



Основы и инструментальная среда ArchiCAD.дпо_3D_ЦЗН

- 1 ArchiCAD является разработкой компании:
- 2 В главном меню, после запуска ArchiCAD можно:
- 3 Какое расширение используют шаблоны ArchiCAD:
- 4 При открытии файлов в учебной версии программы она предложит:
- 5 Строка стандартного меню не содержит раздела:
- 6 переключаться между планами этажей можно через панель:
- 7 такие элементы, как стена, дверь и окно располагаются в панели:
- 8 элемент ось располагается в блоке:
- 9 элементы штриховки можно найти в разделе:
- 10 меню параметры служит для:
- 11 что означает черный крестик в новом проекте:
- 12 если после формирования новой линии выделить ее и нажать на черную точку, появятся:
- 13 горячие клавиши в ArchiCAD призваны:
- 14 Ctrl+D в ArchiCAD дублирует команду:
- 15 Ctrl+E в ArchiCAD дублирует команду:
- 16 Ctrl+M в ArchiCAD дублирует команду:
- 17 Ctrl+U в ArchiCAD дублирует команду:
- 18 Этого вида тиражирования в ArchiCAD нет:



- 19) Этого варианта при тиражировании в ArchiCAD:
- 20) инструмент «базировать» в ArchiCAD позволяет :
- 21) основные двумерные примитивы находятся в разделе:
- 22) толщину линии, как она будет в плане показывает инструмент:
- 23) Если линию в Архикаде перекрашивать в разные цвета, то она будет:
- 24) Маркер в Архикаде может быть создан на основе:
- 25) Инструмент чертеж используется для:
- 26) Специальный текст в параметрах размерного текста позволяет отображать:
- 27) отметка уровня будет отображать:
- 28) Сочетание клавиш Shift+F2 в ArchiCAD сделает:
- 29) Сочетание клавиш Ctrl+F2 в ArchiCAD сделает:
- 30) Изначально ArchiCAD работает с размерами в:
- 31) такой линии привязки у стены в ArchiCAD не бывает:
- 32) если вы нарисовали стену другой высоты или ширины надо:
- 33) если выбрать угол стены и нажать x:
- 34) при вводе координат курсора по оси x с клавиатуры со знаком (-) мы:
- 35) при вводе значения координаты курсора на клавиатуре координаты будут исчисляться от:
- 36) нажатие на кнопку Tab при вводе координат вручную будет:
- 37) проектный нуль у параметров стены регулирует:
- 38) Высота стены:



- 39 менеджер профилей в ArchiCAD находится в разделе:
- 40 менеджер профилей в ArchiCAD позволяет:
- 41 созданный самостоятельно профиль в ArchiCAD попадает в раздел:
- 42 инструмент скругление позволяет:
- 43 если использовать инструмент скругление на стоящих рядом, но не состыкованных стенах:
- 44 расстояние от внешней линии стены до рамы (например, двери) называется:
- 45 значение солнышка при вставке двери на плане показывает:
- 46 если при монтаже двери нажать один раз левой кнопкой мышки:
- 47 если при монтаже окна нажать один раз левой кнопкой мышки:
- 48 Этого типа колонн в ArchiCAD нет:
- 49 инструмент морф в ArchiCAD находится в разделе:
- 50 морф не может быть следующего типа:
- 51 сочетание клавиш Ctrl+Shift на морфе позволяет:
- 52 инструмент разрез находится в разделе:
- 53 после черчения линии разреза выбирают:
- 54 при выборе меню виды данного разреза/все связанные виды в ArchiCAD откроется:
- 55 при открытии разреза в ArchiCAD в новой вкладке отметки высот будут:
- 56 если изменять геометрию на виде с разрезом она:
- 57 разрезы в ArchiCAD бывают:
- 58 инструмент по размеру окна в 3d виде используется для:





- 59 шаблоны листов для печати лежат в:
- 60 Для редактирования зарамочного оформления макета надо:
- 61 Для автоматической нумерации поднаборных макетов необходимо:
- 62 Как изменить стиль нумерации в поднаборе:
- 63 #МакID в шаблоне листа позволяет:
- 64 если какой-нибудь этаж из карты видов перетащить на лист с шаблоном:
- 65 если тянуть выделенный план этажа на листе шаблона за центральную точку:
- 66 можно ли редактировать слои в макете листа:
- 67 инструмент плоскость сечения плана этажа позволяет:
- 68 для переноса объектов из одного слоя в другой в ArchiCAD надо:
- 69 Как сделать чертеж водопровода, электрики и канализации одновременно в одном проекте:
- 70 Слои находятся в разделе:
- 71 С клавиатуры слои можно вызвать сочетанием клавиш:
- 72 Комбинация слоев используется для:
- 73 Глазик в параметрах слоев показывает:
- 74 Какой слой удалить нельзя так как он является базовым:
- 75 Как узнать в каком слое тот или иной объект:
- 76 Если скопировать объект в тот же план, но со скрытым его слоем система:
- 77 как удалить все комбинации слоев: