



## Основы программирования на C++.э

- 1 Указатель – это переменная, ...
- 2 Основное различие циклов while и do ... while – в том, что ...
- 3 Цикл while выполняется до тех пор пока условие цикла остается ...
- 4 Неверно, что идентификатор в языке C может начинаться с ...
- 5 Класс – это ...
- 6 Объявить массив классов ...
- 7 Объявить массив объектов ...
- 8 Объявлять указатель на объект ...
- 9 Объявлять указатель на класс ...
- 10 Ключевые слова public, protected и private используются для определения ...
- 11 Конструктор – это ...
- 12 :: – это операция ...
- 13 Ключевое слово this ...
- 14 Операцию ... нельзя перегружать
- 15 Определить новую операцию ...
- 16 Результат, который возвращают операции с присваиванием, – это ...
- 17 Дружественная функция – это функция, ...
- 18 В классе может быть ...
- 19 Статические поля в классе нужны для хранения ...



- 20 Деструктор – это ...
- 21 Исключение – это ...
- 22 Ключевым словом catch обозначается ...
- 23 Конструкция `...{... // Обработка исключений}` позволяет обрабатывать любое исключение
- 24 Неверно, что в C++ возможен ... вид наследования
- 25 Неверно, что наследуется такой тип методов, как «...»
- 26 С помощью операции ... выполняется понижающее приведение типов
- 27 Класс называется абстрактным, если он ...
- 28 Виртуальный метод – это метод ...
- 29 «Чисто виртуальная функция» объявляется так: ...
- 30 Неверно, что в C++ существует ... область видимости имен
- 31 Неверно, что такие элементы класса, как ..., могут быть статическими
- 32 Сколько места в классе занимают статические поля?
- 33 Термин «инстанцирование шаблона» обозначает ...
- 34 Функция ... выделяет память
- 35 Функция ...освобождает память
- 36 Перегружать new и delete ...
- 37 Множественное наследование – это получение ...
- 38 Поток – это ...
- 39 Неверно, что ... будет существовать при его разделении по виду устройств





- 40 Для поддержки потоков библиотека C++ содержит иерархию классов, построенную на базовом классе ...
- 41 Неверно, что объект ... имеет отношение к стандартным потокам
- 42 Выделяют такой вид манипуляторов, как ...
- 43 Количество спецификаторов формата, которые могут быть в форматной строке, ...
- 44 С помощью флага ... можно выровнять выводимое значение влево
- 45 С помощью функции ... выполняется работа со строковыми потоками

