



Основы программирования на C#.фип_СПО(2/2)

- 1) Какие существуют виды разработки Desktop приложений?
- 2) Что является основной особенностью разработки на WPF?
- 3) Какими ОС используется фреймворк .NET?
- 4) Каким символом закрываются теги при верстке?
- 5) Что создает тег RowDefinitin?
- 6) Какое свойство существует для колонок?
- 7) Что такое вложенность?
- 8) За что отвечает тег Margin?
- 9) С какой стороны начинается аргументация внутри тега?
- 10) Каким тегом обозначается создание кнопки?
- 11) Для чего нужен тег WindowResources?
- 12) Для чего используется триггеры?
- 13) Что такое xml в программировании?
- 14) Зачем нужен xml?
- 15) Что такое MVVM?
- 16) Когда возможно использование MVVM?
- 17) Основная идея паттерна MVVM заключается в том, что:
- 18) Сокеты - это:
- 19) Сколько типов сокетов выделяют?



- 20 В какой структуре указывается имя сокета?
- 21 Какая функция создает два дескриптора файлов для начала и конца канала?
- 22 Комбинация IP адреса и номера порта, которые представляют собой способ адресации и обеспечивают нормальное взаимодействие большого количества приложений в рамках одной системы - это:
- 23 Что и в серверных, и в клиентских сокетах является идентичным?
- 24 Что реализуются на основе класса Socket и предназначены для отправки данных на определенный сервер и получения от него ответа?
- 25 В чем одно из отличий клиентских сокетов от серверных?
- 26 Какая функция вызывается с Button.Click?
- 27 HttpListener - это:
- 28 Что такое .IO в C#?
- 29 Поток, который позволяет выполнять операции чтения/записи в файл - это:
- 30 Какой метод записывает в файл построчно?
- 31 Что такое базы данных?

