



Основы векторной графики.дпо_ЦЗН

- 1 Понятие графического дизайна предложено в:
- 2 Заголовки для текста придумал:
- 3 Нет такого вида компьютерной графики:
- 4 Растровая графика в своей основе имеет:
- 5 В основе фрактальной графики лежит:
- 6 Фрактальная графика широко используется для:
- 7 Векторная графика плохо подходит для:
- 8 Растровая графика плохо подходит для:
- 9 Эта программа не является инженерной:
- 10 Пиксель соответствует:
- 11 Геометрический центр композиции может совпадать с:
- 12 Композиционный центр не выделяется:
- 13 Композиции бывают:
- 14 Золотое сечение получается за счет деления отрезка на :
- 15 Динамика не получается за счет:
- 16 В композиции движение можно замедлить за счет использования:
- 17 Ритм не бывает за счет:
- 18 Симметрии не бывает:
- 19 Перспективное сокращение не бывает



- 20 Фронтальная перспектива имеет:
- 21 Жители США различают в радуге:
- 22 Этого параметра у цвета нет:
- 23 Палитра RGB имеет канал, отвечающий за прозрачность:
- 24 Цветовая палитра Grayscale представляет собой ... оттенков цвета Kobalt:
- 25 Этой схемы сочетания цветов не существует:
- 26 Цветовой круг для Живописи предложил:
- 27 Прямоугольная цветовая схема базируется на:
- 28 В цветовой схеме Триада цвета со следующим соотношением:
- 29 Цветовая схема CMYK не включает в себя
- 30 В RGB альфа канал варьируется в диапазоне:

