



Основы программирования на C#.sa

- 1) Что такое Generic Type?
- 2) Что такое Stack?
- 3) Что такое Heap?
- 4) Что такое Boxing?
- 5) Что такой Swap?
- 6) Что такое Generic Method?
- 7) Что такое .NET
- 8) Что такое делегат в C#?
- 9) Что такое комментарий?
- 10) Что такое лямбда-выражения?
- 11) Что такое интерфейс?
- 12) Что такое декремент?
- 13) Что такое циклы?
- 14) Что такое массив?
- 15) Что такое метод?
- 16) Что содержат в себе методы?
- 17) Что представляет собой целочисленный литерал?
- 18) Что такое событие?
- 19) Что такое явная реализация Интерфейса?





- 20) Каких видов бывают Комментарии?
- 21) Чем является метод Main?
- 22) Что такое Инкремент?
- 23) Какая функция представляет такую конструкцию, при которой функция вызывает саму себя?
- 24) Что такое декремент?

