



Основы программирования на C#.sa_Unity

- 1) Что такое делегат в C#?
- 2) Что такое бинарная операция?
- 3) Что такое Тернарная условная операция?
- 4) Что такое унарная операция?
- 5) Что такое делегат?
- 6) Для чего служит Цикл foreach?
- 7) Что такое ReferenceEquals?
- 8) Что такое Делегирование?
- 9) Что такое Абстрактный метод?
- 10) Что такое Абстрактный класс?
- 11) Что такое ReadLine ?
- 12) Что такое Галера?
- 13) Что такое Click Listener?
- 14) Что такое Анонимный метод?
- 15) Что такое WriteLine?
- 16) Что такое Message Handler?
- 17) Что такое Operation operation?
- 18) Что такое Action?
- 19) Что такое Action action?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- 20) Что такое Array Extension?
- 21) Что такое Spotify?
- 22) Что означает Capacity?
- 23) Что означает BinarySearch?
- 24) Что такое Dictionary?
- 25) Что такое Normal Map?
- 26) Что такое Snapping grid (Grid & Snap) ?
- 27) Что такое Hierarchy?
- 28) Что такое Direction Light ?
- 29) Что такое Area Light?
- 30) Что такое Draw Halo ?
- 31) Что такое Render Mode ?
- 32) Что такое High Dynamic Range (HDR)?
- 33) Что такое ResizeBackground ?
- 34) Что такое Tile Palette ?
- 35) Что такое Tile Map ?
- 36) Что такое Pixel Perfect Camera?
- 37) Что такое Pixel Snapping ?
- 38) Что такое Type (Input)?
- 39) Что такое Clamp?
- 40) Что такое Move Towards?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- 41) Что представляет собой целочисленный литерал?
- 42) Что такое событие?
- 43) Что такое явная реализация Интерфейса?
- 44) Каких видов бывают Комментарии?

