский договор должен быть заключен ...
- 89 Права, передаваемые по авторскому договору считаются ...
- 90 При заключении авторского договора его регистрация ...
- 91 Неверно, что предпринимательская деятельность ...
- 92 Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один целочисленный аргумент:
- 93 Укажите пример правильного написания определения функции с именем `sube`, возвращающей значение целочисленного типа:
- 94 Укажите пример правильного написания цикла `for`:





- 95) Укажите пример правильного написания цикла for:
- 96) Укажите пример правильного написания цикла while:
- 97) Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 2; i < 10; i +=3) cout`
- 98) Конечное значение переменной i после выполнения цикла: `for (i = 0; i`
- 99) Укажите пример правильного синтаксиса цикла for :
- 100) Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 101) Укажите пример правильного вызова функции `int funk (int, int) :`
- 102) Укажите пример правильного написания оператора switch :
- 103) Прототип функции состоит из:
- 104) Укажите пример правильного написания прототипа функции FUNC, имеющей два параметра и возвращающей вещественное значение:
- 105) Указатель это :
- 106) Укажите пример объявления указателя:
- 107) Дано: `int *p_fcr =&fcr ;` Вопрос: что обозначают `fcr` и `*p_fcr`:
- 108) Имя массива без квадратных скобок это:
- 109) Дано: `float qwe[100]; float *p_qwe=qwe;` Вопрос: на сколько увеличится `p_qwe` при выполнении оператора `p_qwe ++ ; :`
- 110) Дано: `float arr[100]; float *p_ = &arr[3];` Вопрос: на какой элемент массива `arr` будет указывать `p_` при выполнении оператора `p_ += 5 ; :`
- 111) Дано: `short qaz, *p_qaz; p_qaz=&qaz;` Вопрос: на какую величину сместится `p_qaz` при выполнении оператора `p_qaz +3; :`
- 112) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `*(a+2):`
- 113) Дано: `int a[5];` .Что означает следующая запись `a[1]; :`



- 114) Укажите правильное объявление целочисленного массива в динамической памяти:
- 115) Укажите правильное определение структуры:
- 116) Укажите правильное обращение к полям структуры: `struct coord{int x; int z;}data; :`
- 117) Дано: `struct coord{int x; int z;};` Что означает следующая запись `struct coord data, rec; :`
- 118) Дано: `struct coord{int x; int z[];};` Что означает следующая запись `struct coord data[100];:`
- 119) Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 120) Укажите пример правильной инициализации переменной:
- 121) Тип `float` занимает в памяти:
- 122) Тип `int` для 32-разрядной системы занимает в памяти:
- 123) Укажите правильное определение массива:
- 124) Дано: `int *p_qwe =&qwe ;` Вопрос: что обозначают `&qwe` и `p_qwe`:
- 125) Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла: `for (i = 2; i < 10; i +=3) cout`