



Основы мультимедиа и компьютерной графики.ти

- 1 Процесс, в ходе которого создается прототип, прообраз необходимого объекта, – это ...
- 2 Совокупность средств и методов обеспечения взаимодействия между элементами системы – это ...
- 3 Ядро графической системы ...
- 4 Пользователь, который использует систему компьютерной графики, вызывая из своих программ графические функции, – это ...
- 5 Особенности растровой графики заключаются в том, что ...
- 6 Современные полноцветные системы характеризуются глубиной буфера в ...
- 7 Глубина буфера кадра ...
- 8 К основам построения векторной графики относят то, что ...
- 9 Графика, основанная на автоматической генерации изображений путем математических расчетов, – это ... графика
- 10 К растровым форматам относят такие расширения файлов, как ...
- 11 Растровый формат файла с расширением .jpeg ...
- 12 Способ сжатия изображения с потерей части информации в растровом формате TIFF – ...
- 13 Аддитивная цветовая модель, в которой цвет кодируется тремя компонентами, – это система ...
- 14 В стандартной палитре дисплейный 16-цветных видеорежимов EGA, VGA при R=0, G=255, B=0 образуется ... цвет
- 15 Особенностью цветовой модели HSB является то, что ...
- 16 Значение Resolution поля Image size определяет ...





- 17) Значение Mode поля Image size определяет ...
- 18) Инструмент программы Photoshop Lasso выполняет ...
- 19) Инструмент программы Photoshop Move выполняет ...
- 20) Инструмент программы Photoshop Slice выполняет ...
- 21) Инструмент программы Photoshop Clone Stamp выполняет ...
- 22) Инструмент программы Photoshop Path Component Selection выполняет ...
- 23) Инструмент ... программы Photoshop позволяет задать радиальное направление
- 24) ... выражает количество воспринимаемого света
- 25) Цвет смеси ...
- 26) Система ... относится к интуитивным цветовым моделям
- 27) ... относят к хроматической группе тонов
- 28) Верным соответствием цветов и знака зодиака является ...
- 29) Команда подменю «Изображение/ Корректировки» Equalize ...
- 30) Формат графического файла с расширением .BMP применяется ...

