



Основы программирования на С#.фип_дМАГ

- 1 Что такое .NET?
- 2 Что такое компилятор?
- 3 Что такое арифметические операции в с#?
- 4 Что такое декремент?
- 5 Какие значения хранит в себе тип данных bool?
- 6 За что отвечает операция «сравнения»?
- 7 В каких случаях операция «неравно» выводит значение true?
- 8 В каких случаях операция «меньше» выводит значение False?
- 9 Что такое циклы?
- 10 За что отвечает оператор continue?
- 11 Что находится на второй позиции внутри цикла?
- 12 Что такое массив?
- 13 Что из нижеперечисленного является массивом?
- 14 Какое значение имеет длина в массиве?
- 15 Что такое метод?
- 16 Что содержат в себе методы?
- 17 Что первым указывается в методе?
- 18 В каких скобках указываются параметры внутри метода?
- 19 Что из нижеперечисленного можно передавать в метод?





- 20 Для чего используется params?
- 21 За что отвечает оператор return?
- 22 Что такое контекст?
- 23 Что такое рекурсивная функция?
- 24 Какие существуют виды контекста?
- 25 Что такое перечисления?
- 26 С какой версии были введены кортежи в C#?
- 27 Что такое кортеж?
- 28 К какому языку близок по синтаксису C#?
- 29 Какого типа существуют массивы?
- 30 Как виды параметров существуют?

