



Основы игротехники.dor_БАК_25-051-Б

- 1 Вид непродуктивной деятельности, мотив которой заключается не в результатах, а в самом процессе, – это ...
- 2 Согласно ..., игра представляет собой свободную активность, которая вносит вклад в развитие творческих способностей, гибкости, улучшает способность к решению проблем и адаптации:
- 3 ... – это специфическая особенность игры, заключающаяся в том, что в процессе игровой деятельности, с одной стороны, играющий осуществляет реальную деятельность, которая требует действий, связанных с решением вполне конкретных задач, а с другой – ряд моментов этой деятельности носит условный характер
- 4 Установите соответствие между функциями игр и их описанием:
- 5 Игровой ... – это игровое пространство и игровое время
- 6 В игропрактике можно выделить три главных направления, такие как ... (укажите 3 варианта ответа)
- 7 Человек, обеспечивающий успешную групповую коммуникацию, при которой группа добивается поставленной цели коммуникации, следит за соблюдением правил встречи, регламента и всех необходимых процедур, – это ...
- 8 Установите соответствие между законами игры и их описаниями:
- 9 Согласно классификации С.А. Шмакова, к интеллектуально-творческим играм относятся ... (укажите 4 варианта ответа)
- 10 Направление игропрактики, при использовании которого игра создается в рамках специальных мероприятий, выделенных во времени и пространстве, – это ...
- 11 Ознакомьтесь с процедурой проведения игры «Остров конфликтов». Школьникам сообщается, что они находятся на острове, жители которого постоянно ссорятся, потому что не знают, как нужно правильно себя вести. Детям предлагается попробовать их помирить, предложив выход из какой-либо ситуации. После обсуждения подобных конфликтов можно сформулировать правила, как следует вести себя в коллективе. Определите вид игры согласно критерию «характер психического процесса».





- 12) ... – это вид интеллектуальных игр, заключающийся в том, что за одну минуту командам необходимо найти верный ответ на заданный ведущим вопрос, при ответе на который команды должны сделать ставку
- 13) Установите хронологическую последовательность возникновения видов игр:
- 14) Современный период истории становления образовательных игр начинается с активного использования ...
- 15) Одна из самых распространенных головоломок в мире, представляющая собой переплетение рядов клеточек, которые заполняются словами по заданным значениям, – это ...
- 16) Древняя китайская игра-головоломка, состоящая из семи плоских геометрических фигур, полученных разрезанием квадрата на семь частей, – это ...
- 17) Разновидность головоломки, состоящая из небольшого фрагмента зашифрованного текста, – это ...
- 18) Установите соответствие между названием вида популярного кроссворда и его описанием:
- 19) В числе основных принципов интеллектуальных игр – ... (укажите 4 варианта ответа)
- 20) ... – это разновидность устных головоломок, где загадывается определенное слово, которое нужно отгадать, пользуясь подсказками-пояснениями
- 21) Вид головоломок, к которому относится приведенное ниже задание, – это ... Вопросов множество задал И в дебри знаний сам полез. Он любопытен очень стал? Здоровый это ___ (интерес)
- 22) Ознакомьтесь с описанием хода игры. Перед детьми на столе выставляются игрушечные котенок, мышонок и щенок. Ведущий говорит: «Дети, посмотрите, кто пришёл к нам в гости. Кто это?» (котенок, мышонок, щенок). «Молодцы! А как они говорят?» (мяу-мяу, пи-пи-пи, гав-гав). «А сейчас наши гости спрячутся от вас». Ведущий накрывает каждую игрушку красивым платком. Затем спрашивает: «Кто спрятался под первым платком?» (котенок). «Правильно, а кто спрятался здесь?» (мышонок). «Кто же спрятался здесь?» (щенок). Какой вид игры описан в данном примере?
- 23) В числе основных особенностей игр, которые учитывают при подборе игр для работы с пожилыми людьми, – ... (укажите 4 варианта ответа)





- 24) ... – это публичное обсуждение или свободный обмен знаниями, идеями, мнениями по поводу проблемы
- 25) Вид дискуссий, материалом которых служат структура и содержание взаимоотношений между участниками группы, – ... дискуссии
- 26) Расположите в правильной последовательности этапы планирования дискуссии:
- 27) Оптимальным количеством участников для проведения дискуссии считается ...
- 28) Установите соответствие между названиями дискуссий и целями их проведения:
- 29) ... – это формализованное обсуждение, которое строится на заранее спланированных выступлениях участников, имеющих прямо противоположное мнение по обсуждаемой проблеме
- 30) Оценка результатов командного обсуждения проводится по таким критериям, как ... (укажите 4 варианта ответа)
- 31) По степени управляемости дискуссии бывают ...
- 32) ... дискуссии – это дискуссии, в которых задается тема для обсуждения, а иногда четко регламентируется порядок проведения дискуссии
- 33) Преподаватель предлагает студентам обсудить следующее утверждение: «Ранний возраст – чрезвычайно важный и ответственный период развития ребенка». Студенты внимательно читают вопрос, обдумывают свою позицию и выбирают карточку в соответствии со своим мнением («Согласен», «Согласен, если...», «Не согласен», «Согласен, но...»). Затем студенты объединяются в группы с единомышленниками. В конце каждой группе необходимо обосновать свое утверждение, записать, вынести его на суд всех участников встречи и выслушать доводы представителей других групп. Какой вид дискуссии описан в данном примере:
- 34) Категория социально-коммуникативных игр в группе, к которой относится настольная игра «Лиля Чакра», помогающая выходить за пределы привычных суждений, расширять сознание, достигать желаемого и разрешать сложные жизненные ситуации, – это ...
- 35) В ряду мыслей и фраз, которые присущи Преследователям, согласно модели «Драматический треугольник» Карпмана, – «...» (укажите 4 варианта ответа)





- 36 ... – это одна из процедур психодрамы, направленная на поддержку протагониста; в ходе этой процедуры участники группы делятся своим личным опытом, который возник у них в ходе игры
- 37 Установите соответствие между техниками психодрамы и их описаниями:
- 38 Если человек решил стать полицейским, стал им, но постоянно чувствует себя несчастным из-за напряженной работы, то речь идет о жизненном сценарии «...», согласно концепции Э. Берна
- 39 Установите соответствие между способом разыгрывания ролей и его описанием:
- 40 В числе основных компонентов психодрамы – ... (укажите 5 вариантов ответа)
- 41 Расположите в правильной последовательности основные этапы по психодрамы:
- 42 ... роли определяются поведением человека в окружающем его обществе
- 43 Вид ролей, который позволяет взаимодействовать с другими членами группы на сеансе, определять при этом межличностные связи, способствующие становлению человека в обществе, – это ... роли
- 44 Ознакомьтесь с фрагментов психодраматической сессии. Девушка, которую бросил парень, очень на него обижена. Она представляет себе, что напротив стоит этот парень, и девушка начинает диалог. Она высказывается о своих чувствах и состоянии, не сдерживая эмоции. Затем девушка представляет себя в роли собеседника, отвечает на вопросы, пожелания или претензии так, как, по ее мнению, ответил бы парень. Какая техника описана в данном примере?
- 45 ... – это древнеиндийская игра, считающаяся прообразом шахмат
- 46 Установите хронологическую последовательность возникновения настольных игр:
- 47 Установите соответствие между видом механики настольных игр и примером игры, в которой реализуется данная механика:
- 48 Установите соответствие между разновидностью настольных игр и ее характеристикой:
- 49 ... – это общий антураж игры, т.е. время, в которое происходят события игры, их место и обстоятельства





- 50) ..., согласно модели Ричарда Бартла, – это тип игроков, которые всегда стремятся быть лучшими и получать признание, не терпят рутинных игр и предпочитают играть в одиночку
- 51) Ами Джо Ким для описания игроков предложила использовать четыре глагола действия, связанные с их ролями в игре, в числе которых – «...» (укажите 4 варианта ответа)
- 52) ... игра – это игра, основанная на манипуляции относительно небольшим набором предметов, которые могут целиком разместиться на столе или в руках играющих
- 53) Установите соответствие между названием типа игрока, согласно модели Ричарда Бартла, и особенностями игровых механик, которые в большей степени будут подходить им:
- 54) ... – это игры, направленные на применение игроками дедуктивных способностей, отличающиеся проработанным сюжетом, глубоким вовлечением игрока и главное – расследованием какого-нибудь преступления
- 55) Женщина пришла на консультацию к психологу с проблемой неуверенности в своей профессиональной компетенции. Психолог предложил ей принять участие в групповой трансформационной игре «Гештальтер». В процессе игры женщина попробовала себя в роли разных специалистов и поняла, что ее настоящая страсть и призвание – именно выбранная ею профессия. После игры женщина почувствовала себя более уверенно и смогла привлечь новых клиентов и увеличить стоимость своих услуг. К какой группе Т-игр относится данная игра:
- 56) ... – это фрагмент деловой игры, устанавливающий обратную связь, позволяющий провести мониторинг мнений и выяснить степень удовлетворенности, потери и приобретения
- 57) ... – это применение в прикладном программном обеспечении и веб-сайтах техник и подходов, характерных для компьютерных игр, с целью привлечения пользователей и потребителей, повышения их вовлеченности в решение деловых задач, использование продуктов, услуг
- 58) Установите правильную последовательность шагов по проведению деловой игры:
- 59) Установите соответствие между разновидностями деловых игр и их целевым назначением:





- 60 ... геймификация ориентирована на клиентов, побуждает к совершению целевого действия, укрепляет коммуникацию между бизнесом и целевой аудиторией, повышает узнаваемость, усиливает лояльность к бренду или продукту
- 61 В числе стимулов, оказывающих влияние на эффективность геймификации, согласно концепции китайского социолога Ю Кай Чоу, – ... (укажите 4 варианта ответа)
- 62 Установите соответствие между поколением и процентным показателем его геймификации:
- 63 ... – это деловая игра, используемая для анализа поведения отдельных сотрудников или целых коллективов в зависимости от изменения внешних или внутренних условий их деятельности:
- 64 ... – это общий рейтинг самых активных пользователей
- 65 ... – это прием геймификации, суть которого заключается в том, что работники на внутренней платформе обмениваются лайками за успешное взаимодействие друг с другом, общаются и оставляют комментарии
- 66 Компания Procter & Gamble начала использовать корпоративную валюту внутри компании. Сотрудники получили список полезных действий: «прочитай конкретную книгу и напиши для коллег эссе», «протри пыль в офисе», «помоги новому сотруднику» и так далее. За каждое действие начислялись баллы, которые можно было менять на призы или на рабочие часы или отгулы. Какой вид геймификации представлен в данном примере?
- 67 ... – это форма свободного самовыражения человека, которая предполагает реальную открытость миру возможного и разворачивается в виде либо состязания, либо представления каких-либо ситуаций, смыслов, состояний
- 68 Согласно классификации Г.К. Селевко, по характеру психологического процесса классифицированы такие виды игр, как ... (укажите 4 варианта ответа)
- 69 Установите соответствие между теориями игр и их характеристиками:
- 70 ... функция игры заключается в приобретении знаний, умений и навыков, развитии активности, фантазии, нестандартного мышления
- 71 К специфическим особенностям игры относят ... (укажите 4 варианта ответа)





- 72) ... игры – это то, что игра отображает, то, что воспроизводит играющий в качестве центрального характерного момента, фабула игры
- 73) Специалист, который занимается созданием, организацией развлекательных игровых вселенных и выступает в качестве проводника в реальном и виртуальном пространствах, – это ...
- 74) Направление игропрактики, в рамках которого игра создается за счет изменения отношения участников к привычным условиям и ограничениям (без их изменения) на старте игры, – это ...
- 75) Специалист по разработке и организации обучающих игр (деловых, исторических, фантастических и пр.), а также по сопровождению игр с использованием симуляторов, – это ...
- 76) Установите соответствие между структурными компонентами игры и их определениями:
- 77) Установите соответствие между названием вида интеллектуальной игры и ее описанием:
- 78) Расположите в правильной последовательности основные элементы сценария игры
- 79) Появление такой игры, как ..., стало результатом нарушения правил в 1823 г. в Англии на учебной игре в футбол, когда игрок схватил мяч в руки и кинулся к воротам противника
- 80) ... – это вид кроссворда, представляющий собой простое поле, ячейки которого уже заняты двумя буквами, из которых только одна верна
- 81) Установите соответствие между названием популярной игры и ее автором:
- 82) Методика проведения и подготовки игровых программ включает в себя ... (укажите 4 варианта ответа)
- 83) ... – это головоломка, придуманная в 1878 г. Ноем Чепмэном, представляющая собой набор одинаковых квадратных костяшек с нанесенными числами, заключенных в квадратную коробку.
- 84) Способ организации познавательной деятельности ребенка, направленный на получение им новых знаний, навыков, развитие его логического и ассоциативного мышления, – это ... игра





- 85) Головоломка, в которой требуется восстановить отрывок из книги Л. Кэррола, если после его шифрования получен текст (см. ниже), – это ...
ООСХОРШКАЗЛЭНИАКОТАТТООНАРЗИСЧЗЕПОСТЕПЕНОАННИНЧАЯ
СОВАККНЧИХОТОСНИАКЧАЯЛУЫБКОЙКОТРЕОЩАЕБЫЛВКНААИДН
ЕООВТРОРЕЕМЯ
- 86) Первый русский кроссворд, названный «...», был издан 11 мая 1924 г. в приложении «Наш мир» к берлинской газете «Руль»
- 87) К основным принципам организации дискуссии относят ... (укажите 3 варианта ответа)
- 88) Вид дискуссий, в которых обсуждаются значимые для всех участников проблемы, – ... дискуссии
- 89) Установите соответствие между дискуссиями и целями их проведения:
- 90) Оптимальным для панельной дискуссии считается количество участников более ...
- 91) ... – это формализованное, регламентированное обсуждение, в ходе которого участники выступают с сообщениями, после чего отвечают на вопросы присутствующих; обсуждение ведется через модераторов
- 92) Установите соответствие между стратегиями мышления, согласно концепции Эдварда де Боно, и их описаниями:
- 93) К критериям выбора задачи для проблемной игры-дискуссии относят ... (укажите 4 варианта ответа)
- 94) ... – это форма групповой деятельности, в основе которой лежит воображаемая ситуация, и все действие строится вокруг ее обсуждения, а задача участников заключается в том, чтобы прийти к единому аргументированному решению
- 95) Расположите в правильной последовательности основные стадии командного обсуждения:
- 96) ... – это мероприятие, проводимое для обозначения или решения каких-либо в достаточной степени глобальных проблем, в конце которого все его участники обмениваются мнениями
- 97) ... игры – это вид игр, в которые участники ориентируются на взаимодействие друг другом, что развивает социальные навыки, коммуникативные способности и понимание социальных ролей





- 98) ... – категория социально-коммуникативных игр в группе, к которой относится игра «Две правды, одна ложь» (суть этой игры заключается в том, что каждый участник по очереди рассказывает о себе два правдивых факта и одну ложную информацию, а остальные игроки должны догадаться, где здесь правда, а где ложь)
- 99) Расположите в правильной последовательности основные этапы оказания психологической помощи по выходу из треугольника Карпмана:
- 100) В ряду мыслей и фраз, которые присущи Жертвам, согласно модели «Драматический треугольник» Карпмана, – «...» (укажите 4 варианта ответа)
- 101) Автор модели созависимых отношений «Драматический треугольник» – ...
- 102) Установите соответствие между названием техник психодрамы и их описанием:
- 103) План жизни, составленный в детстве, который подкрепляется родителями, оправдывается ходом событий и достигает пика при выборе пути (по Э. Берну), – это ...
- 104) Психологическая терапия, осуществляемая через драматическую импровизацию, во время которой участники группы разыгрывают определенную ситуацию по ролям, – это ...
- 105) Установите соответствие между социометрическими ролями и их описаниями:
- 106) Способ организации разыгрывания ролей, в котором одну роль поочередно исполняют все члены группы, – это ...
- 107) Установите соответствие между видом механики настольных игр и его описанием:
- 108) Расположите в правильной последовательности основные этапы процесса разработки настольных игр:
- 109) Самая старейшая из известных настольных игр с передвижением фишек на доске, появившаяся около 3500 лет до н.э. в древнем Египте:
- 110) ... – это игра, появившаяся в Китае около 2300 лет до н.э., атрибутами которой являются доска с клетками и камешки двух цветов
- 111) Установите соответствие между настольной игрой и ее жанром:





- 112) Исходя из концепции Ричарда Бартла, игроки разделяются на несколько типов, таких как «...» (укажите 4 варианта ответа)
- 113) Первая трансформационная игра, разработанная в мире, созданная в шотландском экопоселении в 1978 г., – это «...»
- 114) ... – это исторически первый жанр настольных игр, характеризующийся отсутствием конкретной тематики у игры
- 115) 4X-игры – это игры, основанные на четырех составляющих игрового процесса, таких как ... (укажите 4 варианта ответа)
- 116) Вид игр, классифицированных в зависимости от сеттинга, к которому относится настольная игра «Сумерки империи», – ...
- 117) Установите соответствие между названием этапа деловой игры и его содержанием:
- 118) ... игра – это модель взаимодействия людей в процессе достижения целей профессионального, экономического, политического характера или принятия решения
- 119) ... геймификация нацелена на сотрудников организации, повышает продуктивность команды в достижении рабочих целей, укрепляет корпоративный дух, порождает чувство причастности
- 120) Поколение, наиболее восприимчивое к воздействию геймификации, – это ...
- 121) ... деловая игра характеризуется определенностью ситуации и заданностью ее основных параметров, что позволяет игрокам принимать однозначно правильные или неправильные решения
- 122) К основным характеристикам деловой игры, отличающим ее от других интерактивных обучающих технологий, можно отнести ... (укажите 4 варианта ответа)
- 123) ... упражнения предполагают достаточно длительные самостоятельные спонтанные действия участников в условиях заданной ситуации, которая в ходе игры может меняться в результате действий игроков
- 124) К основным задачам геймификации в бизнесе относят ... (укажите 4 варианта ответа)
- 125) Установите соответствие между разновидностями деловых игр и их характеристиками:





- 126) Тип деловой игры, отличающийся большей приближенностью к реальным организационным ситуациям, позволяющий моделировать комплексную проблему реального или возможного развития событий как бы в форме замедленной съемки, – это ... игра
- 127) В начале игры ведущий произносит: «Игра, в которую мы сейчас будем играть, непростая. Она требует от всех нас полной концентрации внимания, только в этом случае мы сможем в нее играть. У этой игры большая история. В нее играли еще первобытные люди, когда собирались на охоту...». Об эффективности какого критерия игрового взаимодействия можно будет сделать вывод по окончанию игры?
- 128) Участникам тренинга было предложено игровое упражнение «Что моя вещь знает обо мне». Ознакомьтесь с процедурой его проведения. Участники сидят в кругу. Один из участников берет в руки какой-то из принадлежащих ему предметов и от лица этого предмета рассказывает о своем обладателе. Например: «Я – Катина булавка, я знаю ее не так давно, но могу рассказать о ней...». Таким же образом рассказывают о себе все участники группы. Какая игровая функция представлена в данном примере?
- 129) Детям в детском саду была приложена игра «Поликлиника», цель которой заключалась в знакомстве детей с медицинскими профессиями. Для игры использовались куклы – пациенты больницы. Детям, которые играли врача и медсестру, вручали игрушечный медицинский набор и просили их надеть белые халаты. Медики садились за рабочий стол. Остальные игроки брали в руки кукол и говорили от их имени. Кукла приходила на прием к врачу, жаловалась на какое-нибудь заболевание или травму. Врач проводил осмотр, ставил диагноз, выписывал лекарства и процедуры. Медсестра выполняла процедуры и иные указания врача. Какой вид игры описан в данном примере?
- 130) Студентам психологического факультета для изучения особенностей наглядно-действенного мышления было предложено следующее задание. Фигура «греческий храм» состоит из 11 спичек. Нужно переложить 4 спички и получить 15 квадратов. К какой группе головоломок относится данное задание?





- 131) Студентам предлагается следующее задание: на 8 предложенных карточках нужно написать по одному качеству, которое они считают профессионально значимым для психолога. Далее студенты объединяются в пары и в процессе обсуждения отбирают наиболее удачные варианты. На третьем этапе участники объединяются в четверки и таким же образом во время дискуссии в микрогруппе оставляют чуть больше половины карточек от общей суммы. После этого представитель от группы защищает общие наработки, демонстрируя карточки аудитории. Какой вид дискуссии описан в данном примере?
- 132) Психологическим факультетом было организовано мероприятие под названием «Психологическое благополучие студентов: почему и как важно его обеспечивать», в котором приняли участие исследователи высшего образования, представители психологических служб и администрации российских университетов. Общее количество участников составило 45 человек. В начале мероприятия модератором была озвучена тема и участникам было предложено объединиться в микрогруппы по 6–8 человек для обсуждения представленной проблемы в течение 15–20 минут. Далее каждая группа должна была выбрать представителя, который в дальнейшем должен был представлять группу в процессе дискуссии. Какой вид дискуссии описан в данном примере?
- 133) Проанализируйте предложенную ситуацию. Ребенок чувствует, что его потребности постоянно игнорируются. Он жалуется матери, что отец никогда не играет с ним и всегда занят работой. В свою очередь, женщина, раздраженная тем, что муж не уделяет достаточно времени ребенку, начинает его упрекать, говоря, что он плохой отец. А он, чтобы избежать конфликта и доказать, что он хороший отец, начинает чрезмерно баловать ребенка, покупая ему дорогие подарки, вместо того чтобы проводить с ним время. Согласно треугольнику Карпмана, какую позицию в данной ситуации занимает мать ребенка?
- 134) Ознакомьтесь с представленными ситуациями. Ситуация 1. От руководителя компании каждый месяц уходят лучшие сотрудники. Вместо того чтобы разобраться с причиной их ухода, найти проблемы в своих методах руководства, директор сетует на злой рок. Ситуация 2. Девушка жалуется на то, что ей попадаются плохие мужчины, не обращая внимания на тот факт, что она сама выбирает таких. Всегда и во всем виновата судьба, а причиной неудач девушка считает неудачно выстроившиеся на небе звезды. Какой способ проживания жизненного сценария, согласно концепции Э. Берна, представлен в данных примерах?





- 135) Ознакомьтесь с фрагментом правил популярной настольной игры. Получив по одинаковому количеству монет, игроки перемешивают общую колоду недвижимости и выкладывают на стол несколько ее верхних карт. Затем начинаются торги, и их участники по очереди увеличивают предыдущую ставку монетами или пасуют. Спасовавший игрок забирает самую «дешевую» карту недвижимости и возвращает себе половину сыгранных им монет. По данному описанию определите, какой механизм положен в основу данной игры.
- 136) Суть известной настольной игры, впервые появившейся в 1935 г. в США, заключается в том, что игроки по очередности кидают кубики и ходят на соответствующее количество полей. Если ход заканчивается на поле с улицей (портом, станцией), то у участника есть первоначальное право приобрести ее. Если игрок этого не делает, то банкир проводит аукцион между остальными игроками. Назовите описанную игру.
- 137) Книжный интернет-магазин «Буквояд» на главной странице размещал перечень самых активных читателей, который составлялся на основе достижений. Чтобы попасть в него, нужно было выполнить определенные задания: купить книгу, прочесть ее и поделиться мнением или написать отзыв на книгу определенного автора. Какой вид геймификации представлен в данном примере?
- 138) В приложение Apart of Me пользователю необходимо примерить на себя роль наставника на маленьком острове переживаний собственных чувств, связанных с утратой или скорой потерей близкого человека. На этом острове людям предлагается выполнять ряд психологических упражнений, составленных профессиональными психологами. Какой прием геймификации используется в данной программе?

