



Основы геймдизайна.фип_БАК

- 1) Чем занимается креативный директор в игровой индустрии?
- 2) Чем занимается исполнительный продюсер в игровой индустрии?
- 3) Чем занимается финансовый директор в игровой индустрии?
- 4) Чем занимается специалист по управлению персоналом в игровой индустрии?
- 5) Чем занимается специалист по привлечению сторонних разработчиков в игровой индустрии?
- 6) Чем занимается ведущий геймдизайнер в игровой индустрии?
- 7) Чем занимается дизайнер игровых механик в игровой индустрии?
- 8) Чем занимается дизайнер мультиплеерной игровой механики в игровой индустрии?
- 9) Чем занимается дизайнер уровней в игровой индустрии?
- 10) Чем занимается технический дизайнер в игровой индустрии?
- 11) Что такое игровая индустрия?
- 12) Кто такие игровые разработчики?
- 13) Кто такие игровые издатели?
- 14) Что обозначает понятие 'Frontpage'?
- 15) Кто такие игровые инвесторы?
- 16) Что обозначает понятие 'Public Relations'?
- 17) Что обозначает понятие "Physical Copies"?
- 18) Кто такие игровые дистрибьюторы?



- 19) Что обозначает понятие “Distribution”?
- 20) Что обозначает понятие “Retail”?
- 21) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Microsoft”?
- 22) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Nintendo”?
- 23) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Playstation”?
- 24) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Apple”?
- 25) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Google”?
- 26) Как называется официальный цифровой магазин корпорации “Valve”?
- 27) Что обозначает аббревиатура “DRM”?
- 28) Что обозначает понятие “Engine”?
- 29) Что означает понятие “проприетарный физический движок”?
- 30) Что означает понятие “открытый физический движок”?

