



Основы анимации в играх.кс_СПО

- 1 Анимация –это ...
- 2 К основным принципам анимации относятся ...
- 3 Что такое фрейм?
- 4 Ключевым кадром считается кадр ...
- 5 Интерполяция в анимации – это метод ...
- 6 Тайминг – это ...
- 7 Спрайт – это ...
- 8 Выберите определение, соответствующее понятию «скелетная анимация»
- 9 Выберите определение, соответствующее понятию «риггинг»
- 10 Меш – это ...
- 11 Что такое UV-развёртка?
- 12 Шейдер это программа, позволяющая ...
- 13 Рендеринг – это процесс ...
- 14 Игровой движок – это ...
- 15 Выберите определение, соответствующее понятию «геймплей»
- 16 Уровнем в игре называется ...
- 17 NPC в игре – это ...
- 18 Квест в игре – это ...
- 19 Баланс в игре определяет ...



- 20) Что такое тестирование?
- 21) Прототип игры – это ...
- 22) Альфа-версия игры - это версия игры ...
- 23) Бета-версия игры - это версия игры ...
- 24) Релиз игры – это ...
- 25) Монетизация игры – это процесс ...
- 26) Микротранзакции в игре – это ...
- 27) DLC (Downloadable Content) – это ...
- 28) Выберите определение, соответствующее понятию AR (Augmented Reality)
- 29) Выберите определение, соответствующее понятию VR (Virtual Reality)
- 30) Выберите определение, соответствующее понятию MR (Mixed Reality)
- 31) Выберите определение, соответствующее понятию UX (User Experience)
- 32) Выберите определение, соответствующее понятию UI (User Interface)
- 33) A/B тестирование игры – это ...
- 34) F2P (Free-to-Play) это игра ...
- 35) P2W (Pay-to-Win) – игра в которой ...
- 36) GaaS (Game-as-a-Service) – модель распространения игр ...
- 37) Нарративный дизайн – это процесс ...
- 38) Процедурная генерация в игре предполагает ...
- 39) Понятие «открытый мир» в игре – это мир ...





- 40 Линейная история в игре – это история которая ...
- 41 Нелинейная история в игре – это история которая ...
- 42 Диалоговое дерево – это инструмент ...
- 43 Система квестов это система которая ...
- 44 Динамическая сложность игры - это сложность игры, которая ...
- 45 Статическая сложность игры - это сложность игры, которая ...
- 46 Искусственный интеллект (ИИ) – это программа, позволяющая ...
- 47 Машинное обучение - это ...
- 48 Нейронная сеть – это сеть которая ...
- 49 Виртуальная реальность (VR) – это технология, которая ...
- 50 Дополненная реальность (AR) – это технология, которая ...

